

ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО  
ПО ТЕХНИЧЕСКОМУ РЕГУЛИРОВАНИЮ И МЕТРОЛОГИИ



НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
СТАНДАРТ  
РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ

ГОСТ Р  
ИСО 10303-43—  
2016

**Системы автоматизации производства  
и их интеграция**

**ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ДАННЫХ ОБ ИЗДЕЛИИ  
И ОБМЕН ЭТИМИ ДАННЫМИ**

Часть 43

**Интегрированный обобщенный ресурс.  
Структуры представления**

(ISO 10303-43:2011, IDT)

Издание официальное



Москва  
Стандартинформ  
2017

## Предисловие

1 ПОДГОТОВЛЕН Федеральным бюджетным учреждением «Консультационно-внедренческая фирма в области международной стандартизации и сертификации «Фирма «Интерстандарт» на основе собственного перевода на русский язык англоязычной версии стандарта, указанного в пункте 4

2 ВНЕСЕН Техническим комитетом по стандартизации ТК 459 «Информационная поддержка жизненного цикла изделий»

3 УТВЕРЖДЕН И ВВЕДЕН В ДЕЙСТВИЕ Приказом Федерального агентства по техническому регулированию и метрологии от 30 ноября 2016 г. № 1888-ст

4 Настоящий стандарт идентичен международному стандарту ИСО 10303-43:2011 «Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 43. Интегрированный обобщенный ресурс. Структуры представления» (ISO 10303-43:2011 «Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 43: Integrated generic resource: Representation structures», IDT).

При применении настоящего стандарта рекомендуется использовать вместо ссылочных международных стандартов соответствующие им национальные стандарты, сведения о которых приведены в дополнительном приложении ДА

5 ВЗАМЕН ГОСТ Р ИСО 10303-43—2002

*Правила применения настоящего стандарта установлены в статье 26 Федерального закона от 29 июня 2015 г. № 162-ФЗ «О стандартизации в Российской Федерации». Информация об изменениях к настоящему стандарту публикуется в ежегодном (по состоянию на 1 января текущего года) информационном указателе «Национальные стандарты», а официальный текст изменений и поправок — в ежемесячном информационном указателе «Национальные стандарты». В случае пересмотра (замены) или отмены настоящего стандарта соответствующее уведомление будет опубликовано в ежемесячном информационном указателе «Национальные стандарты». Соответствующая информация, уведомление и тексты размещаются также в информационной системе общего пользования — на официальном сайте Федерального агентства по техническому регулированию и метрологии в сети Интернет ([www.gost.ru](http://www.gost.ru))*

## Содержание

1 Область применения .....	1
2 Нормативные ссылки .....	2
3 Термины, определения и сокращения .....	2
3.1 Термины и определения .....	2
3.2 Сокращения .....	2
4 Схема Representation (представление) .....	2
4.1 Общие положения .....	3
4.2 Основополагающие концепции и предположения .....	4
4.3 Определения типов данных схемы representation_schema .....	6
4.4 Определения объектов схемы representation_schema .....	7
4.5 Определения функций схемы representation_schema .....	23
Приложение А (обязательное) Сокращенные наименования объектов ИММ .....	29
Приложение В (обязательное) Регистрация информационного объекта .....	30
Приложение С (справочное) Машино-интерпретируемые листинги .....	31
Приложение D (справочное) EXPRESS-G диаграммы .....	32
Приложение Е (справочное) История изменений .....	35
Приложение ДА (справочное) Сведения о соответствии ссылочных международных стандартов национальным стандартам .....	36
Библиография .....	37

## Введение

Стандарты комплекса ИСО 10303 распространяются на компьютерное представление информации об изделиях и обмен данными об изделиях. Их целью является обеспечение нейтрального механизма, способного описывать изделия на всем протяжении их жизненного цикла. Этот механизм применим не только для обмена файлами в нейтральном формате, но является также основой для реализации и совместного доступа к базам данных об изделиях и организации архивирования.

В настоящем стандарте специфицирована схема *representation\_schema*.

В схеме *representation\_schema* специфицированы общие структуры для представления. Для представления данных об изделии, таких как свойство изделия, могут быть сформированы коллекции элементов. Каждый из элементов в такой коллекции является элементом представления. Примером свойства, которое может быть представлено, является форма изделия. В настоящем стандарте не специфицированы представляемые аспекты или свойства изделия. Предмет представления определяется в других частях ИСО 10303, в которых используются предоставляемые настоящей частью возможности по представлению.

Когда элементы представления объединяются для того, чтобы образовать представление, эти элементы совместно используют общий контекст, связанный с представлением. Этот контекст называется контекстом представления.

Не все элементы данных об изделии включаются в представления. Те элементы, которые могут быть включены в представления, определяются как элементы представления. Элементы представления — это те элементы, которые имеют смысл только в сочетании с контекстом. Например, точка — элемент представления, который имеет смысл только в контексте (системе координат). Напротив, имя сотрудника не является элементом представления, поскольку имеет смысл вне какого-либо контекста.

В дополнение к тому, чтобы входить в представление, элемент представления может быть также использован в определении другого элемента представления. В настоящем стандарте допускается такое различие.

Собрание данных об изделии может содержать многочисленные элементы представления, каждый из которых входит в одно или более представлений. Эти представления могут быть связаны, образуя структуру, задающую также связи между контекстами представлений. Впоследствии эта структура может быть использована для понятного определения того, какие элементы представления могут быть связаны между собой. Например, расстояние между точками имеет смысл только в том случае, если существует связь между системами координат, в которых эти точки определены.

Представления, не связанные в одном контексте, могут быть связаны в другом контексте. Рассмотрим представление формы изделия и его составных частей. Форма каждой составной части может быть представлена в виде независимой концепции, не связанной с формой других составных частей. В контексте сборочной единицы при этом формы составляющих частей связаны.

Аспект данных об изделии может иметь ноль, одно или несколько представлений, ни одно из которых не является само по себе концепцией. Например, форма изделия может быть представлена собранием как двумерных геометрических моделей, так и геометрических моделей, построенных из твердотельных примитивов посредством булевых операций. Каждое из представлений является идеализацией формы.

Каждое из представлений не обязательно является полной моделью некоторого аспекта данных об изделии, а может представлять модель аспекта, пригодную для определенных прикладных задач. Ни одно из упомянутых выше представлений формы не является полным представлением концепции формы. Другое представление формы может включать информацию о допусках. Точнее, каждое представление пригодно для некоторой особой прикладной точки зрения или прикладного подхода.

Отношения между схемами настоящей части и другими схемами, определения которых даны в других частях ИСО 10303, относящихся к интегрированным ресурсам, показаны на рисунке 1 с использованием графической нотации EXPRESS-G. Определение EXPRESS-G содержится в ИСО 10303-11.

Определения следующих схем, показанных на рисунке 1, не находятся в настоящем стандарте, а находятся в следующих частях ИСО 10303:

- определение схемы *application\_context\_schema* находится в ИСО 10303-41;
- определение схемы *product\_definition\_schema* находится в ИСО 10303-41;
- определение схемы *product\_property\_definition\_schema* находится в ИСО 10303-41;
- определение схемы *product\_property\_representation\_schema* находится в ИСО 10303-41.

Схемы, показанные на рисунке 1, входят в объединенные ресурсы.

