



НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
СТАНДАРТ  
РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ

ГОСТ Р ИСО  
10303-518—  
2009

Системы автоматизации производства и их интеграция

## ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ДАННЫХ ОБ ИЗДЕЛИИ И ОБМЕН ЭТИМИ ДАННЫМИ

Часть 518

Прикладные интерпретированные конструкции.  
Теневое представление механических конструкций

ISO 10303-518:2002

Industrial automation systems and integration — Product data representation and  
exchange — Part 518: Application interpreted construct: Mechanical design shaded  
presentation  
(IDT)

Издание официальное



## Предисловие

Цели и принципы стандартизации в Российской Федерации установлены Федеральным законом от 27 декабря 2002 г. № 184-ФЗ «О техническом регулировании», а правила применения национальных стандартов Российской Федерации — ГОСТ Р 1.0—2004 «Стандартизация в Российской Федерации. Основные положения»

### Сведения о стандарте

1 ПОДГОТОВЛЕН Государственным научным учреждением «Центральный научно-исследовательский и опытно-конструкторский институт робототехники и технической кибернетики» на основе собственного аутентичного перевода на русский язык стандарта, указанного в пункте 4

2 ВНЕСЕН Техническим комитетом по стандартизации ТК 459 «Информационная поддержка жизненного цикла изделий»

3 УТВЕРЖДЕН И ВВЕДЕН В ДЕЙСТВИЕ Приказом Федерального агентства по техническому регулированию и метрологии от 14 сентября 2009 г. № 368-ст

4 Настоящий стандарт идентичен международному стандарту ИСО 10303-518:2002 «Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 518. Прикладные интерпретированные конструкции. Теневое представление механических конструкций» (ISO 10303-518:2002 «Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 518: Application interpreted construct: Mechanical design shaded presentation»).

При применении настоящего стандарта рекомендуется использовать вместо ссылочных международных стандартов соответствующие им национальные стандарты Российской Федерации, сведения о которых приведены в дополнительном приложении ДА

### 5 ВВЕДЕН ВПЕРВЫЕ

*Информация об изменениях к настоящему стандарту публикуется в ежегодно издаваемом информационном указателе «Национальные стандарты», а текст изменений и поправок — в ежемесячно издаваемых информационных указателях «Национальные стандарты». В случае пересмотра (замены) или отмены настоящего стандарта соответствующее уведомление будет опубликовано в ежемесячно издаваемом информационном указателе «Национальные стандарты». Соответствующая информация, уведомление и тексты размещаются также в информационной системе общего пользования — на официальном сайте Федерального агентства по техническому регулированию и метрологии в сети Интернет*

© Стандартиформ, 2010

Настоящий стандарт не может быть полностью или частично воспроизведен, тиражирован и распространен в качестве официального издания без разрешения Федерального агентства по техническому регулированию и метрологии

## Содержание

1 Область применения	1
2 Нормативные ссылки	2
3 Термины и определения	2
3.1 Термины, определенные в ИСО 10303-1	2
3.2 Термины, определенные в ИСО 10303-42	3
3.3 Термины, определенные в ИСО 10303-46	3
3.4 Термины, определенные в ИСО 10303-202	3
4 Сокращенный листинг на языке EXPRESS	3
4.1 Основные понятия и допущения	5
4.2 Определения объектов схемы <code>aic_mechanical_design_shaded_presentation</code>	7
4.2.1 Объект <code>mechanical_design_shaded_presentation_area</code>	7
4.2.2 Объект <code>mechanical_design_shaded_presentation_representation</code>	10
Приложение А (обязательное) Сокращенные наименования объектов	19
Приложение В (обязательное) Регистрация информационного объекта	20
Приложение С (справочное) EXPRESS-G диаграммы	21
Приложение D (справочное) Машинно-интерпретируемые листинги	37
Приложение ДА (справочное) Сведения о соответствии ссылочных международных стандартов ссылочным национальным стандартам Российской Федерации	38
Библиография	39

## Введение

Стандарты комплекса ИСО 10303 распространяются на компьютерное представление информации об изделиях и обмен данными об изделиях. Их целью является обеспечение нейтрального механизма, способного описывать изделия на всем протяжении их жизненного цикла. Этот механизм применим не только для обмена файлами в нейтральном формате, но является также основой для реализации и совместного доступа к базам данных об изделиях и организации архивирования.

Стандарты комплекса ИСО 10303 представляют собой набор отдельно издаваемых стандартов (частей). Стандарты данного комплекса относятся к одной из следующих тематических групп: «Методы описания», «Методы реализации», «Методология и основы аттестационного тестирования», «Интегрированные обобщенные ресурсы», «Интегрированные прикладные ресурсы», «Прикладные протоколы», «Комплекты абстрактных тестов», «Прикладные интерпретированные конструкции» и «Прикладные модули». Настоящий стандарт входит в группу «Прикладные интерпретированные конструкции».

Прикладная интерпретированная конструкция (ПИК) обеспечивает логическую группировку интерпретированных конструкций, поддерживающих конкретную функциональность для использования данных об изделии в разнообразных прикладных контекстах. Интерпретированная конструкция представляет собой обычную интерпретацию интегрированных ресурсов, поддерживающую требования совместного использования информации прикладными протоколами.

Настоящий стандарт определяет прикладную интерпретированную конструкцию для расширенного визуального представления формы моделей механических конструкций. Форма проецируется на плоскую область отображения. Проекция сама по себе в настоящем стандарте не представлена, но определены сама форма и соответствующие алгоритмы проецирования. В рассмотрение включены основные атрибуты представления, такие как шрифт и цвет линий, а также расширенная функциональность, например, источники света и отражательная способность поверхности. Расширенная функциональность используется для обеспечения более реалистичного представления свойств формы. Все атрибуты представления могут относиться к каркасной, поверхностной и твердотельной моделям или к их частям. Установлены связи атрибутов с топологическими элементами, чтобы обеспечить создание конструкций высокоуровневой формы. В настоящем стандарте не определено представление текстовых или символьных аннотаций.

## Системы автоматизации производства и их интеграция

## ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ДАННЫХ ОБ ИЗДЕЛИИ И ОБМЕН ЭТИМИ ДАННЫМИ

## Часть 518

Прикладные интерпретированные конструкции.  
Теневое представление механических конструкций

Industrial automation systems and integration. Product data representation and exchange. Part 518. Application interpreted construct. Mechanical design shaded presentation

Дата введения — 2010—07—01

## 1 Область применения

Настоящий стандарт определяет интерпретацию интегрированных ресурсов, обеспечивающую соответствие требованиям к описанию визуального представления формы с затенениями. Основные атрибуты представления, например цвет, могут быть связаны с точками, кривыми, поверхностями и топологическими конструкциями. Расширенные свойства визуализации, например, отражательная способность и прозрачность поверхности, могут быть применены к кривым и поверхностям. Описание аннотаций не приводится.

Требования настоящего стандарта распространяются на:

- визуальное представление форм механических конструкций;
- присвоение атрибутов визуального представления геометрическим и топологическим элементам;
- алгоритмы проецирования трехмерных форм на плоскости;
- размещение проекций формы в окне;
- несколько видов в пределах одного окна;
- цвет фона окна;
- удаление невидимых линий и поверхностей;
- источники света;
- цвет точек, кривых и поверхностей;
- шрифт точек;
- шрифт кривых;
- стили кривых, зависящие от назначения кривых в определении поверхности.

**Пример — Кривые грани и кривые сетки имеют разное назначение в определении поверхности;**

- цвет поверхностей с затенением и без затенения;
- характеристики поверхности, например, прозрачность и отражательная способность;
- предопределенные цвета;
- предопределенные стили кривых.

Требования настоящего стандарта не распространяются на:

- представление аннотаций, то есть текста и символов;
- распределение геометрических элементов по слоям;
- множественные окна;
- представление изделий.

**П р и м е ч а н и е** — Область применения настоящего стандарта тесно связана с ИСО 10303-517 [1]. Настоящий стандарт расширяет область применения ИСО 10303-517 [1] на представления невидимых линий и поверхностей, источники света и визуализацию кривых и поверхностей.

## 2 Нормативные ссылки

В настоящем стандарте использованы ссылки на следующие международные стандарты:

ИСО/МЭК 8824-1:1998 Информационные технологии. Взаимосвязь открытых систем. Абстрактная синтаксическая нотация версии один (АСН.1). Часть 1. Спецификация основной нотации (ISO/IEC 8824-1:1998, Information technology — Abstract Syntax Notation One (ASN.1): Specification of basic notation)

ИСО 10303-1:1994 Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 1. Общие представления и основополагающие принципы (ISO 10303-1:1994, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 1: Overview and fundamental principles)

ИСО 10303-11:1994 Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 11. Методы описания. Справочное руководство по языку EXPRESS (ISO 10303-11:1994, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 11: Description methods: The EXPRESS language reference manual)

ИСО 10303-41:1994 Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 41. Интегрированные обобщенные ресурсы. Основы описания и поддержки изделий (ISO 10303-41:1994, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 41: Integrated generic resource: Fundamentals of product description and support)

ИСО 10303-42:1994 Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 42. Интегрированные обобщенные ресурсы. Геометрическое и топологическое представление (ISO 10303-42:2003, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 42: Integrated generic resource: Geometric and topological representation)

ИСО 10303-43:1994 Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 43. Интегрированные обобщенные ресурсы. Структуры представлений (ISO 10303-43:1994, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 43: Integrated generic resource: Representation structures)

ИСО 10303-46:1994 Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 46. Интегрированные обобщенные ресурсы. Визуальное представление (ISO 10303-46:1994, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 46: Integrated generic resources: Visual presentation)

ИСО 10303-202:1996 Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 202. Прикладные протоколы. Ассоциативные чертежи (ISO 10303-202:1996, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 202: Application protocol: Associative draughting)

П р и м е ч а н и е — Нормативная ссылка на ИСО 10303-202 приведена только для определения термина «прикладная интерпретированная конструкция (ПИК)».

## 3 Термины и определения

### 3.1 Термины, определенные в ИСО 10303-1

В настоящем стандарте применены следующие термины:

- **комплект абстрактных тестов**; KAT (abstract test suite; ATS);
- **приложение** (application);
- **прикладной контекст** (application context);
- **прикладной протокол**; ПП (application protocol; AP)
- **данные** (data);
- **обмен данными** (data exchange);
- **обобщенный ресурс** (generic resource);
- **метод реализации** (implementation method);
- **информация** (information);
- **интегрированный ресурс** (integrated resource);
- **интерпретация** (interpretation);
- **модель** (model);
- **представление** (presentation);

- изделие (product);
- данные об изделии (product data);
- структура (structure).

### 3.2 Термины, определенные в ИСО 10303-42

В настоящем стандарте применены следующие термины:

- кривая (curve);
- поверхность (surface).

### 3.3 Термины, определенные в ИСО 10303-46

В настоящем стандарте применены следующие термины:

- аннотация (annotation);
- слой (layer);
- изображение (picture);
- информация о представлении (presentation information);
- цветовое пространство «красный — зеленый — синий»; RGB;
- символ (symbol);
- искусственная модель камеры (synthetic camera model);
- визуализация (visualization).

### 3.4 Термины, определенные в ИСО 10303-202

В настоящем стандарте применены следующие термины:

- прикладная интерпретированная конструкция; ПИК (application interpreted construct; AIC);
- внешне определенный (externally defined);
- предопределенный (pre-defined).

## 4 Сокращенный листинг на языке EXPRESS

В настоящем разделе определена EXPRESS-схема, в которой используются элементы интегрированных ресурсов и содержатся типы, конкретизации объектов и функции, относящиеся к настоящему стандарту.

**П р и м е ч а н и е** — В интегрированных ресурсах допускается существование подтипов и элементов списков выбора, не импортированных в данную ЛИК. Такие конструкции исключают из дерева подтипов или из списка выбора посредством правил неявного интерфейса, определенных в ИСО 10303-11. Ссылки на исключенные конструкции находятся вне области применения данной ЛИК. В некоторых случаях исключаются все элементы списка выбора. Поскольку ЛИК предназначены для реализации в контексте прикладного протокола, элементы списка выбора будут определяться областью применения прикладного протокола.

