

---

ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО  
ПО ТЕХНИЧЕСКОМУ РЕГУЛИРОВАНИЮ И МЕТРОЛОГИИ

---



НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
СТАНДАРТ  
РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ

ГОСТ Р  
113.00.34—  
2024

---

# НАИЛУЧШИЕ ДОСТУПНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Деловая игра по разработке проектов  
эколого-технологической  
трансформации промышленности.  
Порядок и правила проведения

Издание официальное

Москва  
Российский институт стандартизации  
2024

## Предисловие

1 РАЗРАБОТАН Федеральным государственным автономным учреждением «Научно-исследовательский институт «Центр экологической промышленной политики» (ФГАУ «НИИ «ЦЭПП»)

2 ВНЕСЕН Техническим комитетом по стандартизации ТК 113 «Наилучшие доступные технологии»

3 УТВЕРЖДЕН И ВВЕДЕН В ДЕЙСТВИЕ Приказом Федерального агентства по техническому регулированию и метрологии от 31 октября 2024 г. № 1575-ст

4 ВВЕДЕН ВПЕРВЫЕ

*Правила применения настоящего стандарта установлены в статье 26 Федерального закона от 29 июня 2015 г. № 162-ФЗ «О стандартизации в Российской Федерации». Информация об изменениях к настоящему стандарту публикуется в ежегодном (по состоянию на 1 января текущего года) информационном указателе «Национальные стандарты», а официальный текст изменений и поправок — в ежемесячном информационном указателе «Национальные стандарты». В случае пересмотра (замены) или отмены настоящего стандарта соответствующее уведомление будет опубликовано в ближайшем выпуске ежемесячного информационного указателя «Национальные стандарты». Соответствующая информация, уведомление и тексты размещаются также в информационной системе общего пользования — на официальном сайте Федерального агентства по техническому регулированию и метрологии в сети Интернет ([www.rst.gov.ru](http://www.rst.gov.ru))*

© Оформление. ФГБУ «Институт стандартизации», 2024

Настоящий стандарт не может быть полностью или частично воспроизведен, тиражирован и распространен в качестве официального издания без разрешения Федерального агентства по техническому регулированию и метрологии

**Содержание**

1 Область применения . . . . .	1
2 Термины и определения . . . . .	1
3 Общие положения . . . . .	2
4 Порядок и правила проведения деловой игры . . . . .	2
5 Библиография . . . . .	4

## Введение

Одним из важнейших элементов системы комплексного подхода к устойчивому развитию в Российской Федерации является переход отечественной промышленности к внедрению наилучших доступных технологий. Подобный переход подразумевает под собой снижение негативного воздействия на окружающую среду с одновременным повышением ресурсной (в том числе энергетической) эффективности, а также ограничение выбросов парниковых газов.

Решение задач эколого-технологической трансформации производства, основанной на принципах наилучших доступных технологий, способствует также укреплению конкурентоспособности отечественной промышленности.

Многообразие факторов, которые необходимо учитывать при принятии решений о целесообразности эколого-технологической трансформации производств, зачастую ставит природопользователей в затруднительное положение.

Деловые игры, представляющие собой процесс моделирования разнообразных ситуаций и рассмотрения возможных сценариев технологического развития, зарекомендовали себя как действенный инструмент, помогающий предприятиям промышленности принять взвешенные решения о целесообразности эколого-технологической трансформации и ее направлениях.

Настоящий стандарт содержит методические рекомендации по порядку проведения деловых игр по разработке проектов эколого-технологической трансформации промышленности. Настоящие методические рекомендации подготовлены на основании практического опыта использования инструментов принятия решений в модельных ситуациях.

## НАИЛУЧШИЕ ДОСТУПНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

**Деловая игра по разработке проектов эколого-технологической трансформации промышленности. Порядок и правила проведения**

The best available techniques. A business game for developing projects for environmental and technological transformation of industry. Procedure and rules

Дата введения — 2025—01—01

**1 Область применения**

Настоящий стандарт разработан в целях унификации подходов к проведению деловых игр, направленных на выявление потребности и подходов к разработке проектов эколого-технологической трансформации, а также на последующую подготовку отчета о результатах проведения деловой игры, содержащего в том числе мотивированные выводы о целесообразности и подходах, используемых при разработке проектов эколого-технологической трансформации объектов, оказывающих негативное воздействие на окружающую среду.