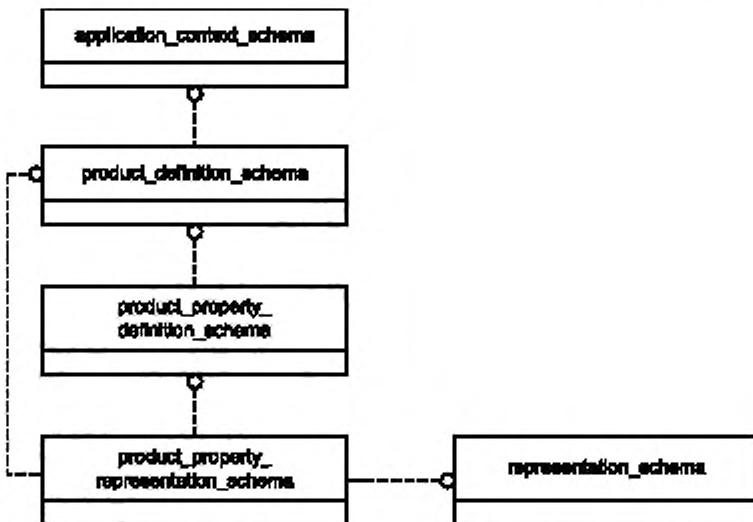


Рисунок 1 – Отношение representation\_schema с архитектурой интеграции ИСО 10303

## НАЦИОНАЛЬНЫЙ СТАНДАРТ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

## Системы автоматизации производства и их интеграция

## ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ДАННЫХ ОБ ИЗДЕЛИИ И ОБМЕН ЭТИМИ ДАННЫМИ

## Часть 43

Интегрированный обобщенный ресурс.  
Структуры представления

Industrial automation systems and integration. Product data representation and exchange.  
Part 43. Integrated generic resource. Representation structures

Дата введения — 2018—01—01

## 1 Область применения

В настоящем стандарте специфицированы конструкции объединенных обобщенных ресурсов для структур представления. Это — сокращения элементов данных об изделии, которые группируются вместе для описания свойств и аспектов изделий.

В область применения настоящего стандарта входит:

- спецификация контекстов для представления;
- спецификация элементов представления;
- связь элементов представления с одним или более контекстами, в которых они объединяются для представления концепции;
  - такая связь элементов представления, когда один элемент используется для определения другого;
  - такая структура, обеспечивающая связь двух представлений, когда одно представление участвует в определении другого;
  - структура, обеспечивающая связь двух представлений, в которой одно представление не участвует в определении другого;
  - ограничения, позволяющие избегать рекурсивного определения экземпляров элементов представления;
  - спецификация преобразования одного элемента представления в другой посредством задания исходного и результирующего состояний преобразования;
  - спецификация преобразования одного элемента представления в другой посредством задания функции преобразования.

В область применения настоящего стандарта не входит:

- полная спецификация типов представлений, типов элементов представлений и типов контекстов представлений;
- спецификация использований представлений;
- связь представления с каким-либо из возможных его использований;
- ограничения, для которых требуются ориентированная связь между представлениями.

**П р и м е ч а н и е** — Отношение между элементами А и В является ориентированным, если смысл отношения А к В отличается от смысла отношения В к А. При неориентированном отношении А и В равны. Ориентированное отношение может быть введено в полной комментированной EXPRESS-схеме, в которой используется настоящая схема или ее уточнения:

- ограничения, запрещающие циклические структуры, образованные связанными представлениями;
- ограничения, требующие ориентированного отношения между контекстами, в которых существуют связанные между собой представления;
- ограничения, запрещающие циклические структуры, образованные связанными между собой контекстами представлений.

## 2 Нормативные ссылки

В настоящем стандарте использованы нормативные ссылки на следующие международные стандарты и документы (для датированных ссылок следует использовать указанное издание, для недатированных ссылок — последнее издание указанного документа, включая все поправки к нему):

ISO 10303-1:1994, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 1: Overview and fundamental principles (Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 1. Общие представления и основополагающие принципы)

ISO 10303-11:2004, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 11: Description methods: The EXPRESS language reference manual (Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 11. Методы описания. Справочное руководство по языку EXPRESS)

ISO 10303-41:2005, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 41: Integrated generic resource: Fundamentals of product description and support (Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 41. Интегрированный обобщенный ресурс. Основы описания и поддержки изделий)

## 3 Термины, определения и сокращения

### 3.1 Термины и определения

#### 3.1.1 Термины, определенные в ИСО 10303-1

В настоящем стандарте применены следующие термины:

- интегрированный ресурс (integrated resource);
- приложение (application);
- прикладной протокол; ПП (application protocol; AP);
- сборочная единица (assembly);
- данные (data);
- информация (information);
- изделие (product);
- данные об изделии (product data);
- структура (structure).

#### 3.1.2 Термины, определенные в ИСО 10303-41

В настоящем стандарте применены следующие термины:

- соглашение об общем понимании (agreement of common understanding);
- EXPRESS-схема с пояснениями (annotated EXPRESS schema).

#### 3.1.3 Прочие термины и определения

В настоящем стандарте применены следующие термины и определения:

3.1.3.1 **контекст представления** (context of representation): Основа, используемая для связи друг с другом элементов представления.

3.1.3.2 **элемент представления** (element of representation): Элемент данных, используемый в описании представления или непосредственно, или посредством описания других элементов представления.

3.1.3.3 **основанный** (founded): Свойство элемента представления, вытекающее, прямо или косвенно, из его связи с контекстом представления.

3.1.3.4 **представление** (representation): Организованное собрание связанных элементов данных, собранных вместе в целях одного или более отдельных применений.

### 3.2 Сокращения

В настоящем стандарте применено следующее сокращение:

URL — унифицированный указатель информационного ресурса.

## 4 Схема Representation (представление)

В настоящем разделе с помощью языка EXPRESS, определение которого содержится в ИСО 10303-11, определены информационные требованиям, которые должны выполняться програм-

мными реализациями. Далее представлен фрагмент EXPRESS-декларации, с которой начинается описание схемы **representation\_schema**. В нем определены необходимые внешние ссылки.

EXPRESS-спецификация:

```
/*
SCHEMA representation_schema;
REFERENCE FROM basic_attribute_schema      -- ISO 10303-41
  (get_description_value,
   get_id_value);
REFERENCE FROM measure_schema      -- ISO 10303-41
  (measure_value,
   measure_with_unit);
REFERENCE FROM support_resource_schema      -- ISO 10303-41
  (bag_to_set,
   identifier,
   label,
   text);
/*

```

**Примечания**

1 Схемы, ссылки на которые приведены выше, определены в следующих документах комплекса ИСО 10303: **basic\_attribute\_schema** — ISO 10303-41; **measure\_schema** — ИСО 10303-41; **support\_resource\_schema** — ИСО 10303-41.

2 Графическое представление этих схем приведено в приложении D.

#### 4.1 Общие положения

Предметом схемы **representation\_schema** являются структуры, связывающие собрание элементов данных об изделии с контекстом. Эти структуры являются представлениями. Представления используются для описания аспектов изделий. Связи между представлениями и описываемыми теми представлениями аспектами изделий специфицируются в EXPRESS-схемах с пояснениями, в которых используется настоящая EXPRESS-схема или которые являются ее уточнениями. Представления могут использоваться для:

— описания свойства или отношения между двумя свойствами, в котором свойства связаны с изделием в целом или с частью изделия.

**П р и м е ч а н и е** — Использование представлений для собирания элементов данных об изделии в целях описания свойств изделия специфицировано в ИСО 10303-41, и может быть специфицировано в EXPRESS-схемах с пояснениями, в которых используются конструкции, специфицированные в настоящей части ИСО 10303 или в ИСО 10303-41 или которые являются уточнениями упомянутых частей ИСО 10303;

— описания графического изображения.