#### EXPRESS-спецификация:

\*)

```
SCHEMA aic_mechanical_design_shaded_presentation;
  USE FROM geometry_schema          -- ISO 10303-42
  (axis2_placement_2d);

  USE FROM measure_schema            -- ISO 10303-41
  (positive_ratio_measure);

  USE FROM presentation_appearance_schema -- ISO 10303-46
  (curve_style,
   curve_style_font,
   curve_style_font_pattern,
   curve_style_rendering,
   draughting_pre_defined_curve_font,
   fill_area_style_colour,
   invisibility,
   marker_type,
   over_riding_styled_item,
```

point_style, presentation_style_by_context, styled_item, surface_rendering_properties, surface_side_style, surface_style_boundary, surface_style_control_grid, surface_style_fill_area, surface_style_parameter_line, surface_style_reflectance_ambient, surface_style_reflectance_ambient_diffuse, surface_style_reflectance_ambient_diffuse_specular, surface_style_rendering, surface_style_rendering_with_properties, surface_style_segmentation_curve, surface_style_silhouette, surface_style_transparent, surface_style_usage, u_direction_count, v_direction_count);	
REFERENCE FROM presentation_organization_schema (aspect_ratio);	-- ISO 10303-46
USE FROM presentation_organization_schema (background_colour, camera_image_3d_with_scale, camera_model_d3, camera_model_d3_with_hlshr, camera_model_with_light_sources, camera_usage, light_source_ambient, light_source_directional, light_source_positional, light_source_spot, presentation_area, presentation_representation, presentation_size, presentation_view);	-- ISO 10303-46
USE FROM presentation_resource_schema (colour_rgb, draughting_pre_defined_colour, planar_box, planar_extent);	-- ISO 10303-46
USE FROM representation_schema (mapped_item, representation);	-- ISO 10303-43

(\*

П р и м е ч а н и е — Схемы, на которые выше даны ссылки, можно найти в следующих стандартах комплекса ИСО 10303:

geometry_schema	— ИСО 10303-42;
measure_schema	— ИСО 10303-41;
presentation_appearance_schema	— ИСО 10303-46;
presentation_organization_schema	— ИСО 10303-46;



<code>presentation_resource_schema</code>	— ИСО 10303-46;
<code>representation_schema</code>	— ИСО 10303-43.

#### 4.1 Основные понятия и допущения

Данная прикладная интерпретированная конструкция предоставляет непротиворечивое множество объектов для представления изображений механических изделий на стадии проектирования. Все изображения должны быть представлены в одном и том же окне на дисплее. Изображение может включать в себя один или несколько видов формы изделия. Настоящий стандарт определяет только связь между формой изделия и алгоритмами создания ее проекций, но не сами проекции.

Структура управления изображениями реализована посредством объектов **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_area**, **presentation\_view** и **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_representation**. Связи между данными объектами представлены посредством объектов **mapped\_item** и **representation\_map**. Объект **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_representation** является подтипом объекта **presentation\_area**. Данный подтип был создан для целей настоящего стандарта. Все содержимое окна, то есть один или несколько видов формы изделия, должно быть включено в один объект **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_area**.

Вид представляется объектом **presentation\_view**. Вид должен содержать объект **camera\_image\_3d\_with\_scale**, который для целей настоящего стандарта был создан как подтип объекта **camera\_image** и, следовательно, объекта **mapped\_item**. Пониманием объекта **camera\_usage** данный объект ссылается на объект **camera\_model\_d3** как на свой **mapping\_origin**, содержащий информацию, необходимую для расчета проекции формы. Для получения более реалистичных представлений формы изделия удаление невидимых линий и поверхностей, а также источники света могут быть определены посредством подтипов объектов **camera\_model\_d3**, **camera\_model\_d3\_with\_hlslsr** и **camera\_model\_with\_light\_sources**.

Сама форма изделия встраивается в иерархию представления посредством объекта **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_representation**, также созданного для целей настоящего стандарта. На данный объект необходимо ссылаться как на **mapped\_representation** объекта **camera\_image\_3d\_with\_scale**. Все элементы **item** объекта **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_representation** должны быть объектами **styled\_item**, описывающими форму, **camera\_model\_d3** или **mapped\_item**. Объекты **mapped\_item** должны быть отображениями объектов **shape\_representation** либо других объектов **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_representation**. Элемент **item** объекта **styled\_item** может ссылаться на объекты **geometric\_representation\_item** или **topological\_representation\_item** прямо либо косвенно, посредством объекта **mapped\_item**, который является отображением объекта **shape\_representation**.

Внешний вид формы изделия может быть определен посредством назначения стилей объектам **point**, **curve** или **surface**. Стили также могут быть назначены топологическим элементам формы изделия. Назначение стиля осуществляется посредством создания экземпляра объекта **styled\_item**, который ссылается на объект **representation\_item** вместе с его объектом **presentation\_style\_assignment**. Объект **representation\_item** может быть объектом **mapped\_item**, который ссылается на объект **shape\_representation** как на свой **mapped\_representation**. Объекты **styled\_item** собираются в объекте **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_representation**, как отмечено выше.

Объект **presentation\_style\_assignment** из **styled\_item** влияет на внешний вид ссылочного объекта **representation\_item**, а также всех объектов **representation\_item**, на которые от него имеются прямые или косвенные ссылки. При этом влияние оказывается только на те объекты **representation\_item**, стиль которых еще не определен. Это означает, что не осуществляется стилизация ранее стилизованных объектов **representation\_item**. Стилизация частично стилизованного объекта **representation\_item** влияет на внешний вид только нестилизованных его частей. Стилизация нестилизованного объекта **representation\_item** влияет на внешний вид всего объекта. Только стилизованные объекты **representation\_item** могут быть визуально представлены. Их реальное визуальное представление зависит также от других факторов, например, определяемых объектом **invisibility**. В настоящем стандарте не определены последствия возникновения конфликтов между стилями.

*Пример — Конфликт между стилями возникает, например, когда объект **representation\_item** используется несколькими объектами **styled\_item**.*

Объект **presentation\_style\_assignment** используется для задания стилей объекту **representation\_item** независимо от какого-либо контекста представления. Объект

**presentation\_style\_by\_context**, являющийся подтипом объекта **presentation\_style\_assignment**, позволяет задать стиль конкретного контекста представления. Контекст представления может быть любым объектом **representation** или **representation\_item**.

Объекты **point\_style** позволяют определить символы, размеры и цвета маркеров, используемых для представления точек.

Объекты **curve\_style** позволяют определить шрифты, толщину и цвет кривых. Внешний вид концов и углов кривых, а также шаблонов, используемых для заполнения видимых сегментов кривых, не определяется. Шрифт кривой определяет, должна ли кривая быть изображена сплошными, пунктирными или штрихпунктирными линиями. Спецификация произвольных шаблонов для шрифтов кривых, а также использование внешне определенных шрифтов кривых не включены в настоящий стандарт. Шрифты кривых могут быть предопределены. Для определения шрифтов кривых используются объекты **draughting\_pre\_defined\_curve\_font** и **curve\_style\_font**. Толщина кривой должна быть задана количественным показателем. Объект **curve\_style\_rendering** управляет изображением кривых на поверхности и определен ниже вместе со стилями поверхностей.

Стили поверхностей предоставляют ресурсы для определения визуального внешнего вида поверхностей. Разные стили могут быть заданы для каждой стороны поверхности посредством объектов **surface\_style\_usage** и **surface\_side\_style**. Стил стороны поверхности может быть любой комбинацией стилей заполнения области, границы, силуэта, кривой сегментации, опорной сетки, параметрической линии и визуализации.

Стил заполнения области определяет стил для представления видимых поверхностей путем отображения на них окрашенной области.

Стил границы определяет стил кривой для представления кривых, ограничивающих поверхность. Если стил границы не определен, то ограничивающие кривые не могут быть представлены.

Стил силуэта определяет стил кривой для представления силуэтных кривых на поверхности. Если стил силуэта не определен, то силуэтные кривые не могут быть представлены.

Стил кривой сегментации определяет стил кривой для представления кривой сегментации поверхности. Данный стил влияет только на поверхности, разделенные на сегменты, например, на би-сплайновые поверхности. Если стил кривой сегментации не определен, то кривые сегментации не могут быть представлены.

Стил опорной сетки определяет стил кривой для представления сетки опорных точек, используемой для определения поверхности. Данный стил влияет только на поверхности, определенные посредством сетки опорных точек, например, на би-сплайновые поверхности. Если стил опорной сетки не определен, то опорная сетка не может быть представлена.

Стил параметрической линии определяет стил кривой для представления изопараметрических линий на поверхности. Для данного стили должно быть определено число параметрических линий в каждом параметрическом направлении. Если стил параметрической линии не задан, то параметрические линии не могут быть представлены.

Объектами, определяющими перечисленные выше стили поверхности, являются **surface\_style\_fill\_area**, **surface\_style\_boundary**, **surface\_style\_silhouette**, **surface\_style\_segmentation\_curve**, **surface\_style\_control\_grid** и **surface\_style\_parameter\_line**.

Объекты **curve\_style\_rendering** и **surface\_rendering\_properties** определяют метод и свойства изображения кривых на поверхности. Стил изображения определяет метод, который должен быть использован для изображения поверхности. Если данный стил определен, то для представления поверхности используется ее изображение на основе расчета отражательной способности. При использовании данного стили для поверхности должен быть задан цвет. Кроме того, факультативно могут быть заданы дополнительные свойства изображения, включая коэффициенты прозрачности, поглощения, рассеивания и зеркального отражения. Объектами, определяющими стили изображения, являются **surface\_style\_rendering**, **surface\_style\_rendering\_with\_properties**, **surface\_style\_transparent**, **surface\_style\_reflectance\_ambient**, **surface\_style\_reflectance\_ambient\_diffuse** и **surface\_style\_reflectance\_ambient\_diffuse\_specular**. Предопределенные стили изображения поверхностей в настоящий стандарт не включены.

Цвета могут быть определены на основе цветовой модели RGB посредством объектов **colour\_rgb** или **draughting\_pre\_defined\_colour**.

В настоящий стандарт не включены конструкции для представления аннотаций.

Для независимой реализации в схемах прикладных протоколов, в которых используется данная ПИК, предназначены следующие объекты:

- **camera\_image\_3d\_with\_scale**;
- **draughting\_pre\_defined\_colour**;

- draughting\_pre\_defined\_curve\_font;
- invisibility;
- mapped\_item;
- mechanical\_design\_shaded\_presentation\_area;
- mechanical\_design\_shaded\_presentation\_representation;
- over\_riding\_styled\_item;
- presentation\_style\_by\_context.

#### 4.2 Определения объектов схемы aic\_mechanical\_design\_shaded\_presentation

##### 4.2.1 Объект mechanical\_design\_shaded\_presentation\_area

Объект **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_area** содержит информацию, необходимую для определения проекции некоторой модели механической конструкции на соответствующее изображение на экране. Модель конструкции может быть представлена формой любого типа, например, каркасной, поверхностной или твердотельной. Объект **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_area** является подтипом объекта **presentation\_area**, ограниченным определенной иерархией представления. Объект **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_area** должен представлять изделие в одном окне и не должен содержать других объектов **presentation\_area**. Представленная модель должна быть объектом **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_representation**. Используемая модель камеры может обеспечивать присутствие источников света и удаление невидимых линий и поверхностей.