Настоящий стандарт предназначен для юридических лиц, осуществляющих деятельность на объектах, оказывающих негативное воздействие на окружающую среду, и не противоречит иным правилам, используемым при определении соответствия технологических процессов, оборудования, технических способов и методов, применяемых (планируемых к применению) на объектах, оказывающих негативное воздействие на окружающую среду, наилучшим доступным технологиям.

**2 Термины и определения**

В настоящем стандарте применены термины по [1], а также следующие термины с соответствующими определениями:

**2.1 наилучшие доступные технологии;** НДТ: Совокупность технологических, технических и управленческих (организационных) решений, направленных на снижение негативного воздействия на окружающую среду, повышение ресурсной эффективности и ограничение выбросов парниковых газов экономически целесообразными методами.

**2.2 показатели ресурсной эффективности:** Показатели потребления ресурсов (сырья, материалов, энергии, воды и др.) на единицу произведенной продукции, оказанных услуг или выполненных работ.

2.3

**эксперт НДТ:** Физическое лицо, включенное в экспертное сообщество НДТ, обладающее научными и практическими знаниями в области НДТ, деловой и профессиональной репутацией и привлекаемое субъектом деятельности в сфере промышленности для проведения добровольной экспертной оценки.

[Адаптировано из ГОСТ Р 113.00.06—2020, пункт 2.6]

**2.4 экспертное сообщество НДТ:** Бюро НДТ, сформированное с целью осуществления экспертной поддержки определения соответствия, НДТ-сообщество профессионалов, обладающих специальными знаниями в областях применения НДТ и объединенных общими принципами и ценностями.

**2.5 предприятие:** Юридическое лицо и (или) индивидуальный предприниматель, осуществляющие деятельность на объектах I и (или) II категории, оказывающих негативное воздействие на окружающую среду.

### 3 Общие положения

В рамках настоящего стандарта под деловой игрой понимается групповое практическое занятие, участниками которого являются представители предприятия и (или) приглашенные ими представители общественных и научных учреждений, отраслевых объединений, а ведущими — представители организации, выполняющей функции Бюро НДТ, в том числе эксперты по НДТ, в рамках которого в том числе моделируются сценарии потенциального изменения текущей экологической, экономической и социальной конъюнктуры в зависимости от решений, принятых руководством предприятия, представители которого принимают участие в семинаре, решений.

Под проектом эколого-технологической трансформации понимается комплекс взаимоувязанных, ограниченных по времени мероприятий, направленных на техническое перевооружение, переоборудование и (или) модернизацию объекта, оказывающего негативное воздействие на окружающую среду (объект НВОС), совершенствование или внедрение новых технологий производства продукции (выполнения работ, оказания услуг) в целях снижения негативного воздействия на окружающую среду, повышения ресурсной (в том числе энергетической) эффективности и ограничения выбросов парниковых газов, в том числе посредством внедрения НДТ.

Деловая игра проводится организацией, выполняющей функции Бюро НДТ, по инициативе предприятия. Деловая игра может быть проведена в отношении объектов НВОС, отнесенных к I и (или) II категории, при наличии соответствующих информационно-технических справочников НДТ (ИТС НДТ).

Основанием для проведения деловой игры является договор, заключенный между сторонами — участниками деловой игры.

В рамках деловой игры рассматриваются теоретические и правовые основы деятельности объекта НВОС, планы по разработке проектов эколого-технологической трансформации производства, а также моделируются сценарии потенциального изменения текущей экологической, экономической и социальной конъюнктуры на объекте НВОС в зависимости от принятых руководством предприятия, представители которого принимают участие в деловой игре, решений.

Деловая игра может проводиться на площадке предприятия, на площадке организации, выполняющей функции Бюро НДТ, а также в формате видеоконференцсвязи.

По итогам деловой игры стороной — организатором деловой игры формируется отчет, содержащий в том числе мотивированные выводы о целесообразности разработки и реализации проектов эколого-технологической трансформации объектов, оказывающих негативное воздействие на окружающую среду. Формируемый отчет может использоваться в качестве основания для обоснования разработки и реализации проектов эколого-технологической трансформации объектов НВОС.

Решение о целесообразности эколого-технологической трансформации объекта НВОС принимается предприятием самостоятельно, в том числе с учетом выводов, содержащихся в отчете о проведении деловой игры.