**П р и м е ч а н и е** — Использование представлений для собирания элементов данных об изделии в целях описания графического изображения изделия специфицировано в ИСО 10303-46 [2] и может быть специфицировано в EXPRESS-схемах с пояснениями, в которых используются конструкции, специфицированные в настоящей части ИСО 10303 или в ИСО 10303-46 [2] или которые являются уточнениями упомянутых частей ИСО 10303.

Одно представление может быть составной частью другого представления.

**Пример** — *Форма стены описывается собранием прямых линий и точек. Это представление может использоваться как составная часть описания формы здания, частью которого является стена.*

Каждое представление имеет контекст и собрание элементов, описанных в этом контексте.

**Пример** — *Для представления геометрических элементов контекстом является пространство координат.*

Контекст может быть связан с другими контекстами.

**Пример** — *Для каждого здания фабричного комплекса может быть задано местное пространство координат. Эти пространства координат могут быть связаны друг с другом и с пространством координат фабричного комплекса в целом.*

Между представлениями может быть задано преобразование.

#### 4.2 Основополагающие концепции и предположения

##### **Представление**

К той части настоящей EXPRESS-схемы, которая касается представлений, применяются следующие концепции и допущения:

— представление состоит из собрания элементов представления и контекста. Представление соответствует экземпляру объекта **representation**. За счет такого структурирования могут быть заданы связи между элементами представления. Элементы представления связаны если:

- 1) они являются элементами одного и того же представления или
- 2) они являются элементами разных представлений, имеющих общий контекст, или
- 3) они являются элементами разных представлений, имеющих разные контексты, в том случае, если контексты связаны.

*Пример — Рассмотрим две точки со значениями координат (0, 0, 0) и (1, 0, 0). Расстояние между этими точками вычислить невозможно до тех пор, пока для них не будет установлено то же самое пространство координат. Сама по себе спецификация точки не содержит достаточных данных для того, чтобы установить, в каком пространстве координат эта точка находится, и для каких других элементов также используется то же самое пространство координат. В настоящем стандарте точка является примером элемента представления, а пространство координат является примером контекста;*

— представление может быть использовано более одного раза. Представление отделено от его использования.

*Пример — Рассмотрим собрание точек и прямых в пространстве координат. Это собрание может использоваться для описания формы изделия. Также собрание может использоваться, возможно, с некоторым преобразованием, для описания чертежа или изображения изделия. Ни одно из этих использований не является частью определения самого собрания.*

**П р и м е ч а н и е** — В EXPRESS-схемах с пояснениями, в которых используется настоящая EXPRESS-схема или которые являются ее уточнениями, могут присутствовать дальнейшие уточнения представлений.

##### **Контекст представления**

К той части настоящей EXPRESS-схемы, которая касается контекстов представлений, применяются следующие допущения:

— представление имеет контекст. Это — контекст, в котором связаны элементы представления. Контекст представления соответствует объекту **representation\_context**;

— контекст представления существует только как основа использующих его представлений. Следовательно, контексты представлений связаны только в том случае, если связаны представления, использующие контексты.

**П р и м е ч а н и е** — В EXPRESS-схемах с пояснениями, в которых используется настоящая EXPRESS-схема или которые являются ее уточнениями, могут присутствовать дальнейшие уточнения контекстов представлений.

*Пример — К возможным уточнениям относятся контексты для геометрических, топологических, конечноэлементных и кинематических моделей.*

##### **Элементы представления**

К той части настоящей EXPRESS-схемы, которая касается элементов представлений, применяются следующие концепции и допущения:

— элементы представления или входят непосредственно в представление, или используются в определении других элементов представления, или и то и то.

##### **Примеры**

1 Точка может быть только элементом, используемым в представлении местоположения изделия или может использоваться как конечная точка линии, являющейся только элементом представления кромки изделия. В первом случае точка сама по себе является непосредственным элементом в представлении. Во втором случае точка только используется для определения линейного объекта.

2 Элемент представления, задающий графическое представление текстовой строки, может быть частью описания чертежа. В этом случае элемент входит в представление непосредственно. В другом случае тот же элемент может быть частью размерной надписи. В этом втором случае текст является частью надписи и входит в описание чертежа косвенным образом.

**П р и м е ч а н и е** — Элементы представления, описывающие графическое представление текстовых строк, специфицированы в ИСО 10303-46 [6]. Элементы представления, описывающие размерные надписи, специфицированы в ИСО 10303-101 [8].

- элементы представления могут содержать ссылки друг на друга, образуя таким образом граф элементов, при этом каждый граф имеет распознаваемый корень. Связь корневого элемента графа с контекстом подразумевает связь всех элементов в графе с этим контекстом;

**Пример** — Кривая определяется множеством точек. За счет того, что кривая содержит ссылки на точки, все точки находятся в том же самом пространстве координат, что и кривая.

- элементы представления собираются в представлениях и связываются с контекстом как с основой, устанавливающей связи между элементами;

- элемент представления соответствует экземпляру объекта **representation\_item**;

- связь одного или более элементов представления с контекстом обеспечивается посредством объекта **representation**.

### **Связь представлений**

К той части настоящей EXPRESS-схемы, которая касается связи представлений, применяются следующие концепции и допущения:

- представление может быть связано с другим представлением;

- одно представление может быть связано с другим представлением таким образом, что оба представления связаны друг с другом, но одно из них не используется для определения другого. Такой тип связи задается посредством объекта **representation\_relationship**;

- одно представление может быть связано с другим представлением таким образом, что первое представление используется для определения второго. Такой тип связи задается посредством объектов **mapped\_item** и **representation\_map**;

- собрания элементов представления могут быть не связаны между собой в двух отдельных контекстах, но в то же время быть связанными в третьем контексте, или быть связаны посредством использования их в связывающей структуре.

**Пример** — Каждое из двух собраний точек и прямых представляет форму изделия. Каждая из этих форм существует в отдельном контексте, независимом и никак не связанным с другим. Для формы сборочной единицы, в которой эти изделия являются составными частями, может существовать третий контекст. В этом третьем контексте все элементы связаны или путем непосредственной связи элементов с этим контекстом или путем связи представлений входящих изделий с представлением сборочной единицы.

### **Преобразование**

К той части настоящей EXPRESS-схемы, которая касается преобразований, применяются следующие концепции и допущения:

- элементы различающихся представлений могут сравниваться если:

1) представления имеют один и тот же контекст, или

2) определено преобразование, связывающее представления друг с другом;

- преобразование из области определения **A** в пространство **B** может быть представлено как функция **f**. Функция **f:A->B** принимает каждый элемент **a** в области **A** и отображает его в элемент **b** в пространстве **B**, т.е. **f(a)=b**. Полная спецификация преобразования включает:

1) множество преобразуемых элементов **a**;

2) множество элементов **b**, получаемых в результате преобразования;

3) определение контекста **A**, общего для множества элементов **a**;

4) определение контекста **B**, общего для множества элементов **b**;

5) функцию **f**.

Область определения **A** и пространство **B** представляются экземплярами объектов **representation\_context**. Каждый из элементов **a** и **b** представляются экземплярами объекта **representation\_item**. Отношения между **a** и **A** и между **b** и **B** косвенно представляются посредством экземпляров объектов **representation**: **a** является элементом представления, контекстом которого является **A**, а **b** является элементом представления, контекстом которого является **B**.

В настоящем стандарте используются два подхода к заданию преобразования.

1. Может быть задана функция **f**. Преобразования такого типа представляются объектом **functionally\_defined\_transformation**.

**Пример** — Два представления соотносятся таким образом, что одно повернуто и перекошено относительно другого. Это преобразование может быть задано матрицей.