##### EXPRESS-спецификация:

```
*)
ENTITY mechanical_design_shaded_presentation_area
  SUBTYPE OF (presentation_area);
WHERE
  WR1 : (* только объекты presentation_view или axis2_placement
        в объекте mechanical_design_shaded_presentation_area *)
    SIZEOF (QUERY (it1 <* SELF.items |
    NOT (('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.AXIS2_PLACEMENT'
    IN TYPEOF (it1))
    OR
    (('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.MAPPED_ITEM'
    IN TYPEOF (it1)) AND
    ('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.PRESENTATION_VIEW'
    IN TYPEOF
    (it1\mapped_item.mapping_source.mapped_representation)))))) = 0;
  WR2 : (* только объект mechanical_design_shaded_presentation_representation
        посредством объектов camera_image_3d_with_scale или
        axis2_placements в объектах presentation_view *)
    SIZEOF (QUERY (pv <* QUERY (mi1 <* QUERY (it1 <* SELF.items |
    'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.MAPPED_ITEM'
    IN TYPEOF (it1)) |
    'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.PRESENTATION_VIEW'
    IN TYPEOF
    (mi1\mapped_item.mapping_source.mapped_representation))) |
    (* поиск по всем объектам presentation_view объектов axis2_placement,
    mapped_item и подтипа объекта mapped_item - объекта
    camera_image_3d_with_scale; последний должен ссылаться на объект
    mechanical_design_geometric_presentation_representation; супертип
    mapped_item должен ссылаться на объект presentation_view. *)
    NOT (SIZEOF (QUERY (it2 <* pv\mapped_item.mapping_source.
    mapped_representation.items |
    NOT (('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.AXIS2_PLACEMENT'
    IN TYPEOF (it2))
    OR
    (('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.MAPPED_ITEM'
    IN TYPEOF (it2)) AND NOT
```

```

('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'CAMERA_IMAGE_3D_WITH_SCALE' IN TYPEOF(it2))) AND NOT (
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.PRESENTATION_VIEW'
IN TYPEOF
(it2\mapped_item.mapping_source.mapped_representation)))
OR
(('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'CAMERA_IMAGE_3D_WITH_SCALE' IN TYPEOF(it2))
AND NOT (
('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION_REPRESENTATION'
IN TYPEOF (it2\mapped_item.mapping_source.mapped_representation) ))
))) = 0))) = 0;

```

WR3: (\* объект presentation\_size должен быть прямоугольником, расположенным в положительной области системы координат. Сначала проверяется подтип данного объекта presentation\_area. \*)

```

(SIZEOF (QUERY (ps <* USEDIN SELF,
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'PRESENTATION_SIZE.UNIT') |
NOT ((ps.size\planar_extent.size_in_x > 0)
AND (ps.size\planar_extent.size_in_y > 0)) )) = 0)
AND
(* вторым проверяется объект presentation_set, используя объект
area_in_set *)
(SIZEOF (QUERY (pset <* QUERY (ais <*
USEDIN (SELF, 'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'AREA_IN_SET.AREA')
| 'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'PRESENTATION_SET' IN TYPEOF (ais.in_set)) |
(* после сбора всех объектов presentation_set, проверяются их размеры *)
SIZEOF (QUERY (psize <* USEDIN (pset,
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'PRESENTATION_SIZE.UNIT')
| NOT ((psize.size\planar_extent.size_in_x > 0)
AND (psize.size\planar_extent.size_in_y > 0)) )) = 0)) = 0);

```

WR4: (\* Область чертежа должна быть определена как двумерная. Сначала делается проверка для данного объекта presentation\_area. \*)

```

(SIZEOF (QUERY (psize <* USEDIN (SELF,
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'PRESENTATION_SIZE.UNIT')
| 'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'AXIS2_PLACEMENT_2D'
IN TYPEOF (psize.size.placement))) = 1)
AND
(* вторым проверяется объект presentation_set, используя объект
area_in_set *)
(SIZEOF (QUERY (pset <* QUERY (ais <*
USEDIN (SELF, 'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'AREA_IN_SET.AREA')
| 'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'PRESENTATION_SET' IN TYPEOF (ais.in_set)) |
(* после сбора всех объектов presentation_set, проверяется их
размерность *)
SIZEOF (QUERY (psize <* USEDIN (pset,
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'PRESENTATION_SIZE.UNIT')
| NOT ('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'AXIS2_PLACEMENT_2D'

```

```

IN TYPEOF (psize.size.placement))) = 0)) = 0);
WR5: (* допустимые типы объектов camera_model создают для всех объектов
presentation_area их объекты presentation_view *)
SIZEOF (QUERY (pv < QUERY (mi1 < QUERY (it1 < SELF.items |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.MAPPED_ITEM'
IN TYPEOF (it1))) |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.PRESENTATION_VIEW'
IN TYPEOF
(mi1\mapped_item.mapping_source.mapped_representation))) |
(* поиск по всем объектам presentation_view объектов mapped_item и
подтипа объекта mapped_item – объекта camera_image_3d_with_scale;
последний должен ссылаться на объект camera_usage, который должен
иметь в качестве своего объекта mapping_origin объект
camera_model_d3, camera_model_d3_with_hlhrs или
camera_model_with_light_sources. *)
NOT (SIZEOF (QUERY (ci < pv\mapped_item.mapping_source.
mapped_representation.items |
('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'CAMERA_IMAGE_3D_WITH_SCALE' IN TYPEOF (ci))
AND
(SIZEOF (('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'CAMERA_MODEL_D3',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'CAMERA_MODEL_D3_WITH_HLHRS',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'CAMERA_MODEL_WITH_LIGHT_SOURCES'] * TYPEOF
(ci\mapped_item.mapping_source.mapping_origin))
= 1))) = 0))) = 0;
END_ENTITY; (* mechanical_design_shaded_presentation_area *)
(*

```

#### Формальные утверждения

**WR1** — элементами **item** объекта **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_area** должны быть только объекты **axis2\_placement** или **mapped\_item**. В последнем случае объект **mapped\_representation** из **representation\_map**, то есть объект **mapping\_source** данного объекта **mapped\_item**, должен быть объектом **presentation\_view**.

**WR2** — элементами **item** объекта **presentation\_view** должны быть только объекты **axis2\_placement** или **mapped\_item**. В последнем случае объект **mapped\_item** может иметь тип **camera\_image\_3d\_with\_scale** с объектом **mapped\_representation** из **representation\_map**, то есть объектом **mapping\_source** данного объекта **mapped\_item**, являющимся объектом **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_representation**. Если объект **mapped\_item** не является объектом **camera\_image\_3d\_with\_scale**, то объект **mapped\_representation** из **representation\_map**, то есть объект **mapping\_source** данного объекта **mapped\_item**, должен быть другим объектом **presentation\_view**.

**Примечание** — Если при использовании настоящего стандарта в схему помимо объекта **camera\_image\_3d\_with\_scale** включают другие подтипы объекта **mapped\_item**, то могут потребоваться дополнительные правила, чтобы исключить возможность реализации данных подтипов в **presentation\_view**. Настоящий стандарт не препятствует реализации подтипов объекта **mapped\_item**, которые не определены в настоящем стандарте.

**WR3** — размеры прямоугольного объекта **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_area** должны быть заданы положительными значениями. То же самое относится и к объекту **presentation\_set**, в который заключена данная область.

**WR4** — зона визуализации объекта **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_area** должна быть определена в двумерной системе координат.

**WR5** — объект **mapping\_origin** из **camera\_usage**, то есть объект **mapping\_source** из **camera\_image\_3d\_with\_scale**, в **presentation\_view** должен быть объектом **camera\_model\_d3**, **camera\_model\_d3\_with\_hlhrs** или **camera\_model\_with\_light\_sources**.



#### 4.2.2 Объект **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_representation**

Объект **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_representation** определяет форму и, факультативно, относящиеся к ней стили представления, которые должны воспроизводиться в объекте **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_area**. Данный объект является подтипом объекта **representation**. Все элементы **item** объекта **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_representation** должны быть объектами **styled\_item**, описывающими форму, **camera\_model\_d3** или **mapped\_item**. Объекты **mapped\_item** должны быть отображениями объектов **shape\_representation** или других объектов **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_representation**. Элемент **item** объекта **styled\_item** может прямо ссылаться на объект **geometric\_representation\_item** или **topological\_representation\_item** либо косвенно — посредством объекта **mapped\_item**, который является отображением объекта **shape\_representation**. Использование стилей и атрибутов стилей ограничено для точек, кривых и поверхностей.

##### EXPRESS-спецификация:

```
*)
ENTITY mechanical_design_shaded_presentation_representation
  SUBTYPE OF (representation);
WHERE
  WR1: SIZEOF(QUERY(it <* SELF.items |
    NOT (SIZEOF(
      ['AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.MAPPED_ITEM',
      'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.STYLED_ITEM',
      'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.AXIS2_PLACEMENT',
      'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.CAMERA_MODEL_D3']
      * TYPEOF(it)) = 1))) = 0;
  WR2: (* для всех объектов mapped_item проверяется, что
    они ссылаются только на объекты shape_representation и
    mechanical_design_shaded_presentation_representation *)
    SIZEOF(QUERY(mi <* QUERY(it <* SELF.items |
      ('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.MAPPED_ITEM'
      IN TYPEOF(it))) | NOT (SIZEOF(
      ['AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
      'SHAPE_REPRESENTATION',
      'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
      'MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION_REPRESENTATION']
      * TYPEOF(mi/mapped_item.mapping_source.mapped_representation))
      = 1))) = 0;
  WR3: (* для всех объектов styled_item.item проверяется, что если они
    являются объектами mapped_item, то они являются и объектами
    shape_representation *)
    SIZEOF(QUERY(smi <* QUERY(si <* QUERY(it <* SELF.items |
      ('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.STYLED_ITEM'
      IN TYPEOF(it))) |
      ('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.MAPPED_ITEM'
      IN TYPEOF(smi/styled_item.item))) | NOT (
      ('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
      'SHAPE_REPRESENTATION' IN TYPEOF (smi/styled_item.
      item/mapped_item.mapping_source.mapped_representation)))) = 0;
  WR4: (* для всех объектов styled_item получаются их стили посредством
    presentation_style_assignment.styles и проверяется допустимость
    типов стилей *)
    SIZEOF(QUERY(si <* QUERY(it <* SELF.items |
      'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.STYLED_ITEM'
      IN TYPEOF(it)) |
      NOT (SIZEOF(QUERY(psa <* smi/styled_item.styles |
      NOT (SIZEOF(QUERY(pss <* psa.styles |
      NOT (SIZEOF(
```

```

['AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.POINT_STYLE',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.CURVE_STYLE',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.SURFACE_STYLE_USAGE']
* TYPEOF (pss) = 1))) = 0))) = 0;

```

WR5: (\* для всех объектов styled\_item получаются такие назначенные стили, которые являются объектами presentation\_style\_by\_context, и обеспечивается, что они ссылаются только на объекты representation\_item и representation как на допустимые контексты \*)

```

SIZEOF (QUERY (si <* QUERY (it <* SELF.items |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.STYLED_ITEM'
IN TYPEOF (it)) |
NOT (SIZEOF (QUERY (psbc <* QUERY (psa <* si\styled_item.styles |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'PRESENTATION_STYLE_BY_CONTEXT' IN TYPEOF (psa)) |
NOT (SIZEOF (
['AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.REPRESENTATION_ITEM',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.REPRESENTATION']
* TYPEOF (psbc\presentation_style_by_context.style_context)) = 1)))
= 0))) = 0;

```

WR6: (\* для всех объектов styled\_item получаются все назначенные им объекты point\_style и обеспечивается, что объекты marker\_select, marker\_size и marker\_colour являются допустимыми \*)

```

SIZEOF (QUERY (si <* QUERY (it <* SELF.items |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.STYLED_ITEM'
IN TYPEOF (it)) |
NOT (SIZEOF (QUERY (psa <* si\styled_item.styles |
NOT (SIZEOF (QUERY (ps <* QUERY (pss <* psa.styles |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.POINT_STYLE'
IN TYPEOF (pss)) |
NOT (
('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.MARKER_TYPE'
IN TYPEOF (ps\point_style.marker))
AND
('MEASURE_SCHEMA.POSITIVE_LENGTH_MEASURE' IN TYPEOF
(ps\point_style.marker_size))
AND
(SIZEOF (('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.COLOUR_RGB',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'DRAUGHTING_PRE_DEFINED_COLOUR') * TYPEOF
(ps\point_style.marker_colour)) = 1)))) = 0))) = 0;

```

WR7: (\* для всех объектов styled\_item получаются все назначенные им объекты curve\_style и обеспечивается, что объекты curve\_width, curve\_font и curve\_colour являются допустимыми \*)

```

SIZEOF (QUERY (si <* QUERY (it <* SELF.items |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.STYLED_ITEM'
IN TYPEOF (it)) |
NOT (SIZEOF (QUERY (psa <* si\styled_item.styles |
NOT (SIZEOF (QUERY (cs <* QUERY (pss <* psa.styles |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.CURVE_STYLE'
IN TYPEOF (pss)) |
NOT (
(SIZEOF (('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.COLOUR_RGB',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'DRAUGHTING_PRE_DEFINED_COLOUR') * TYPEOF
(cs\curve_style.curve_colour)) = 1)
AND
('MEASURE_SCHEMA.POSITIVE_LENGTH_MEASURE' IN TYPEOF
cs\curve_style.curve_width))