Состав участников деловой игры, а также ее формат и структура формируемого отчета определяются индивидуально на основании заключаемого между сторонами договора.

### 4 Порядок и правила проведения деловой игры

**4.1** В целях обозначения намерения о проведении деловой игры предприятие обращается в организацию, осуществляющую функции Бюро НДТ, посредством официальной почты или специальной формы, размещенной на официальном сайте организации.

В рамках обозначения намерения о проведении деловой игры предприятию рекомендуется вместе с обращением представлять описание текущей ситуации на производстве, а также цели планируемых к разработке и реализации проектов эколого-технологической трансформации производства.

**4.2** По итогам рассмотрения представленных сведений представители организации, выполняющей функции Бюро НДТ, связываются с представителями предприятий, при необходимости уточняют детали обращения, а также согласовывают содержание договора о проведении деловой игры.

В договоре в том числе отражаются:

- регламент и формат проведения деловой игры;
- количество участников деловой игры со стороны предприятия;
- количество участников деловой игры со стороны организатора с указанием их статусов и ролей (при наличии таковых);
- перечень сведений, рекомендуемых к передаче организатору деловой игры предприятием;
- структура и сроки представления организатором формируемого по итогам проведения деловой игры отчета;

- иные сведения, которые стороны сочли необходимым отразить в договоре.

4.3 В рамках проведения деловой игры организатором рассматриваются следующие аспекты:

- теоретические и правовые основы деятельности объекта НВОС;
- возможные направления реализации проекта эколого-технологической трансформации;
- область применения НДТ, применимые ИТС НДТ, применяемые и (или) планируемые к применению НДТ;
- технологические процессы, оборудование, технические способы и методы, применяемые и (или) планируемые к применению на объекте НВОС;
- возможность снижения эмиссий загрязняющих веществ посредством предлагаемых промышленным предприятием мероприятий (при наличии таковых), или возможность снижения эмиссий загрязняющих веществ посредством внедрения НДТ;
- возможность повышения ресурсной (в том числе энергетической) эффективности посредством предлагаемых промышленным предприятием мероприятий (при наличии таковых), или возможность повышения ресурсной (в том числе энергетической) эффективности посредством внедрения НДТ;
- возможность ограничения выбросов парниковых газов посредством предлагаемых промышленным предприятием мероприятий (при наличии таковых), или возможность ограничения выбросов парниковых газов посредством внедрения НДТ.

4.4 По итогам проведения деловой игры организатором формируется отчет, содержащий в том числе мотивированные выводы о целесообразности разработки и реализации проекта эколого-технологической трансформации объекта НВОС.

## Библиография

- [1] Федеральный закон от 10 января 2002 г. № 7-ФЗ «Об охране окружающей среды»
- [2] Федеральный закон от 31 декабря 2014 г. № 488-ФЗ «О промышленной политике в Российской Федерации»
- [3] Федеральный закон от 29 июня 2015 г. № 162-ФЗ «О стандартизации в Российской Федерации»
- [4] Постановление Правительства Российской Федерации от 31 декабря 2020 г. № 2398 «Об утверждении критериев отнесения объектов, оказывающих негативное воздействие на окружающую среду, к объектам I, II, III и IV категорий»
- [5] Распоряжение Правительства Российской Федерации от 24 декабря 2014 г. № 2674-р «Об утверждении Перечня областей применения наилучших доступных технологий»

---

УДК 504.06:628.5:006.354

ОКС 13.020.01

Ключевые слова: наилучшие доступные технологии, эколого-технологическая трансформация, деловая игра

---

Редактор *В.Н. Шмельков*  
Технический редактор *И.Е. Черепкова*  
Корректор *И.А. Королева*  
Компьютерная верстка *А.Н. Золотаревой*

Сдано в набор 01.11.2024. Подписано в печать 18.11.2024. Формат 60×84%. Гарнитура Ариал.  
Усл. печ. л. 0,93. Уч.-изд. л. 0,65.

Подготовлено на основе электронной версии, предоставленной разработчиком стандарта

---

Создано в единичном исполнении в ФГБУ «Институт стандартизации»  
для комплектования Федерального информационного фонда стандартов, 117418 Москва, Нахимовский пр-т, д. 31, к. 2.  
[www.gostinfo.ru](http://www.gostinfo.ru) [info@gostinfo.ru](mailto:info@gostinfo.ru)