**П р и м е ч а н и е** — Структуры данных, описывающие конкретные функции преобразования, не определены в настоящей части ИСО 10303.

**Пример** — Точки на карте связаны с точками земной поверхности с помощью функции, преобразующей трехмерную поверхность в двумерное изображение и применяющей масштабирование.

2. Могут быть заданы такой элемент **a** в контексте **A** и такой элемент **b** в контексте **B**, которых достаточно для вывода функции. Преобразования такого типа представляются объектом **item\_defined\_transformation** или отображением, определяемым объектом **mapped\_item**.

**Пример** — Перевод из одной системы координат в другую может быть уникально определен такими двумя представляющими привязочные системы координат экземплярами **a1** и **b1** объекта типа **axis2\_placement\_3d**, что функция **f** преобразует входной объект **a1** в **b1**.

**П р и м е ч а н и е** — Определение объекта **axis2\_placement\_3d** дано в ИСО 10303-42 [4].

### **Погрешность**

Измеренные или вычисленные численные значения могут быть неточными. Погрешность — это величина доверительного интервала, связанного с этой неточностью. В настоящем стандарте могут быть заданы погрешности для:

- 1) нескольких представлений, совместно использующих общий контекст;
- 2) отдельных представлений;
- 3) отдельных элементов представления.

#### **П р и м е ч а н и я**

1 Представление погрешностей типа (3) обеспечивается средствами ИСО 10303-45 [5].

2 Погрешность не связана с допусками или допустимыми отклонениями. Представление последних обеспечивается средствами ИСО 10303-47 [7].

К той части настоящей EXPRESS-схемы, которая касается неопределенностей, применяются следующие концепции и допущения:

- погрешность численных значений может быть задана для всех представлений, совместно использующих контекст. Это задается посредством объекта **global\_uncertainty\_assigned\_context**.

- погрешность численных значений может быть задана для представления в данном контексте. Это задается посредством объекта **uncertainty\_assigned\_representation**.

Если заданы более одной погрешности, применяются следующие правила старшинства. Погрешность, заданная для отдельного элемента представления, имеет преимущество перед погрешностью, заданной посредством объекта **uncertainty\_assigned\_representation** для того представления, в которое входит элемент. Погрешность, заданная посредством объекта **uncertainty\_assigned\_representation**, имеет преимущество перед погрешностью, задаваемой для нескольких представлений посредством объекта **global\_uncertainty\_assigned\_context**.

**П р и м е ч а н и е** — Погрешность отдельного элемента представления задается посредством объекта **qualified\_representation\_item**, определение которого дано в ИСО 10303-45 [5].

## **4.3 Определения типов данных схемы representation\_schema**

### **4.3.1 Тип данных compound\_item\_definition**

Тип данных **compound\_item\_definition** является списком альтернативных типов данных. Настоящий тип данных предоставляет механизм для ссылки на экземпляры одного из перечисленных типов данных. Альтернативные типы данных обеспечивают различные способы агрегации объектов **representation\_item**.

#### EXPRESS-спецификация:

```
*)  
TYPE compound_item_definition = SELECT  
  (list_representation_item,  
   set_representation_item);  
END_TYPE;  
(*  
6
```

**4.3.2 Тип данных founded\_item\_select**

Тип данных **founded\_item\_select** является списком альтернативных типов данных. Настоящий тип данных предоставляет механизм для ссылки на экземпляры одного из перечисленных типов данных.

EXPRESS-спецификация:

```
*)  
TYPE founded_item_select = SELECT  
  (founded_item,  
   representation_item);  
END_TYPE;  
(*
```

**4.3.3 Тип данных list\_representation\_item**

Тип данных **list\_representation\_item** представляет упорядоченное множество экземпляров объектов **representation\_item**.

EXPRESS-спецификация:

```
*)  
TYPE list_representation_item = LIST[1:?] OF representation_item;  
END_TYPE;  
(*
```

**4.3.4 Тип данных set\_representation\_item**

Тип данных **set\_representation\_item** представляет неупорядоченное множество экземпляров объектов **representation\_item**.

EXPRESS-спецификация:

```
*)  
TYPE set_representation_item = SET[1:?] OF representation_item;  
END_TYPE;  
(*
```

**4.3.5 Тип данных transformation**

Тип данных **transformation** является списком альтернативных типов данных. Настоящий тип данных предоставляет механизм для ссылки на экземпляры одного из перечисленных типов данных.

EXPRESS-спецификация:

```
*)  
TYPE transformation = SELECT  
  (functionally_defined_transformation,  
   item_defined_transformation);  
END_TYPE;  
(*
```

**4.4 Определения объектов схемы representation\_schema****4.4.1 Объект binary\_representation\_item**

Объект **binary\_representation\_item** является таким подтипов объекта **representation\_item**, посредством которого задается двоичное значение.

EXPRESS-спецификация:

```
*)  
ENTITY binary_representation_item  
  SUBTYPE OF (representation_item);  
  binary_value : BINARY;  
END_ENTITY;  
(*
```

Определение атрибута:

**binary\_value** — значение элемента представления.

**4.4.2 Объект bytes\_representation\_item**

Объект **bytes\_representation\_item** является таким подтипов объекта **binary\_representation\_item**, посредством которого задается байтовое значение.

EXPRESS-спецификация:

```
*)  
ENTITY bytes_representation_item  
  SUBTYPE OF (binary_representation_item);  
DERIVE  
  no_of_bytes : INTEGER := BLENGTH(SELF\binary_representation_item.binary_value)  
DIV 8;  
WHERE  
  WR1: BLENGTH(SELF\binary_representation_item.binary_value) MOD 8 = 0;  
END_ENTITY;  
{*
```

Определение атрибута:

**no\_of\_bytes** — количество байт в элементе представления.

Формальное положение:

**WR1.** Количество бит в значении, заданном наследуемым атрибутом **binary\_value**, должно быть кратно 8.

**4.4.3 Объект compound\_representation\_item**

Объект **compound\_representation\_item** является таким подтипов объекта **representation\_item**, посредством которого создается множество других экземпляров объектов **representation\_item**. Множество может быть упорядоченным или неупорядоченным.

П р и м е ч а н и я

1 Помощь объекта **compound\_representation\_item** обеспечивается описание аспектов данных об изделии с использованием структурированных собраний.

2 Смысл и применение структурированных собраний экземпляров объектов **representation\_item** может быть специфицирован в листингах EXPRESS-схем с пояснениями, в которых используется настоящий объект или его уточнения.

**Пример — В Прикладном протоколе, относящемся к предметной области рабочего проектирования судов, с помощью табличной структуры, состоящей из экземпляров объектов list\_representation\_item, могут быть представлены гидростатические свойства корпуса судна.**

EXPRESS-спецификация:

```
*)  
ENTITY compound_representation_item  
  SUBTYPE OF (representation_item);  
  item_element : compound_item_definition;  
END_ENTITY;  
{*
```

Определение атрибута:

**item\_element** — упорядоченное множество экземпляров объектов **representation\_item**, представленное экземпляром типа данных **list\_representation\_item** или неупорядоченное множество экземпляров объектов **representation\_item**, представленное экземпляром типа данных **set\_representation\_item**, которое образует значение настоящего объекта.

**4.4.4 Объект definitional\_representation**

Объект **definitional\_representation** является таким подтипов объекта **representation**, контекст которого представлен объектом **parametric\_representation\_context**.