```

```

AND
SIZEOF ([ 'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'CURVE_STYLE_FONT', 'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'DRAUGHTING_PRE_DEFINED_CURVE_FONT'] * TYPEOF
(cs\curve_style.curve_font)) = 1))) = 0))) = 0;
WR8: (* для всех объектов styled_item получаются все назначенные им
объекты surface_style_usage и обеспечивается, что их стилем
является surface_side_style *)
SIZEOF (QUERY (si <* QUERY (it <* SELF.items |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.STYLED_ITEM'
IN TYPEOF (it)) |
NOT (SIZEOF (QUERY (psa <* si\styled_item.styles |
NOT (SIZEOF (QUERY (ssu <* QUERY (pss <* psa.styles |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.SURFACE_STYLE_USAGE'
IN TYPEOF (pss)) |
NOT ('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.SURFACE_SIDE_STYLE'
IN TYPEOF (ssu\surface_style_usage.style))) = 0))) = 0))) = 0;
WR9: (* для всех объектов styled_item получаются все назначенные им
объекты surface_style_usage и surface_side_style, на которые они
ссылаются, и обеспечивается, что стили, на которые ссылаются
эти объекты surface_side_style, принадлежат допустимому
подмножеству *)
SIZEOF (QUERY (si <* QUERY (it <* SELF.items |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.STYLED_ITEM'
IN TYPEOF (it)) |
NOT (SIZEOF (QUERY (psa <* si\styled_item.styles |
NOT (SIZEOF (QUERY (ssu <* QUERY (pss <* psa.styles |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.SURFACE_STYLE_USAGE'
IN TYPEOF (pss)) |
NOT (SIZEOF (QUERY (sses <*
ssu\surface_style_usage.style\surface_side_style.styles |
NOT (SIZEOF (
['AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'SURFACE_STYLE_PARAMETER_LINE',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'SURFACE_STYLE_CONTROL_GRID',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'SURFACE_STYLE_SILHOUETTE',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'SURFACE_STYLE_SEGMENTATION_CURVE',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'SURFACE_STYLE_BOUNDARY',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'SURFACE_STYLE_FILL_AREA',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.' +
'SURFACE_STYLE_RENDERING'] * TYPEOF (sses)) = 1))) = 0))) = 0;
WR10: (* для всех объектов surface_style_fill_area, на которые ссылаются
любые объекты surface_side_style, обеспечивается их
допустимость по отношению к их цветовому представлению *)
SIZEOF (QUERY (si <* QUERY (it <* SELF.items |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.STYLED_ITEM'
IN TYPEOF (it)) |
NOT (SIZEOF (QUERY (psa <* si\styled_item.styles |
NOT (SIZEOF (QUERY (ssu <* QUERY (pss <* psa.styles |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.SURFACE_STYLE_USAGE'
IN TYPEOF (pss)) |
NOT (SIZEOF (QUERY (ssfa <* QUERY (sses <*

```



```

ssu\surface_style_usage.style\surface_side_style.styles |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.SURFACE_STYLE_FILL_AREA'
IN TYPEOF (sses)) |
NOT (SIZEOF (QUERY (fss <*
ssf\surface_style_fill_area.fill_area.fill_styles |
NOT (('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'FILL_AREA_STYLE_COLOUR' IN TYPEOF (fss))
AND
(SIZEOF (('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.COLOUR_RGB',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'DRAUGHTING_PRE_DEFINED_COLOUR') * TYPEOF
(fss\fill_area_style_colour.fill_colour)) = 1))) = 0))) = 0)))
= 0))) = 0))) = 0;

```

WR11: (\* для всех объектов surface\_style\_parameter\_line, на которые  
ссылаются любые объекты surface\_side\_style, обеспечиваются их  
допустимость по отношению к примененному объекту curve\_style,  
который может содержать атрибут rendering \*)

```

SIZEOF (QUERY (si <* QUERY (it <* SELF.items |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.STYLED_ITEM'
IN TYPEOF (it)) |
NOT (SIZEOF (QUERY (psa <* si\styled_item.styles |
NOT (SIZEOF (QUERY (ssu <* QUERY (pss <* psa.styles |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.SURFACE_STYLE_USAGE'
IN TYPEOF (pss)) |
NOT (SIZEOF (QUERY (sspl <* QUERY (sses <*
ssu\surface_style_usage.style\surface_side_style.styles |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'SURFACE_STYLE_PARAMETER_LINE' IN TYPEOF (sses)) |
NOT ((
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.CURVE_STYLE' IN TYPEOF
(sspl\surface_style_parameter_line.style_of_parameter_lines))
AND
(SIZEOF (('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.COLOUR_RGB',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'DRAUGHTING_PRE_DEFINED_COLOUR') * TYPEOF
(sspl\surface_style_parameter_line.
style_of_parameter_lines\curve_style.curve_colour)) = 1)
AND
('MEASURE_SCHEMA.POSITIVE_LENGTH_MEASURE' IN TYPEOF
(sspl\surface_style_parameter_line.
style_of_parameter_lines\curve_style.curve_width))
AND
(SIZEOF (('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'CURVE_STYLE_FONT', 'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'DRAUGHTING_PRE_DEFINED_CURVE_FONT') * TYPEOF
sspl\surface_style_parameter_line.
style_of_parameter_lines\curve_style.curve_font)) = 1))
OR
(('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.CURVE_STYLE_RENDERING'
IN TYPEOF
(sspl\surface_style_parameter_line.style_of_parameter_lines))
AND
(SIZEOF (('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.COLOUR_RGB',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'DRAUGHTING_PRE_DEFINED_COLOUR') * TYPEOF
(sspl\surface_style_parameter_line.style_of_parameter_lines\
curve_style_rendering.rendering_properties.rendered_colour))
= 1))) = 0))) = 0))) = 0))) = 0;

```

WR12: (\* для всех объектов surface\_style\_control\_grid, на которые ссылаются объекты surface\_side\_style, обеспечивается их допустимость по отношению к примененному объекту curve\_style, который может содержать атрибут rendering \*)

```

SIZEOF (QUERY (si <* QUERY (it <* SELF.items |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.STYLED_ITEM'
IN TYPEOF (it))) |
NOT (SIZEOF (QUERY (psa <* si\styled_item.styles |
NOT (SIZEOF (QUERY (ssu <* QUERY (pss <* psa.styles |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.SURFACE_STYLE_USAGE'
IN TYPEOF (pss))) |
NOT (SIZEOF (QUERY (sscg <* QUERY (sses <*
ssu\surface_style_usage.style\surface_side_style.styles |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'SURFACE_STYLE_CONTROL_GRID' IN TYPEOF (sses))) |
NOT ((
('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.CURVE_STYLE'
IN TYPEOF (sscg\surface_style_control_grid.style_of_control_grid))
AND
(SIZEOF (('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.COLOUR_RGB',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'DRAUGHTING_PRE_DEFINED_COLOUR') * TYPEOF
(sscg\surface_style_control_grid.
style_of_control_grid\curve_style.curve_colour)) = 1)
AND
('MEASURE_SCHEMA.POSITIVE_LENGTH_MEASURE' IN TYPEOF
(sscg\surface_style_control_grid.
style_of_control_grid\curve_style.curve_width))
AND
(SIZEOF (('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'CURVE_STYLE_FONT', 'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'DRAUGHTING_PRE_DEFINED_CURVE_FONT') * TYPEOF
(sscg\surface_style_control_grid.
style_of_control_grid\curve_style.curve_font)) = 1))
OR
(('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.CURVE_STYLE_RENDERING'
IN TYPEOF (sscg\surface_style_control_grid.style_of_control_grid))
AND
(SIZEOF (('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.COLOUR_RGB',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'DRAUGHTING_PRE_DEFINED_COLOUR') * TYPEOF
(sscg\surface_style_control_grid.style_of_control_grid\
curve_style_rendering.rendering_properties.rendered_colour))
= 1))) = 0))) = 0))) = 0))) = 0;

```

WR13: (\* для всех объектов surface\_style\_silhouette, на которые ссылаются объекты surface\_side\_style, обеспечивается их допустимость по отношению к примененному объекту curve\_style, который может содержать атрибут rendering \*)

```

SIZEOF (QUERY (si <* QUERY (it <* SELF.items |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.STYLED_ITEM'
IN TYPEOF (it))) |
NOT (SIZEOF (QUERY (psa <* si\styled_item.styles |
NOT (SIZEOF (QUERY (ssu <* QUERY (pss <* psa.styles |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.SURFACE_STYLE_USAGE'
IN TYPEOF (pss))) |
NOT (SIZEOF (QUERY (sssh <* QUERY (sses <*
ssu\surface_style_usage.style\surface_side_style.styles |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+

```

```

'SURFACE_STYLE_SILHOUETTE' IN TYPEOF (sses)) |
NOT ((
('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.CURVE_STYLE'
IN TYPEOF (sssh\surface_style_silhouette.style_of_silhouette))
AND
(SIZEOF (('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.COLOUR_RGB',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'DRAUGHTING_PRE_DEFINED_COLOUR') * TYPEOF
(sssh\surface_style_silhouette.
style_of_silhouette\curve_style.curve_colour)) = 1)
AND
('MEASURE_SCHEMA.POSITIVE_LENGTH_MEASURE' IN TYPEOF
(sssh\surface_style_silhouette.
style_of_silhouette\curve_style.curve_width))
AND
(SIZEOF (('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'CURVE_STYLE_FONT', 'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'DRAUGHTING_PRE_DEFINED_CURVE_FONT') * TYPEOF
(sssh\surface_style_silhouette.
style_of_silhouette\curve_style.curve_font)) = 1))
OR
(('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.CURVE_STYLE_RENDERING'
IN TYPEOF (sssh\surface_style_silhouette.style_of_silhouette))
AND
(SIZEOF (('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.COLOUR_RGB',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'DRAUGHTING_PRE_DEFINED_COLOUR') * TYPEOF
sssh\surface_style_silhouette.style_of_silhouette\
curve_style_rendering.rendering_properties.rendered_colour))
= 1))) = 0))) = 0))) = 0;

```

WR14: (\* для всех объектов surface\_style\_segmentation\_curve, на которые  
ссылаются любые объекты surface\_side\_style, обеспечивается их  
допустимость по отношению к примененному объекту curve\_style,  
который может содержать атрибут rendering \*)

```

SIZEOF (QUERY (si <* QUERY (it <* SELF.items |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.STYLED_ITEM'
IN TYPEOF (it)) |
NOT (SIZEOF (QUERY (psa <* si\styled_item.styles |
NOT (SIZEOF (QUERY (ssu <* QUERY (pss <* psa.styles |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.SURFACE_STYLE_USAGE'
IN TYPEOF (pss)) |
NOT (SIZEOF (QUERY (sssc <* QUERY (sses <*
ssu\surface_style_usage.style\surface_side_style.styles |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'SURFACE_STYLE_SEGMENTATION_CURVE' IN TYPEOF (sses)) |
NOT ((
('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.CURVE_STYLE'
IN TYPEOF
(sssc\surface_style_segmentation_curve.style_of_segmentation_curve))
AND
(SIZEOF (('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.COLOUR_RGB',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'DRAUGHTING_PRE_DEFINED_COLOUR') * TYPEOF
(sssc\surface_style_segmentation_curve.
style_of_segmentation_curve\curve_style.curve_colour)) = 1)
AND
('MEASURE_SCHEMA.POSITIVE_LENGTH_MEASURE' IN TYPEOF
(sssc\surface_style_segmentation_curve.

```

```

style_of_segmentation_curve\curve_style.curve_width))
AND
(SIZEOF ('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'CURVE_STYLE_FONT', 'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'DRAUGHTING_PRE_DEFINED_CURVE_FONT'] * TYPEOF
(sssc\surface_style_segmentation_curve.
style_of_segmentation_curve\curve_style.curve_font)) = 1))
OR
(('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.CURVE_STYLE_RENDERING'
IN TYPEOF (sssc\surface_style_segmentation_curve.
style_of_segmentation_curve))
AND
(SIZEOF ('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.COLOUR_RGB',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'DRAUGHTING_PRE_DEFINED_COLOUR'] * TYPEOF
sssc\surface_style_segmentation_curve.style_of_segmentation_curve\
curve_style_rendering.rendering_properties.rendered_colour))
= 1))) = 0))) = 0))) = 0))) = 0.
WR15: (* для всех объектов surface_style_boundary, на которые ссылаются
объекты surface_side_style, обеспечиваются их допустимость по
отношению к примененному объекту curve_style, который может
содержать атрибут rendering *)
SIZEOF (QUERY (si <* QUERY (it <* SELF.items |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.STYLED_ITEM'
IN TYPEOF (it)) |
NOT (SIZEOF (QUERY (psa <* si\styled_item.styles |
NOT (SIZEOF (QUERY (ssu <* QUERY (pss <* psa.styles |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.SURFACE_STYLE_USAGE'
IN TYPEOF (pss)) |
NOT (SIZEOF (QUERY (ssbd <* QUERY (sses <*
ssu\surface_style_usage.style\surface_side_style.styles |
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'SURFACE_STYLE_BOUNDARY' IN TYPEOF (sses)) |
NOT ((
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.CURVE_STYLE'
IN TYPEOF (ssbd\surface_style_boundary.style_of_boundary))
AND
(SIZEOF ('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.COLOUR_RGB',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'DRAUGHTING_PRE_DEFINED_COLOUR'] * TYPEOF
(ssbd\surface_style_boundary.
style_of_boundary\curve_style.curve_colour)) = 1)
AND
('MEASURE_SCHEMA.POSITIVE_LENGTH_MEASURE' IN TYPEOF
(ssbd\surface_style_boundary.
style_of_boundary\curve_style.curve_width))
AND
(SIZEOF ('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'CURVE_STYLE_FONT', 'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+
'DRAUGHTING_PRE_DEFINED_CURVE_FONT'] * TYPEOF
(ssbd\surface_style_boundary.
style_of_boundary\curve_style.curve_font)) = 1))
OR
(('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.CURVE_STYLE_RENDERING'
IN TYPEOF (ssbd\surface_style_boundary.style_of_boundary))
AND
(SIZEOF ('AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.COLOUR_RGB',
'AIC_MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION.'+