EXPRESS-спецификация:

```
*)  
ENTITY definitional_representation  
  SUBTYPE OF (representation);  
WHERE  
  WR1: 'REPRESENTATION_SCHEMA.PARAMETRIC_REPRESENTATION_CONTEXT' IN TYPEOF (SELF\representation.context_of_items );  
END_ENTITY;  
{*
```

Формальное положение:

**WR1.** Роль атрибута **context\_of\_items** настоящего объекта должен играть объект **parametric\_representation\_context**, представляющий контекст представления параметрического пространства.

**4.4.5 Объект *definitional\_representation\_relationship***

Объект **definitional\_representation\_relationship** является подтипов объекта **representation\_relationship**. Представление, представленное объектом, играющим роль атрибута **rep\_1**, является частью определения представления, представленного объектом, играющим роль атрибута **rep\_2**.

**П р и м е ч а н и е** — Само по себе представленное объектом **representation\_relationship** отношение представлений не устанавливает того, что одно представление является частью определения другого представления, как это имеет место в случае с объектом **mapped\_item**. Действие настоящего объекта сходно с действием объекта **mapped\_item**.

EXPRESS-спецификация:

```
*) ENTITY definitional_representation_relationship
  SUBTYPE OF (representation_relationship);
  WHERE
    WR1: acyclic_representation_relationship(SELF, {SELF\representation_relationship.rep_2}, 'REPRESENTATION_SCHEMA.'+'REPRESENTATION');
  END_ENTITY;
(*
```

Формальное положение:

**WR1.** Настоящий объект не должен входить в циклы.

**4.4.6 Объект *definitional\_representation\_relationship\_with\_same\_context***

Объект **definitional\_representation\_relationship\_with\_same\_context** является таким подтипов объекта **definitional\_representation\_relationship**, у которого участвующие в отношении представления имеют общий контекст.

EXPRESS-спецификация:

```
*) ENTITY definitional_representation_relationship_with_same_context
  SUBTYPE OF (definitional_representation_relationship);
  WHERE
    WR1: SELF\representation_relationship.rep_1.context_of_items ::= SELF\
representation_relationship.rep_2.context_of_items;
  END_ENTITY;
(*)
```

Формальное положение:

**WR1.** Участвующие в отношении представления должны ссылаться на один и тот же экземпляр объекта, представляющего контекст.

**4.4.7 Объект *founded\_item***

Объект **founded\_item** — это такой объект, который представляет часть элемента представления. Объект **founded\_item** может использоваться только как часть определения объекта **representation\_item**, и основывается посредством того, что данный объект **representation\_item** включен в представление. Связанный с настоящим объектом объект **representation\_item** может быть включен в представление. Объект **founded\_item** не может быть включен в представление.

**П р и м е ч а н и я**

1 Посредством настоящего объекта позволяет исправление ошибок в других частях ИСО 10303 с обеспечением совместимости с предшествующими версиями. В особенности, он является супертипов объектов **composite\_curve\_segment** и **surface\_patch**, определение которых содержится в ИСО 10303-42 [4] и объекта **view\_volume**, определение которого содержится в ИСО 10303-46 [6].

2 Для настоящего объектного типа данных не предусматривается создание составных экземпляров двух или более его подтипов **composite\_curve\_segment**, **surface\_patch** и **view\_volume**.

3 Настоящий объектный тип данных не предназначен для какого-либо использования помимо исправления ошибок в других частях ИСО 10303, перечисленных выше в примечании 1.

**Пример** — Объект **bounded\_curve**, представляющий ограниченную кривую, используемую в качестве основы сегмента составной кривой, представленной объектом **composite\_curve\_segment**, создан

как результатом объекта *composite\_curve\_segment*, являющегося объектом *founded\_item*, который используется как сегмент составной кривой, представленной объектом *composite\_curve* (подтип объекта *representation\_item*).

П р и м е ч а н и е — Определения объектов *bounded\_curve*, *composite\_curve* и *geometric\_representation\_context* содержатся в ИСО 10303-42 [4].

#### EXPRESS-спецификация:

```
*)  
ENTITY founded_item;  
DERIVE  
  users : SET[0:?] OF founded_item_select := using_items(SELF, []);  
WHERE  
  WR1: SIZEOF(users) > 0;  
  WR2: NOT(SELF IN users);  
END_ENTITY;  
(*
```

#### Определение атрибута:

**item\_element** — набор экземпляров объектов *representation\_item* или экземпляров других объектов *founded\_item*, которые прямо или косвенно ссылаются на настоящий экземпляр.

#### Формальные положения:

**WR1.** Должен существовать, по крайней мере, один объект, использующий настоящий объект. В сочетании с правилом WR2 это обеспечивает то, что объект *founded\_item* используется по меньшей мере одним объектом *representation\_item*.

**WR2.** Граф, образованный всеми объектами, использующими настоящий объект, должен быть ациклическим.

#### **4.4.8 Объект *functionally\_defined\_transformation***

Объект *functionally\_defined\_transformation* представляет преобразование, определяемое явно заданной функцией *f* между областью определения **A** и пространством **B**.

#### П р и м е ч а н и я

1 Предположим, существует функция преобразования между областью определения **A** и пространством **B**. Функция *f:A->B* принимает каждый элемент *a* в области **A** и отображает его в элемент *b* в пространстве **B**, т. е. *f(a)=b*.

2 Функция преобразования может быть специфицирована в полной комментированной EXPRESS-схеме, в которой используется настоящий объектный тип данных или его уточнения или функция может учитываться в соглашении об общем понимании между партнерами, совместно использующими информацию.

3 Функция *f* может быть специфицирована в уточнениях (подтипах) настоящего объектного типа данных или задана ограничениями, накладываемыми на экземпляры или посредством использования атрибута *description* (описание).

#### Примеры

1 В полной комментированной EXPRESS-схеме может быть определен подтип настоящего объекта «зеркальное отражение в плоскости *x*—*y*». В определении этого подтипа должно быть установлено, что суть функционально определенного преобразования заключается в зеркальном отражении в плоскости *x*—*y* всех экземпляров объектов *representation\_item*.

2 В полной комментированной EXPRESS-схеме может быть задана связь различных функций перевода естественных языков со значениями «с английского на французский» и «с французского на английский», где это представляется значениями атрибута *description* (описание) настоящего объекта.

#### EXPRESS-спецификация:

```
*)  
ENTITY functionally_defined_transformation;  
  name : label;  
  description : OPTIONAL text;  
END_ENTITY;  
(*
```

#### Определение атрибутов:

**name** — представленный строкой типа *label* текст, которым называется экземпляр настоящего объекта;

**description** — текст, характеризующий преобразование, представляемое настоящим объектом. Задавать значение этого атрибута не обязательно.

#### 4.4.9 Объект *global\_uncertainty\_assigned\_context*

Объект *global\_uncertainty\_assigned\_context* является таким подтиповом объекта *representation\_context*, посредством которого задается погрешность элементов представления, связанных с представлением. Погрешность задается посредством экземпляров объектов *uncertainty\_measure\_with\_unit* и применяется ко всем элементам представления, параметры которых выражены теми же единицами измерения, и которые относятся к представлению, ссылающемуся на экземпляр настоящего объекта.

**Примечание** — Правила старшинства назначенных погрешностей приведены в подразделе 4.2 Основополагающие концепции и предположения. Погрешность.

**Пример** — Экземпляром объекта *global\_uncertainty\_assigned\_context* задана погрешность длины 0,01 м. Если это значение не изменено в соответствии с установленными в подразделе 4.2 правилами старшинства назначенных погрешностей, то эта погрешность применяется к каждой длине, встречающейся в представленных объектами *representation\_item* элементах представления, относящихся к представлению, ссылающемуся на экземпляр упомянутого объекта *global\_uncertainty\_assigned\_context*.

#### EXPRESS-спецификация:

```
*)  
ENTITY global_uncertainty_assigned_context  
  SUBTYPE OF (representation_context);  
  uncertainty : SET[1:?] OF uncertainty_measure_with_unit;  
END_ENTITY;  
(*
```

#### Определение атрибута:

**uncertainty** — экземпляры объектов *uncertainty\_measure\_with\_unit*, задающих погрешность, применяемую в контексте, представляемом настоящим объектом.

#### 4.4.10 Объект *item\_defined\_transformation*

Объект *item\_defined\_transformation* представляет преобразование, определяемое двумя экземплярами объекта *representation\_item*, где один экземпляр объекта *representation\_item* является результатом применения функции преобразования к другому экземпляру. Функция преобразования явно не задается, но выводится из отношения между экземплярами объекта *representation\_item*.

Функция преобразования — это функция преобразования между областью определения **A** и пространством **B**. Функция  $f:A \rightarrow B$  принимает каждый элемент **a** в области **A** и отображает его в элемент **b** в пространстве **B**, т. е.  $f(a)=b$ .

**Примечание** — В особых случаях, если это уместно, может быть также выведена обратная функция преобразования  $g:B \rightarrow A$ .

#### EXPRESS-спецификация:

```
*)  
ENTITY item_defined_transformation;  
  name : label;  
  description : OPTIONAL text;  
  transform_item_1 : representation_item;  
  transform_item_2 : representation_item;  
END_ENTITY;  
(*
```

#### Определение атрибутов:

**name** — представленный строкой типа *label* текст, которым называется экземпляр настоящего объекта.

**Примечание** — Посредством атрибута **name** (наименование) может обозначаться конкретный экземпляр настоящего объекта или тип информации, передающейся посредством настоящего объекта;

**description** — текст, характеризующий преобразование, представляемое настоящим объектом. Задавать значение этого атрибута не обязательно;

**transform\_item\_1** — первый экземпляр объекта *representation\_item*, используемый для задания функции преобразования;

`transform_item_2` — второй экземпляр объекта `representation_item`, используемый для задания функции преобразования.

**Пример** — Рассмотрим представленное объектом `representation` представление, содержащее набор представленных объектами элементов представлений и имеющее определение контекста, являющегося декартовым пространством координат и второе представление, содержащее другой набор элементов представления и контекст в виде другого декартова пространства координат. Представления, представленные этими экземплярами объектов `representation`, связаны между собой движением жесткой структуры тела, представленным объектом `representation_relationship_with_transformation`, использующим объект `item_defined_transformation`. Роли атрибутов `transform_item_1` и `transform_item_2` могут играть объекты `axis2_placement_3d`, каждый из которых представляет декартово пространство координат. Смысл такой связи представлений, представленной объектом `representation_relationship`, заключается в том, что преобразование между двумя пространствами координат, представленными объектами `axis2_placement_3d`, применяется ко всем элементам представления, относящимся к рассматриваемым представлениям.

#### 4.4.11 Объект `mapped_item`

Объект `mapped_item` является таким подтипов объекта `representation_item`, посредством которого одно представление, подвергнутое преобразованию, определяется как элемент второго представления.

##### Примечания

1 Основополагающие концепции и предположения, относящиеся к этому объекту, см. в подразделе 4.2.

2 Отображение включает преобразование, выводимое из объектов, играющих роль атрибутов `mapping_source`, `mapping_origin` и `mapping_target`. Основополагающие концепции и предположения, относящиеся к преобразованию, см. в подразделе 4.2.

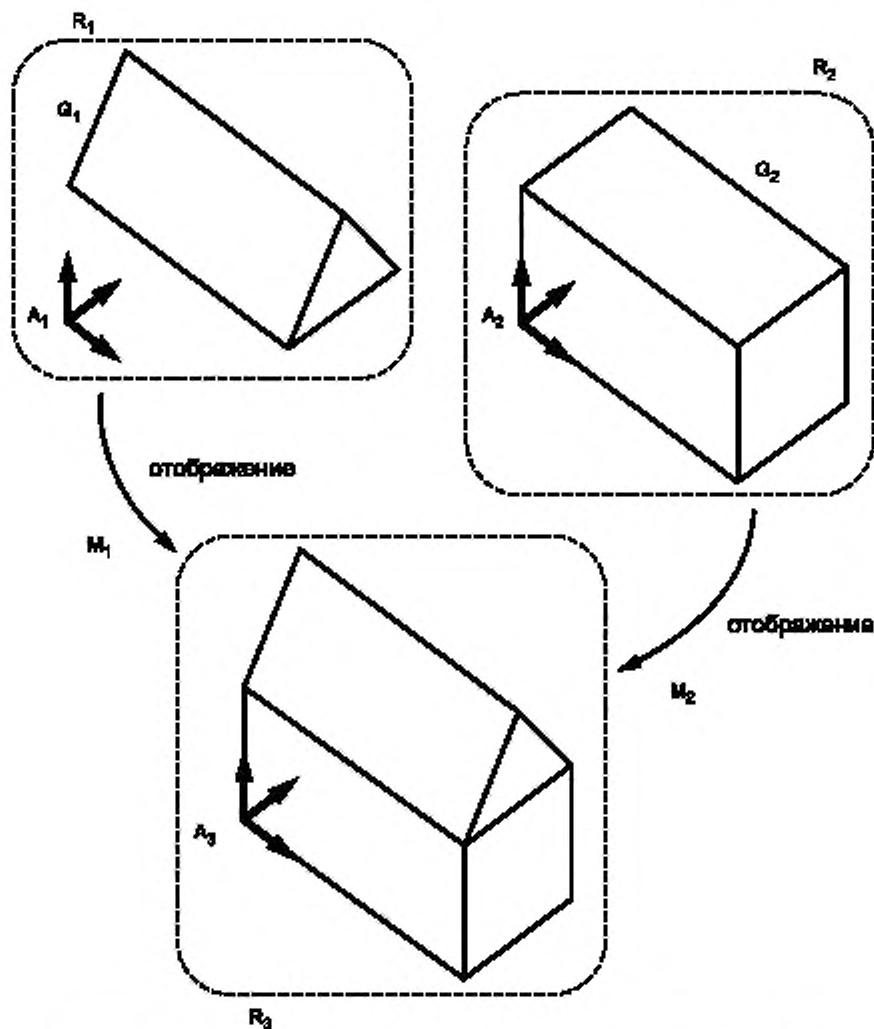
3 Точный смысл отображения может быть специфицирован в листингах EXPRESS-схем с пояснениями, в которых используются настоящий объект или его уточнения и объект `representation_map`, или в соглашении об общем понимании между партнерами, совместно использующими информацию.

**Пример** — На рисунке 2 показано использование объектов `mapped_item` и `representation_map`. Изображены три представления, представленные тремя экземплярами объектов `representation`. Первое из представлений `R1` содержит геометрическую модель `G1` и систему координат `A1`, представленную объектом `axis2_placement_3d`. Второе представление `R2` содержит геометрическую модель `G2` и систему координат `A2`, представленную объектом `axis2_placement_3d`. Для данного примера природа и устройство моделей `G1` и `G2` не существенны. Модель `R1` представляет форму крыши. Модель `R2` представляет форму нескольких стен.

Применение двух экземпляров объекта `representation_map` дает возможность использовать модели `R1` и `R2` в третьей модели `R3`, представленной третьим экземпляром объекта `representation`. Модель `R3` представляет форму здания. Для первого экземпляра объекта `representation_map`, `RM1`, объект, представляющий преобразованную модель `R1`, играет роль атрибута `mapped_representation`, а объект, представляющий декартову систему координат `A1`, играет роль атрибута `mapping_origin`. Для второго экземпляра объекта `representation_map`, `RM2`, объект, представляющий преобразованную модель `R2`, играет роль атрибута `mapped_representation`, а объект, представляющий декартову систему координат `A2`, играет роль атрибута `mapping_origin`.