```

```
'DRAUGHTING_PRE_DEFINED_COLOUR']* TYPEOF
(ssbd\surface_style_boundary.style_of_boundary\
curve_style_rendering.rendering_properties.rendered_colour))
= 1))) = 0))) = 0))) = 0;

```

WR16: (\* для всех объектов surface\_style\_rendering, на которые ссылаются  
любые объекты surface\_side\_style, обеспечивается  
допустимое представление цвета \*)  
SIZEOF (QUERY (si <\* QUERY (it <\* SELF.items |  
'AIC\_MECHANICAL\_DESIGN\_SHADED\_PRESENTATION.STYLED\_ITEM'  
IN TYPEOF (it))) |  
NOT (SIZEOF (QUERY (psa <\* si\styled\_item.styles |  
NOT (SIZEOF (QUERY (ssu <\* QUERY (pss <\* psa.styles |  
'AIC\_MECHANICAL\_DESIGN\_SHADED\_PRESENTATION.SURFACE\_STYLE\_USAGE'  
IN TYPEOF (pss))) |  
NOT (SIZEOF (QUERY (ssre <\* QUERY (sses <\*  
ssu\surface\_style\_usage.style\surface\_side\_style.styles |  
'AIC\_MECHANICAL\_DESIGN\_SHADED\_PRESENTATION.'  
'SURFACE\_STYLE\_RENDERING' IN TYPEOF (sses))) |  
NOT  
(SIZEOF (([AIC\_MECHANICAL\_DESIGN\_SHADED\_PRESENTATION.COLOUR\_RGB',  
'AIC\_MECHANICAL\_DESIGN\_SHADED\_PRESENTATION.'  
'DRAUGHTING\_PRE\_DEFINED\_COLOUR']\* TYPEOF  
(ssre\surface\_style\_rendering.surface\_colour)) = 1)))  
= 0))) = 0))) = 0;

END\_ENTITY;

- (\*
- Формальные утверждения**
- WR1** — каждый объект из множества **items** должен быть объектом **styled\_item**, **mapped\_item**, **axis2\_placement** или **camera\_model\_d3**.
- WR2** — объект **mapped\_representation** из **representation\_map**, то есть объект **mapping\_source** из **mapped\_item**, в **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_representation** должен быть объектом **shape\_representation** или другим объектом **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_representation**.
- WR3** — элемент **item** объекта **styled\_item** может быть только объектом **mapped\_item**, если у объекта **mapped\_item** атрибут **mapped\_representation** является объектом **shape\_representation**.
- WR4** — каждый элемент множества **styles** из **presentation\_style\_assignment**, на который ссылаются объекты **styled\_item** из множества **items**, должен быть объектом **point\_style**, **curve\_style** или **surface\_style\_usage**.
- WR5** — атрибут **style\_context** объекта **presentation\_style\_by\_context** должен быть объектом **representation** или **representation\_item**.
- WR6** — для каждого объекта **point\_style** из множества **styles** объекта **presentation\_style\_assignment**, на который ссылается объект **styled\_item** из множества **items**, атрибут **marker\_colour** должен быть объектом **colour\_rgb** или **draughting\_pre\_defined\_colour**; атрибут **marker\_size** должен быть объектом **positive\_length\_measure**; атрибут **marker** должен быть объектом **marker\_type**.
- WR7** — для каждого объекта **curve\_style** из множества **styles** объекта **presentation\_style\_assignment**, на который ссылается объект **styled\_item** из множества **items**, атрибут **curve\_colour** должен быть объектом **colour\_rgb** или **draughting\_pre\_defined\_colour**; атрибут **curve\_width** должен быть объектом **positive\_length\_measure**; атрибут **curve\_font** должен быть объектом **curve\_style\_font** или **draughting\_pre\_defined\_curve\_font**.
- WR8** — атрибут **style** каждого объекта **surface\_style\_usage** из множества **styles** объекта **presentation\_style\_assignment**, на который ссылаются объекты **styled\_item** из множества **items**, должен быть объектом **surface\_side\_style**.
- WR9** — каждый элемент множества **styles** объекта **surface\_side\_style** должен быть объектом **surface\_style\_parameter\_line**, **surface\_style\_control\_grid**, **surface\_style\_silhouette**, **surface\_style\_segmentation\_curve**, **surface\_style\_boundary**, **surface\_style\_fill\_area** или **surface\_style\_rendering**.

**WR10** — каждый элемент множества **fill\_styles** объекта **fill\_area\_style** должен быть объектом **fill\_area\_style\_colour**, а атрибут **fill\_colour** объекта **fill\_area\_style\_colour** должен быть объектом **colour\_rgb** или **draughting\_pre\_defined\_colour**.

**WR11** — атрибут **style\_of\_parameter\_lines** объекта **surface\_style\_parameter\_line** должен быть объектом **curve\_style\_rendering** или **curve\_style**. В случае объекта **curve\_style** атрибут **curve\_colour** должен быть объектом **colour\_rgb** или **draughting\_pre\_defined\_colour**; атрибут **curve\_width** должен быть объектом **positive\_length\_measure**; атрибут **curve\_font** должен быть объектом **curve\_style\_font** или **draughting\_pre\_defined\_curve\_font**. В случае объекта **curve\_style\_rendering** атрибут **rendered\_colour** объекта **rendering\_properties** должен быть объектом **colour\_rgb** или **draughting\_pre\_defined\_colour**.

**WR12** — атрибут **style\_of\_control\_grid** объекта **surface\_style\_control\_grid** должен быть объектом **curve\_style\_rendering** или **curve\_style**. В случае объекта **curve\_style** атрибут **curve\_colour** должен быть объектом **colour\_rgb** или **draughting\_pre\_defined\_colour**; атрибут **curve\_width** должен быть объектом **positive\_length\_measure**; атрибут **curve\_font** должен быть объектом **curve\_style\_font**, или **draughting\_pre\_defined\_curve\_font**. В случае объекта **curve\_style\_rendering** атрибут **rendered\_colour** объекта **rendering\_properties** должен быть объектом **colour\_rgb** или **draughting\_pre\_defined\_colour**.

**WR13** — атрибут **style\_of\_silhouette** объекта **surface\_style\_silhouette** должен быть объектом **curve\_style\_rendering** или **curve\_style**. В случае объекта **curve\_style** атрибут **curve\_colour** должен быть объектом **colour\_rgb** или **draughting\_pre\_defined\_colour**; атрибут **curve\_width** должен быть объектом **positive\_length\_measure**; атрибут **curve\_font** должен быть объектом **curve\_style\_font** или **draughting\_pre\_defined\_curve\_font**. В случае объекта **curve\_style\_rendering** атрибут **rendered\_colour** объекта **rendering\_properties** должен быть объектом **colour\_rgb** или **draughting\_pre\_defined\_colour**.

**WR14** — атрибут **style\_of\_segmentation\_curve** объекта **surface\_style\_segmentation\_curve** должен быть объектом **curve\_style\_rendering** или **curve\_style**. В случае объекта **curve\_style** атрибут **curve\_colour** должен быть объектом **colour\_rgb** или **draughting\_pre\_defined\_colour**; атрибут **curve\_width** должен быть объектом **positive\_length\_measure**; атрибут **curve\_font** должен быть объектом **curve\_style\_font** или **draughting\_pre\_defined\_curve\_font**. В случае объекта **curve\_style\_rendering** атрибут **rendered\_colour** объекта **rendering\_properties** должен быть объектом **colour\_rgb** или **draughting\_pre\_defined\_colour**.

**WR15** — атрибут **style\_of\_boundary** объекта **surface\_style\_boundary** должен быть объектом **curve\_style\_rendering** или **curve\_style**. В случае объекта **curve\_style** атрибут **curve\_colour** должен быть объектом **colour\_rgb** или **draughting\_pre\_defined\_colour**; атрибут **curve\_width** должен быть объектом **positive\_length\_measure**; атрибут **curve\_font** должен быть объектом **curve\_style\_font** или **draughting\_pre\_defined\_curve\_font**. В случае объекта **curve\_style\_rendering** атрибут **rendered\_colour** объекта **rendering\_properties** должен быть объектом **colour\_rgb** или **draughting\_pre\_defined\_colour**.

**WR16** — атрибут **surface\_colour** объекта **surface\_style\_rendering** должен быть объектом **colour\_rgb** или **draughting\_pre\_defined\_colour**.

#### Неформальное утверждение

**IP1** — если элемент **item** из каждого **styled\_item** в **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_representation** является объектом **geometric\_representation\_item** или **topological\_representation\_item**, то он должен присутствовать в дереве ссылок объекта **shape\_representation**, представленного в том же объекте **presentation\_view** в качестве объекта **mechanical\_design\_shaded\_presentation\_representation**.

\*)

END\_SCHEMA; -- aic\_mechanical\_design\_shaded\_presentation

(\*



**Приложение А  
(обязательное)****Сокращенные наименования объектов**

Сокращенные наименования объектов, установленных в настоящем стандарте, приведены в таблице А.1. Требования к использованию сокращенных наименований объектов содержатся в стандартах тематической группы «Методы реализации» комплекса ИСО 10303.

Т а б л и ц а А.1 — Сокращенные наименования объектов

Наименование объекта	Сокращенное наименование
MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION_AREA	MDSPA
MECHANICAL_DESIGN_SHADED_PRESENTATION_REPRESENTATION	MDSPR

Приложение В  
(обязательное)

Регистрация информационного объекта

**В.1 Обозначение документа**

Для обеспечения однозначного обозначения информационного объекта в открытой системе настоящему стандарту присвоен следующий идентификатор объекта:

{ iso standard 10303 part(518) version(1) }

Смысл данного обозначения установлен в ИСО/МЭК 8824-1 и описан в ИСО 10303-1.

**В.2 Обозначение схемы**

Для обеспечения однозначного обозначения в открытой информационной системе схеме **aic\_mechanical\_design\_shaded\_presentation** (см. раздел 4) присвоен следующий идентификатор объекта:

{ iso standard 10303 part(518) version(1) schema(1) aic-mechanical-design-shaded-presentation(1) }

Смысл данного обозначения установлен в ИСО/МЭК 8824-1 и описан в ИСО 10303-1.



Приложение С  
(справочное)

### EXPRESS-G диаграммы

Диаграммы, приведенные на рисунках С.1—С.16, получены из сокращенного листинга ПЭМ на языке EXPRESS, определенного в разделе 4. В диаграммах использована графическая нотация EXPRESS-G языка EXPRESS. Описание EXPRESS-G установлено в ИСО 10303-11, приложение D.

**П р и м е ч а н и е** — Приведенные ниже выбранные типы импортируются в расширенный листинг ПИК в соответствии с правилами неявных интерфейсов по ИСО 10303-11. В настоящем стандарте эти выбранные типы в других объектах не используются:

- founded\_item\_select;
- geometric\_set\_select;
- layered\_item;
- measure\_value;
- presentation\_representation\_select;
- trimming\_select;
- vector\_or\_direction.

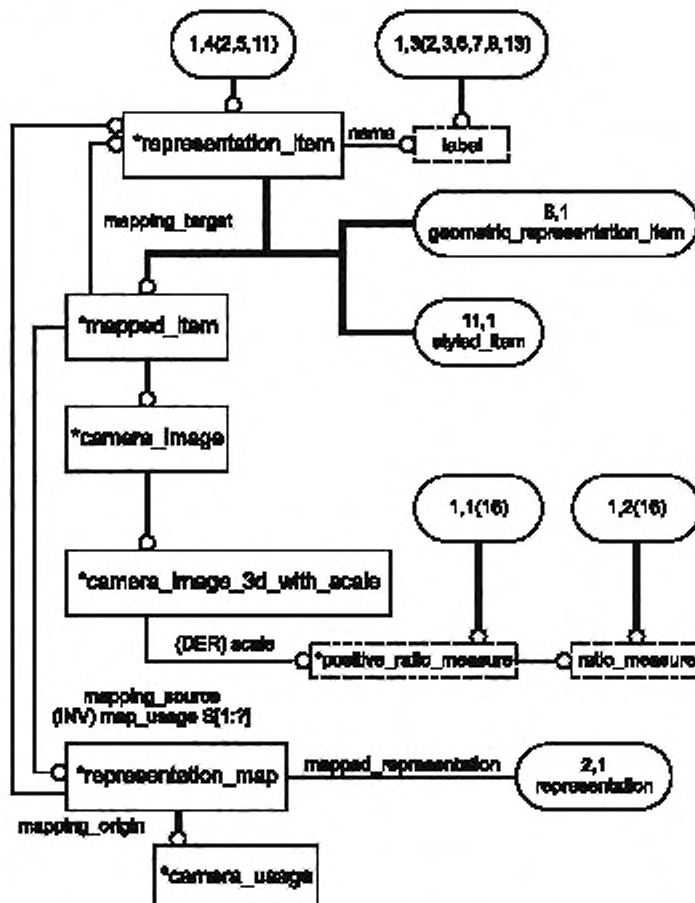
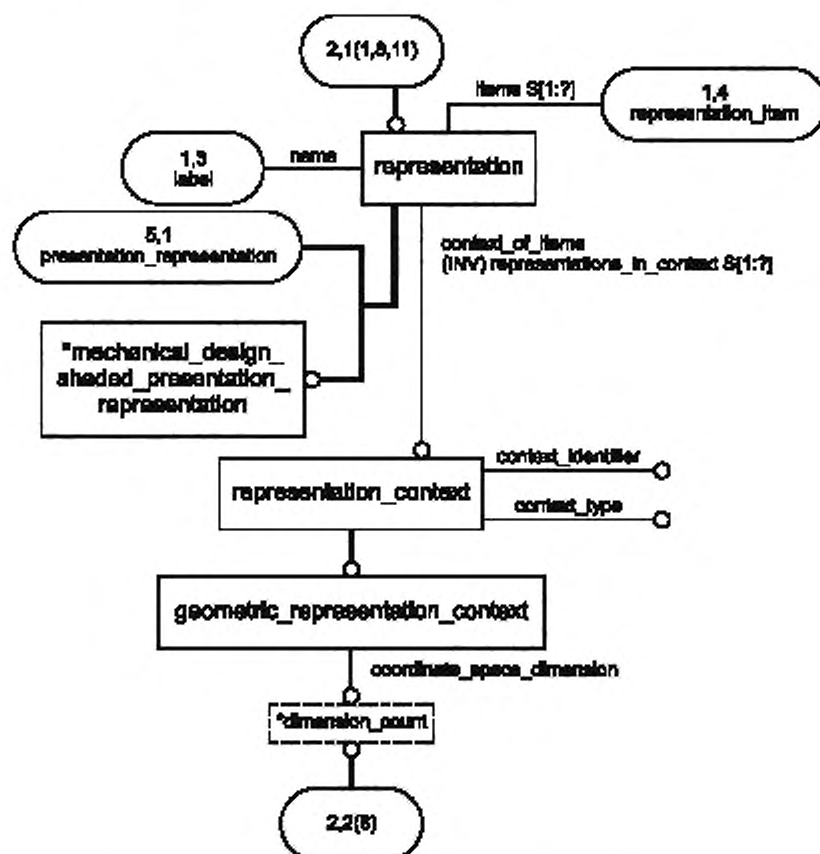
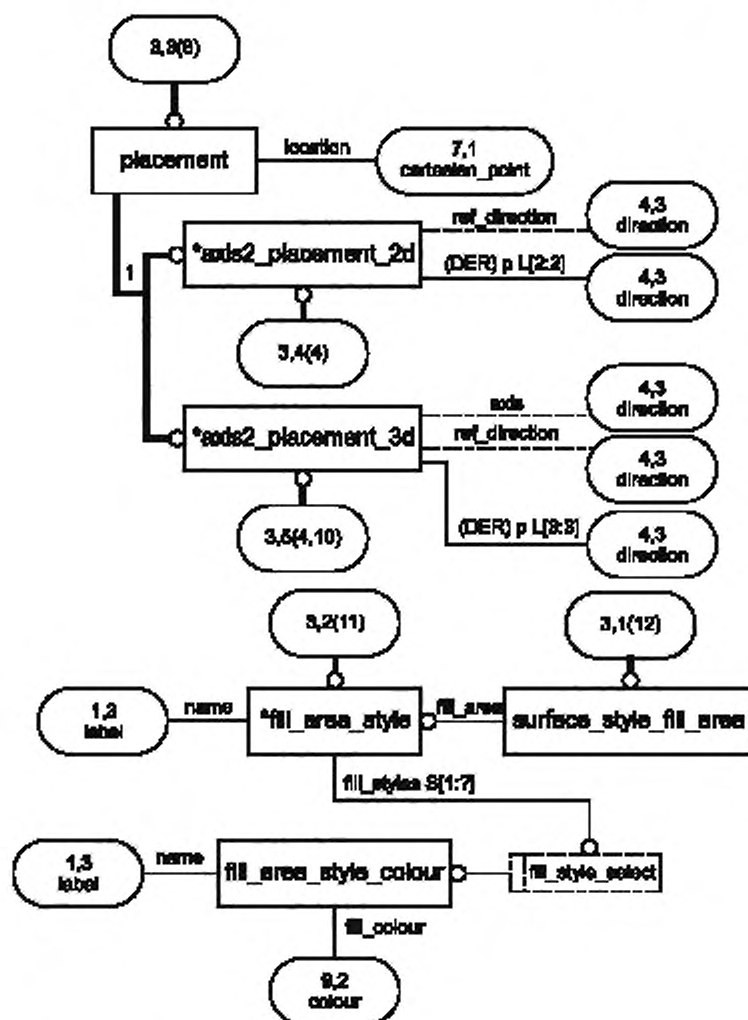
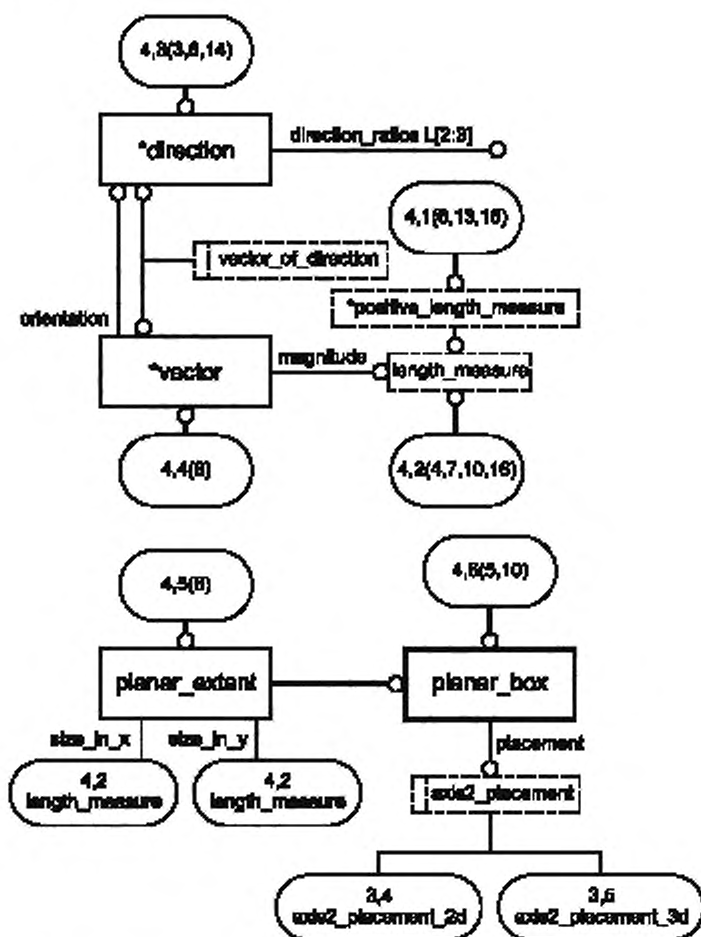
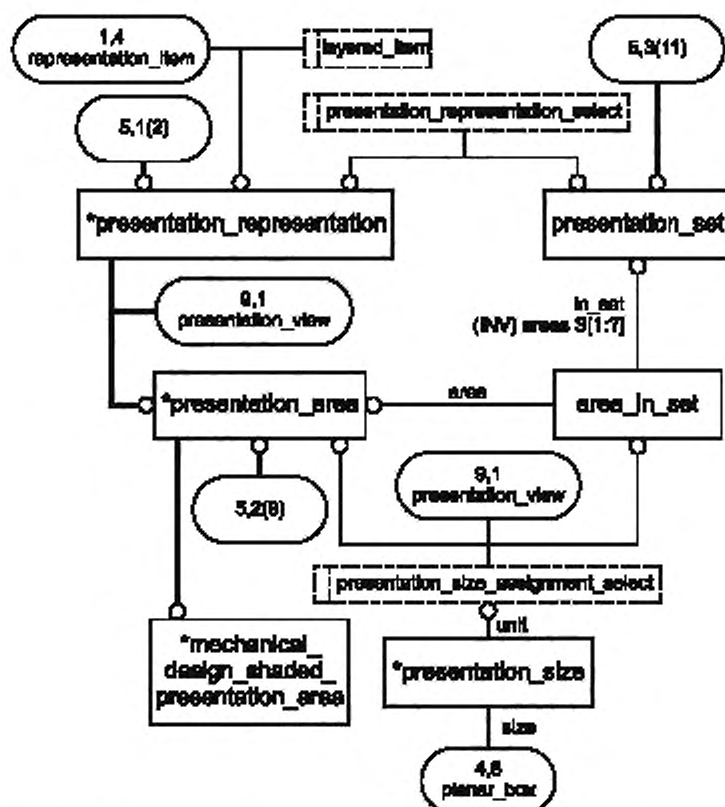


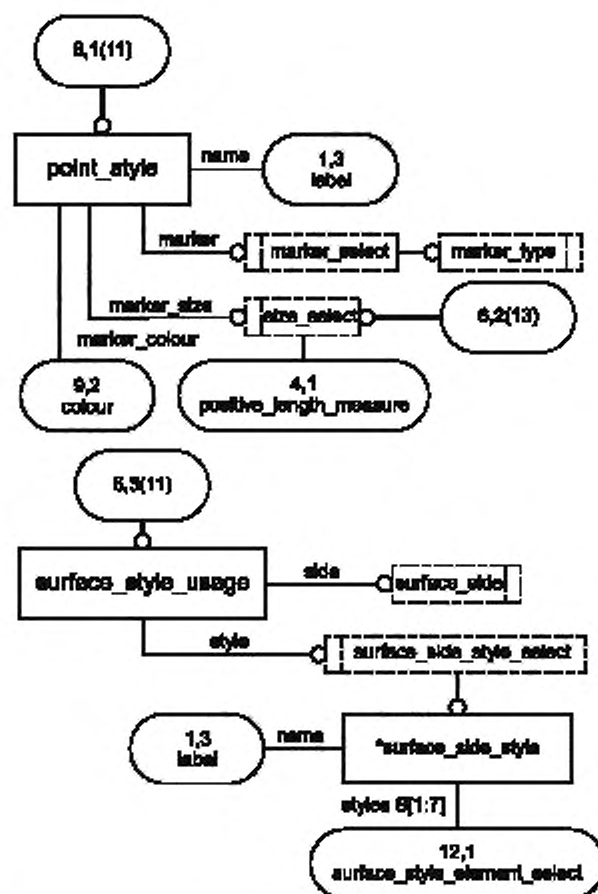
Рисунок С.1 — ПИК `alic_mechanical_design_shaded_presentation` в формате EXPRESS-G (диаграмма 1 из 16)

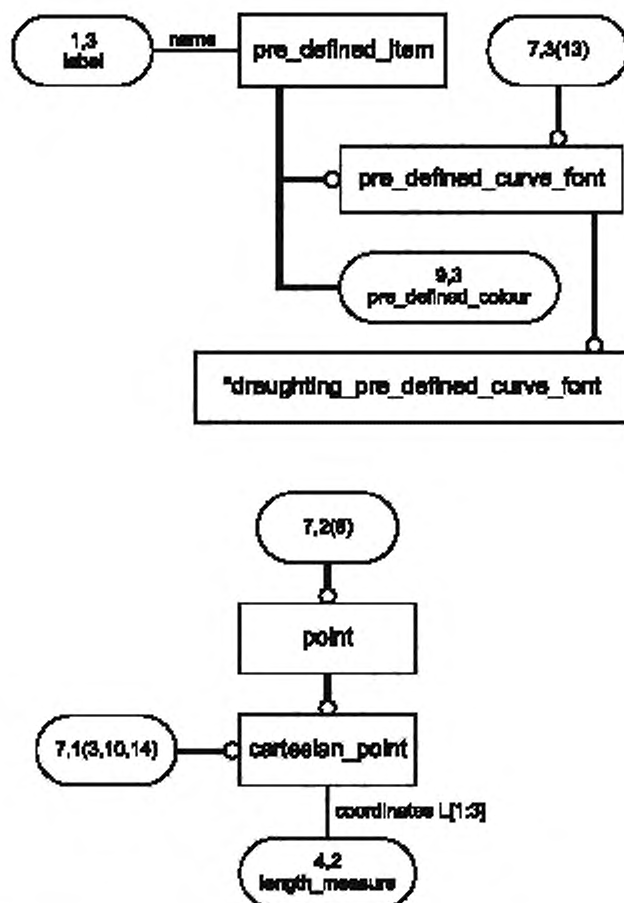
Рисунок С.2 — ПИК `alc_mechanical_design_shaded_presentation` в формате EXPRESS-G (диаграмма 2 из 16)