Элементами представления `R3` является пространство координат, представленное объектом `axis2_placement_3d`, и два экземпляра объектов `mapped_item`, представляющих отображаемые представления `M1` и `M2`. Для объекта, представляющего первое отображаемое представление `M1`, роль атрибута `mapping_source` играет объект, представляющий отображение первого представления `RM1`, а роль атрибута `mapping_source` играет объект, представляющий декартово пространство координат `A3`. Для объекта, представляющего второе отображаемое представление `M2`, роль атрибута `mapping_source` играет объект, представляющий отображение второго представления `RM2`, а роль атрибута `mapping_source` играет объект, представляющий декартово пространство координат `A3`. В результате представления `R1` и `R2` используются как части определения представления `R3`. При использовании `R1` в определении `R3` `R1` преобразуется таким образом, что `A1` отображается в `A3`. При использовании `R2` в определении `R3` `R2` преобразуется таким образом, что `A2` отображается в `A3`.

На этом примере показано, как могут быть использованы объекты `mapped_item` и `representation_map` для описания составного представления, включающего экземпляры других представлений. Пример того, как используется объект для описания связей часть — целое между экземплярами представления, см. в пункте 4.4.14.

Рисунок 2 — Пример использования объектов `mapped_item` и `representation_map`EXPRESS-спецификация:

```

*) ENTITY mapped_item
  SUBTYPE OF (representation_item);
  mapping_source : representation_map;
  mapping_target : representation_item;
  WHERE
    WR1: acyclic_mapped_representation(SELF);
  END_ENTITY;
(*

```

Определение атрибутов:

`mapping_source` — представляющий преобразованную модель объект `representation_map`, посредством которого задаются преобразуемая модель и ее начало координат;

**mapping\_target** — представленный объектом **representation\_item** элемент представления, определяющий место, куда должна быть помещена преобразуемая модель, представленная объектом, играющим роль атрибута **mapping\_source**.

Формальное положение:

**WR1.** Настоящий объект не должен быть самоопределенным за счет использования в определении отображаемого представления.

**4.4.12 Объект parametric\_representation\_context**

Объект **parametric\_representation\_context** является таким подтипов объекта **representation\_context**, в котором элементы представления, представленные экземплярами объектов **representation\_item**, определены в параметрическом пространстве.

П р и м е ч а н и я

1 Определение параметрического пространства может быть специфицировано в листингах EXPRESS-схем с пояснениями, в которых используется настоящий объект или его уточнения.

2 В контексте, представляемом объектом **parametric\_representation\_context**, длины являются безразмерными.

EXPRESS-спецификация:

```
*)  
ENTITY parametric_representation_context  
  SUBTYPE OF (representation_context);  
END_ENTITY;  
(*)
```

Неформальные положения:

**IP1.** Если экземпляр настоящего объекта является также экземпляром объекта **global\_unit\_assigned\_context**, то атрибут **global\_unit\_assigned\_context.units** не должен включать ссылок на объект **length\_unit**.

П р и м е ч а н и е — Определения объектов **global\_unit\_assigned\_context** и **length\_unit** содержатся в ИСО 10303-41.

**4.4.13 Объект representation**

Объект **representation** представляет собрание одного или более представленных экземплярами объектов **representation\_item** элементов представления, связанных заданным контекстом, представленным объектом **representation\_context**.

П р и м е ч а н и е — В настоящем стандарте не специфицировано использование настоящего объекта, то есть того, что представляется посредством его. Это может быть специфицировано в EXPRESS-схемах с пояснениями, в которых используется настоящий объект или его уточнения.

Связь элемента представления, представленного объектом **representation\_item**, и контекста представления, представленного объектом **representation\_context**, является основой для распознавания того, какие элементы представления связаны между собой.

**Пример** — Две декартовы точки *P* и *Q* (представленные экземплярами объекта **representation\_item**), связанны в контексте *A* (они являются элементами одного и того же представления в контексте *A* или элементами разных представлений, совместно использующих контекст *A*). Вследствие этого возможно вычисление расстояния между этими точками. Третья декартова точка *R* (также представленная экземпляром объекта **representation\_item**) не принадлежит контексту *A*. Вычисление расстояния между точками *R* и *P* или между точками *R* и *Q* невозможно.

Представленный объектом **representation\_item** элемент представления может быть связан с представленным объектом **representation\_context** контекстом представления непосредственно, когда на объект **representation\_item** ссылается атрибут **items**, или косвенно, когда ссылка на объект осуществляется через некоторую последовательность промежуточных объектов, каждый из которых является объектом типа **representation\_item** или **founded\_item**.

Посредством объекта **representation** осуществляется связь представленного объектом **representation\_context** контекста представления с деревьями, образованными экземплярами объектов **representation\_item**, в которых корневой экземпляр входит в множество, играющее роль атрибута **items** настоящего объекта. Узлами деревьев являются объекты **representation\_item** или **founded\_item**, а связи одного объекта **representation\_item** или **founded\_item** с другим являются ребрами.

**П р и м е ч а н и я**

1 В этом дереве экземпляры объектов **representation\_item\_relationship** не образуют узлов или ребер. Экземпляр объекта **representation\_item** не входит в дерево, если он связан с элементом дерева только посредством объекта **representation\_item\_relationship**.

2 Представленное настоящим объектом представление может быть неполным в том отношении, что не полностью моделирует представляемую концепцию, хотя и достаточным для решения некоторой прикладной задачи.

**Пример** — Рассмотрим собрание двумерных элементов представления, представляемых объектами, которые используются для представления формы механической детали. Этого недостаточно для полного описания формы, но применимо для определенных задач, таких как создание компьютерных чертежей.

**П р и м е ч а н и е** — Два представляющих представления объекта **representation** не являются связанными между собой за счет того только, что атрибуты **items** этих объектов **representation** прямо или косвенно ссылаются на один и тот же экземпляр объекта **representation\_item**.

**Пример** — Рассмотрим поверхность, используемую в соответствующем представлении формы штамповочной формы и в представлении формы детали, получаемой в этой форме. Один и тот же объект, представляющий поверхность, связан с двумя различными объектами **representation\_context**, представляющими контексты представлений (т. е. пространства координат) для двух представляемых объектами **representation** представлений: одно для формы штамповочной формы, а второе — для формы детали. Однако два экземпляра объектов **representation** не связаны, они всего лишь совместно используют один и тот же объект **representation\_item**.

**П р и м е ч а н и е** — Два представляющих представления объекта **representation** не являются связанными между собой за счет того только, что экземпляры объектов **representation\_item**, на которые ссылаются атрибуты **items** этих объектов **representation**, связаны посредством экземпляра объекта **representation\_item\_relationship**.