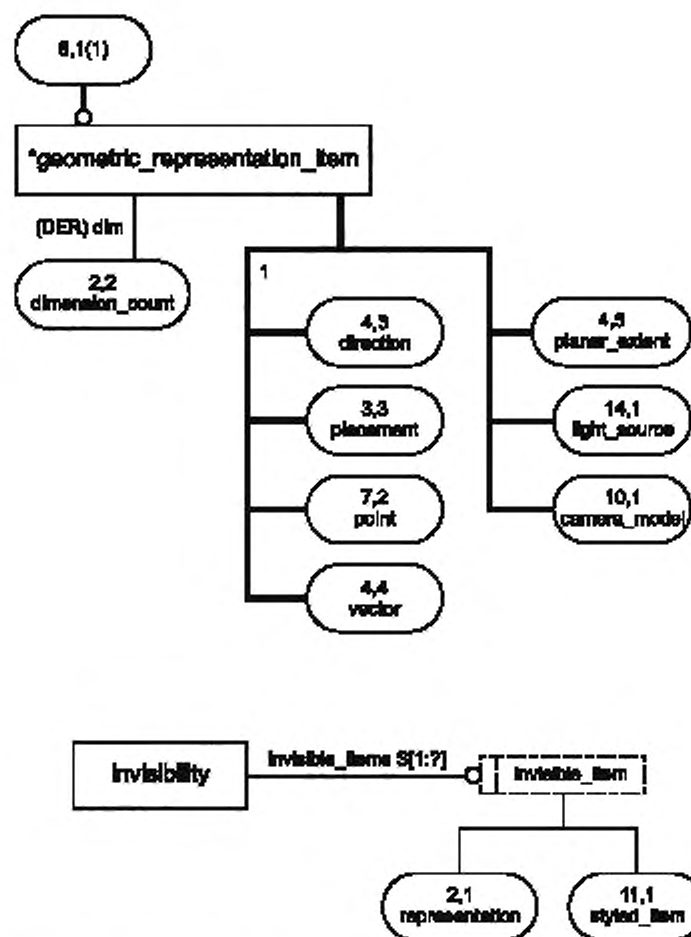
Рисунок С.3 — ПИК `alic_mechanical_design_shaded_presentation` в формате EXPRESS-G (диаграмма 3 из 16)

Рисунок С.4 — ПИК `alc_mechanical_design_shaded_presentation` в формате EXPRESS-G (диаграмма 4 из 16)

Рисунок С.5 — ПИК `alc_mechanical_design_shaded_presentation` в формате EXPRESS-G (диаграмма 5 из 16)

Рисунок С.6 — ПИК `alic_mechanical_design_shaded_presentation` в формате EXPRESS-G (диаграмма 6 из 16)

Рисунок С.7 — ПИК `alc_mechanical_design_shaded_presentation` в формате EXPRESS-G (диаграмма 7 из 16)

Рисунок С.8 — ПИК `alc_mechanical_design_shaded_presentation` в формате EXPRESS-G (диаграмма 8 из 16)



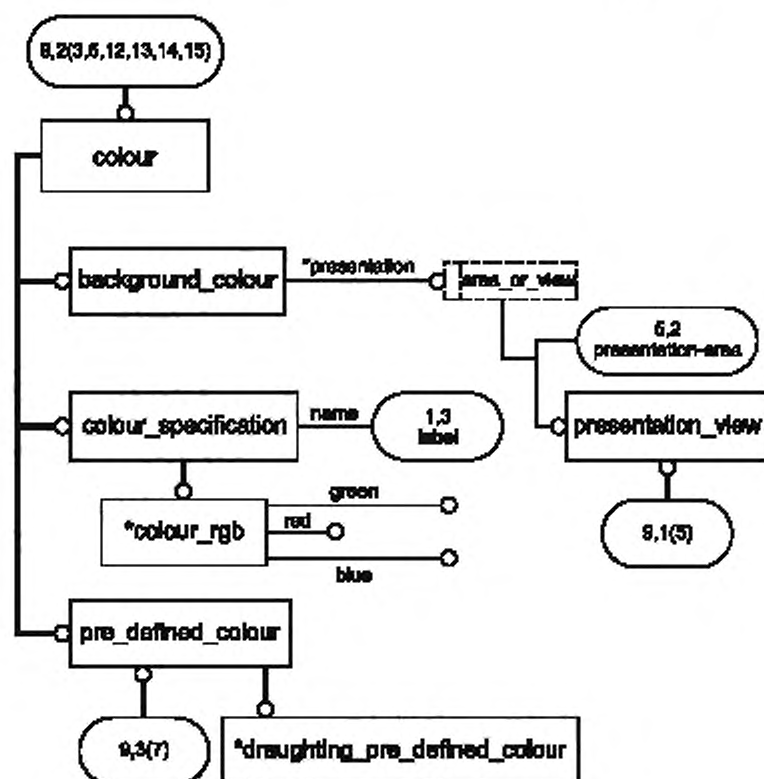


Рисунок С.9 — ПИКАlic\_mechanical\_design\_shaded\_presentation в формате EXPRESS-G (диаграмма 9 из 16)

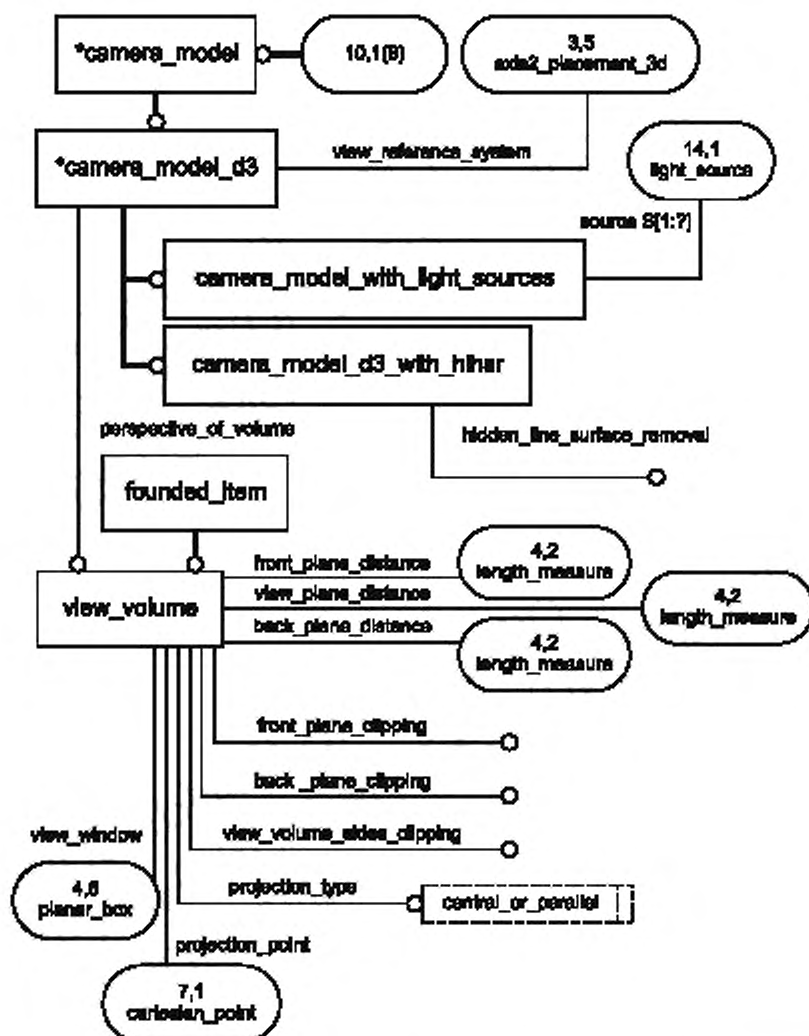


Рисунок С.10 — ПИК alc\_mechanical\_design\_shaded\_presentation в формате EXPRESS-G  
(диаграмма 10 из 16)

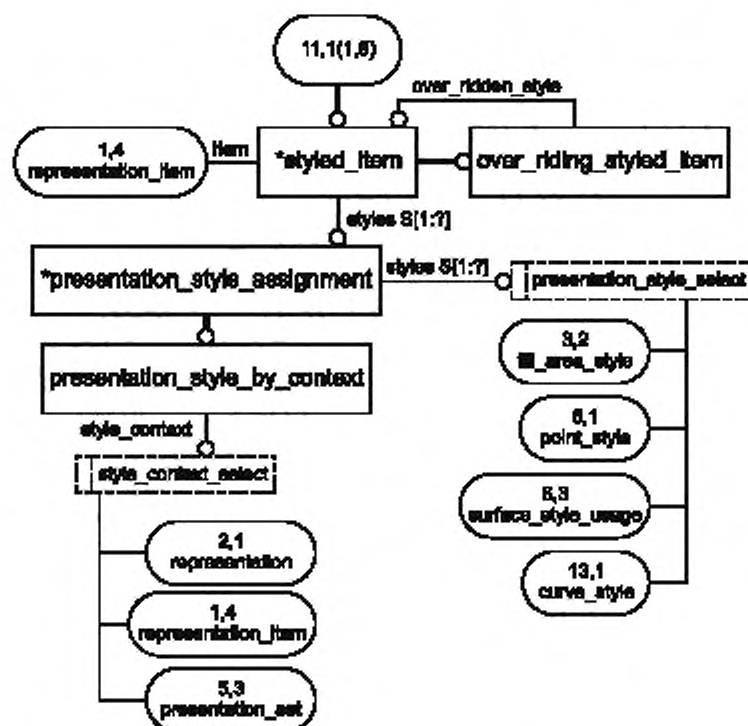


Рисунок С.11 — ПИК `alic_mechanical_design_shaded_presentation` в формате EXPRESS-G  
(диаграмма 11 из 16)

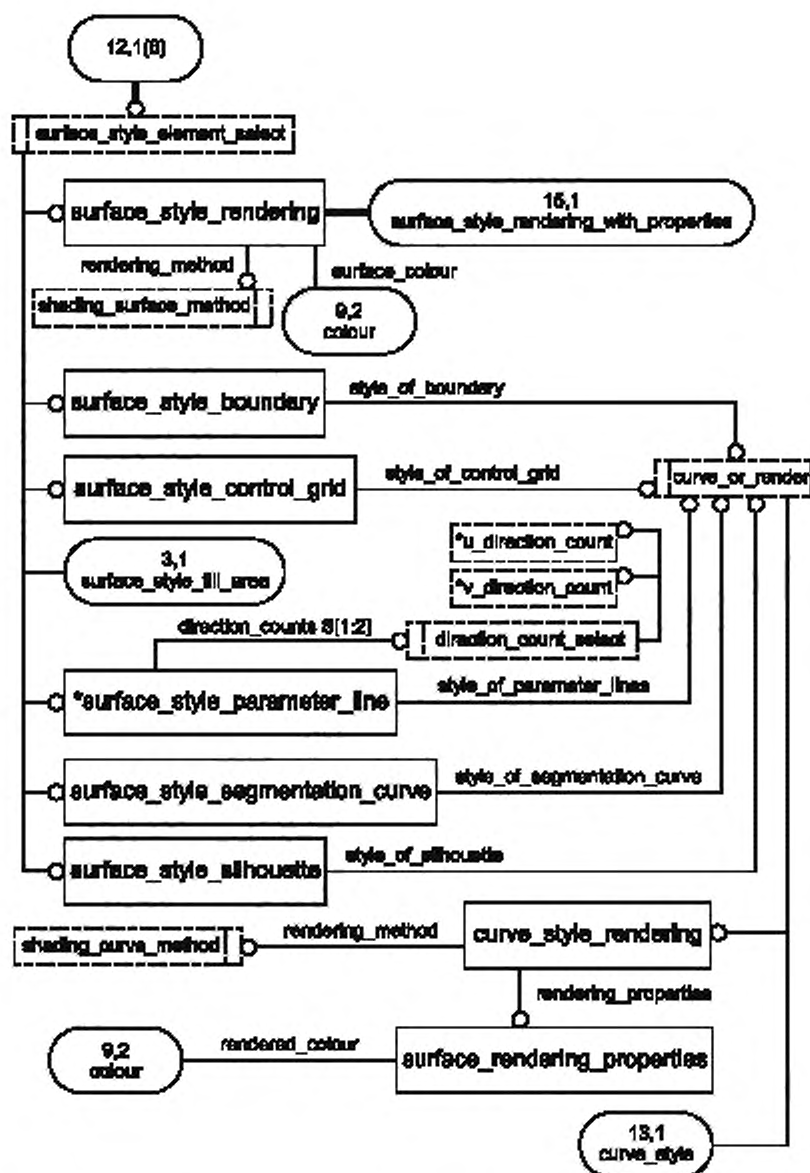


Рисунок С.12 — ПИК alic\_mechanical\_design\_shaded\_presentation в формате EXPRESS-G  
(диаграмма 12 из 16)

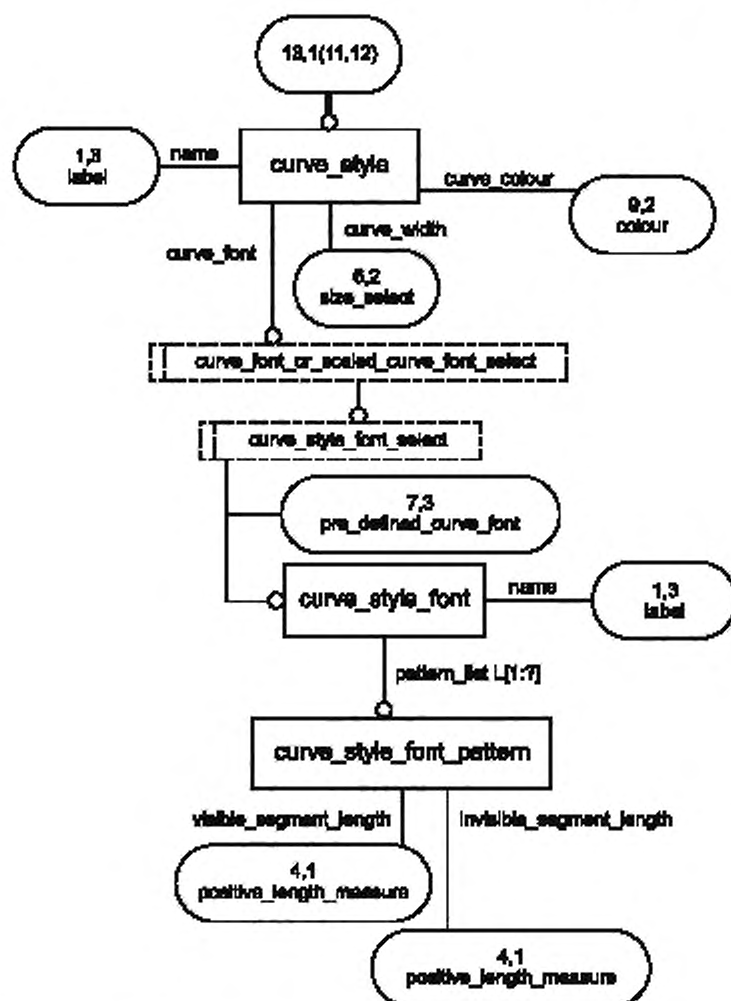


Рисунок С.13 — ПИКАlc\_mechanical\_design\_shaded\_presentation в формате EXPRESS-G  
(диаграмма 13 из 16)

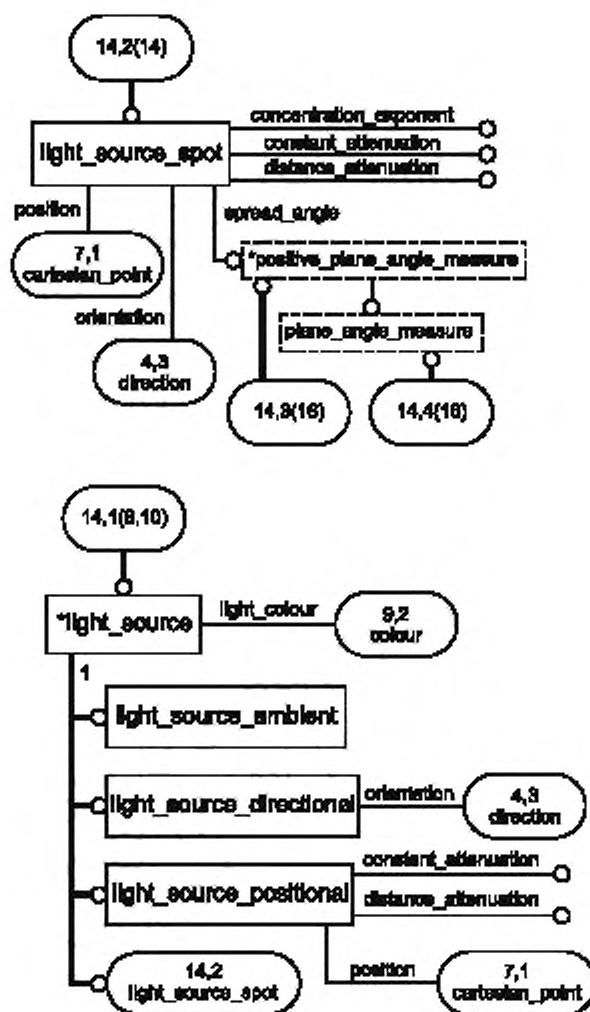


Рисунок С.14 — ПИК `alc_mechanical_design_shaded_presentation` в формате EXPRESS-G  
(диаграмма 14 из 16)

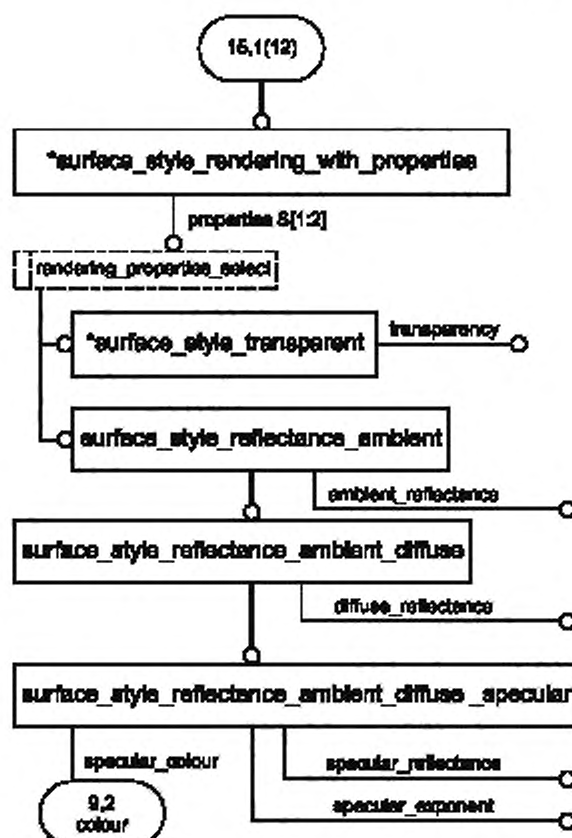


Рисунок С.15 — ПИКА `aic_mechanical_design_shaded_presentation` в формате EXPRESS-G  
(диаграмма 15 из 16)

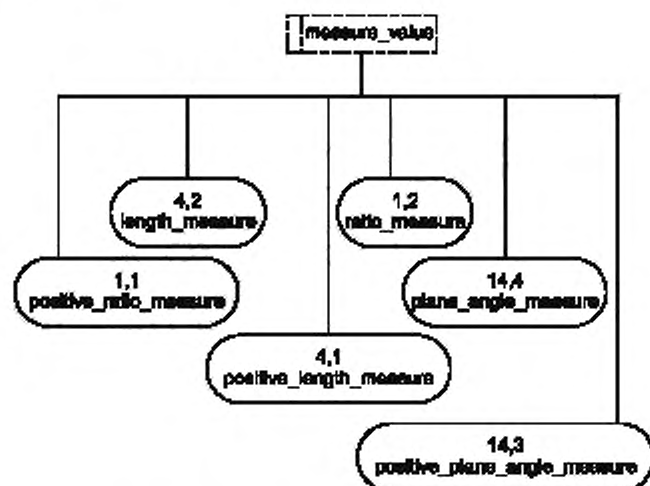


Рисунок С.16 — ПИК `aic_mechanical_design_shaded_presentation` в формате EXPRESS-G  
(диаграмма 16 из 16)



**Приложение D**  
**(справочное)**

**Машинно-интерпретируемые листинги**

В настоящем приложении приведены ссылки на сайты, на которых находятся листинги наименований объектов на языке EXPRESS и соответствующих сокращенных наименований, установленных в настоящем стандарте. На этих же сайтах находятся листинги всех EXPRESS-схем, установленных или на которые даются ссылки в настоящем стандарте, без комментариев и другого поясняющего текста. Эти листинги доступны в машинно-интерпретируемой форме и могут быть получены по следующим адресам URL:

Сокращенные наименования: <http://www.mel.nist.gov/div826/subject/apde/snr/>

EXPRESS: <http://www.mel.nist.gov/step/parts/part518/IS/>

При невозможности доступа к этим сайтам необходимо обратиться в центральный секретариат ИСО или непосредственно в секретариат ИСО ТК184/ПК4 по адресу электронной почты: [sc4sec@cme.nist.gov](mailto:sc4sec@cme.nist.gov).

**П р и м е ч а н и е** — Информация, представленная в машинно-интерпретированном виде по указанным выше адресам URL, является справочной. Обязательным является текст настоящего стандарта.

**Приложение ДА**  
**(справочное)**

**Сведения о соответствии ссылочных международных стандартов ссылочным национальным  
стандартам Российской Федерации**

Таблица ДА.1

Обозначение ссылочного международного стандарта	Степень соответствия	Обозначение и наименование соответствующего национального стандарта
ИСО/МЭК 8824-1:1998	IDT	ГОСТ Р ИСО/МЭК 8824-1—2001 Информационная технология. Абстрактная синтаксическая нотация версии один (АСН.1). Часть 1. Спецификация основной нотации
ИСО 10303-1:1994	IDT	ГОСТ Р ИСО 10303-1—99 Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 1. Общие представления и основополагающие принципы
ИСО 10303-11:1994	IDT	ГОСТ Р ИСО 10303-11—2000 Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 11. Методы описания. Справочное руководство по языку EXPRESS
ИСО 10303-41:1994	IDT	ГОСТ Р ИСО 10303-41—99 Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 41. Интегрированные обобщенные ресурсы. Основы описания и поддержки изделий
ИСО 10303-42:1994	—	*
ИСО 10303-43:1994	IDT	ГОСТ Р ИСО 10303-43—2002 Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 43. Интегрированные обобщенные ресурсы. Структуры представлений
ИСО 10303-46:1994	IDT	ГОСТ Р ИСО 10303-46—2002 Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 46. Интегрированные обобщенные ресурсы. Визуальное представление
ИСО 10303-202:1996	—	*
<p>* Соответствующий национальный стандарт отсутствует. До его утверждения рекомендуется использовать перевод на русский язык данного международного стандарта. Перевод данного международного стандарта находится в Федеральном информационном фонде технических регламентов и стандартов.</p> <p>П р и м е ч а н и е — В настоящей таблице использовано следующее условное обозначение степени соответствия стандартов:</p> <p>- IDT — идентичные стандарты.</p>		

## Библиография

- [1] ISO 10303-517:2000 Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 517: Application interpreted construct: Mechanical design geometric presentation

УДК 656.072:681.3:006.354

ОКС 25.040.40

П87

ОКСТУ 4002

Ключевые слова: автоматизация производства, средства автоматизации, интеграция систем автоматизации, промышленные изделия, данные, представление данных, обмен данными, прикладные интерпретированные конструкции, теневое представление, механические конструкции

Редактор В.Н. Колысов  
Технический редактор Н.С. Гришанова  
Корректор В.Е. Нестерова  
Компьютерная верстка А.Н. Золотаревой

Сдано в набор 05.10.2010. Подписано в печать 20.10.2010. Формат 60 × 84  $\frac{1}{8}$ . Бумага офсетная. Гарнитура Ариал.  
Печать офсетная. Усл. печ. л. 4,65. Уч.-изд. л. 3,90. Тираж 96 экз. Зак. 845.

ФГУП «СТАНДАРТИНФОРМ», 123995 Москва, Гранатный пер., 4.  
www.gostinfo.ru info@gostinfo.ru

Набрано во ФГУП «СТАНДАРТИНФОРМ» на ПЭВМ.

Отпечатано в филиале ФГУП «СТАНДАРТИНФОРМ» — тип. «Московский печатник», 105062 Москва, Лялин пер., 6.