**EXPRESS-спецификация:**

```
*)  
ENTITY representation;  
  name : label;  
  items : SET[1:?] OF representation_item;  
  context_of_items : representation_context;  
DERIVE  
  id : identifier := get_id_value (SELF);  
  description : text := get_description_value (SELF);  
WHERE  
  WR1: SIZEOF (USEDIN (SELF, 'BASIC_ATTRIBUTE_SCHEMA.' + 'ID_ATTRIBUTE.IDENTIFIED_  
ITEM')) <= 1;  
  WR2: SIZEOF (USEDIN (SELF, 'BASIC_ATTRIBUTE_SCHEMA.' + 'DESCRIPTION_ATTRIBUTE.  
DESCRIBED_ITEM')) <= 1;  
END_ENTITY;  
(*
```

**Определение атрибутов:**

**name** — представленный строкой типа **label** текст, которым называется экземпляр настоящего объекта.

**П р и м е ч а н и е** — Посредством атрибута **name** (наименование) может обозначаться конкретный экземпляр настоящего объекта или тип информации, передающейся посредством настоящего объекта;

**items** — множество экземпляров объектов **representation\_item**, связанных принадлежностью к общему контексту, представленному объектом, играющим роль атрибута **context\_of\_items**;

**context\_of\_items** — объект **representation\_context**, представляющий контекст представления, с которым связаны элементы представления, образующие представление некоторой концепции;

**id** — представленный строкой типа **identifier** текст, используемый для различия представления, представленного настоящим объектом.

**П р и м е ч а н и е** — Этот атрибут является совместимым с предыдущими версиями дополнением к объекту **representation**, специфицированному в первой редакции настоящего стандарта;

**description** — текст, характеризующий представление, представляемое настоящим объектом.

**Примечание** — Этот атрибут является совместимым с предыдущими версиями дополнением к объекту **representation**, специфицированному в первой редакции настоящего стандарта.

**Формальные положения:**

**WR1.** Каждый экземпляр объекта **representation** должен играть роль атрибута **identified\_item** по меньшей мере у одного объекта **id\_attribute**.

**Примечание** — Определение объекта **id\_attribute** дано в схеме **basic\_attribute\_schema**, содержащейся в ИСО 10303-41.

**WR2.** Каждый экземпляр объекта **representation** должен играть роль атрибута **named\_item** по меньшей мере у одного объекта **name\_attribute**.

**Примечания**

1 Определение объекта **name\_attribute** дано в схеме **basic\_attribute\_schema**, содержащейся в ИСО 10303-41.

2 Шаблон для ограничений, накладываемых на экземпляры объектных типов данных, определенных в схеме **basic\_attribute\_schema**, описан в ИСО 10303-4, приложение Е.

#### 4.4.14 Объект **representation\_context**

Объект **representation\_context** представляет контекст, связывающий экземпляры объектов **representation\_item**.

**Примечание** — Два экземпляра объекта **representation\_context** являются раздельными и не связаны между собой, если только в полной комментированной EXPRESS-схеме, в которой используется настоящий объектный тип данных или его уточнения, явно не специфицирована связь между ними.

**EXPRESS-спецификация:**

```
*)  
ENTITY representation_context;  
    context_identifier : identifier;  
    context_type : text;  
    INVERSE  
    representations_in_context : SET[1:?] OF representation FOR context_of_items;  
END_ENTITY;  
(*
```

**Определение атрибутов:**

**context\_identifier** — представленный строкой типа **identifier** текст, используемый для различения контекста представления, представленного настоящим объектом;

**context\_type** — описание типа контекста представления.

**Примечание** — В полной комментированной EXPRESS-схеме, в которой используется настоящий объектный тип данных или его уточнения, могут быть специфицированы ограничения, устанавливающие уникальность значения атрибута **context\_identifier** и допустимые значения атрибута **context\_type**.

**representations\_in\_context** — экземпляры объекта **representation**, ссылающиеся на экземпляр настоящего объекта.

#### 4.4.15 Объект **representation\_item**

Объект **representation\_item** представляет элемент представления. На объект **representation\_item** ссылается один или более экземпляров объекта **representation**, или же объект **representation\_item** используется в определении другого объекта **representation\_item**.

**Примечания**

1 Один экземпляр объекта **representation\_item** используется в определении другого экземпляра объекта **representation\_item**, если второй из них содержит ссылку на первый.

2 Один и тот же экземпляр объекта **representation\_item** может быть многократно связан с одним и тем же экземпляром **representation\_context** посредством прямых или косвенных ссылок атрибутов **items** нескольких экземпляров объекта **representation**, каждый из которых ссылается на один и тот же экземпляр **representation\_context**. Это не означает, что для каждого объекта **representation** создается новый экземпляр объекта в том же контексте представления, представленным объектом **representation\_context**. Наоборот, для каждого представления повторно подтверждается использование для разных целей того же самого экземпляра объекта **representation\_item** в контексте представления, представленным объектом **representation\_context**;

**Примеры**

1 Рассмотрим два экземпляра объекта *representation*, каждый из которых имеет одно и то же значение атрибута *context\_of\_items*. Один из этих объектов содержит представление формы куба и косвенно ссылается на объект *line*, представляющий прямую, служащую одним из ребер куба. Атрибут *items* второго объекта просто содержит непосредственную ссылку на объект *line*. В этом случае нет двух наличий прямых линий и их подструктур, состоящих из относящихся к представленному объектом *representation\_context* контексту представления экземпляров объектов *representation\_item*. Наоборот, использование той же самой структуры прямой линии в этом представленном объектом *geometric\_representation\_context* контексте геометрического представления подтверждается дважды, для каждого из представлений.

2 Объектный тип данных *compound\_representation\_item* предоставляет обобщенную возможность определения одного элемента представления, представленного объектом *representation\_item*, используя другие элементы представления, представленные экземплярами объектов *representation\_item*. Эта возможность также может использоваться для создания табличных структур: каждая ячейка таблицы представляется объектом *representation\_item* (таким как *measure\_representation\_item*, представляющим кортеж наименование — значение — единица измерения), и сама таблица представляется объектом *representation\_item*, используемым для представления свойства изделия. Экземпляры объектов *representation\_item*, представляющие ячейки таблицы, не входят в представление непосредственно.

**EXPRESS-спецификация:**

```
*)  
ENTITY representation_item  
  SUPERTYPE OF (ONEOF (binary_representation_item,  
                        compound_representation_item,  
                        mapped_item,  
                        value_representation_item));  
  name : label;  
  WHERE  
    WR1: SIZEOF(using_representations(SELF)) > 0;  
END_ENTITY;  
(*
```

**Определение атрибута:**

**name** — представленный строкой типа *label* текст, которым называется экземпляр настоящего объекта.

**П р и м е ч а н и е** — Посредством атрибута **name** (наименование) может обозначаться конкретный экземпляр настоящего объекта или тип информации, передающейся посредством настоящего объекта.

**Формальное положение:**

WR1. Экземпляр объекта *representation\_item* должен использоваться, по меньшей мере, в одном экземпляре объекта *representation* или непосредственно, входя во множество, играющее роль атрибута *items* объекта *representation*, или посредством косвенных ссылок.

**4.4.16 Объект *representation\_item\_relationship***

Посредством объекта *representation\_item\_relationship* задается связь между двумя экземплярами объекта *representation\_item*, представляющими элементы представления. Связываемые объектом *representation\_item\_relationship* объекты *representation\_item* могут относиться как к одному экземпляру объекта *representation*, так и к двум различным экземплярам объекта *representation*. В этой связи два экземпляра объекта *representation\_item* независимы — ни один из них не является основой для другого или для экземпляра (экземпляров) объекта *representation*, к которым они относятся. Если связываемые экземпляры *representation\_item* относятся к разным представлениям, представленным объектами *representation*, данная связь не устанавливает связи между этими экземплярами объекта *representation*.

**П р и м е ч а н и е** — Смысл связи может быть специфицирован в полной комментированной EXPRESS-схеме, в которой используется настоящий объектный тип данных или его уточнения или смысл может учитываться в соглашении об общем понимании между партнерами, совместно использующими информацию.

**EXPRESS-спецификация:**

```
*)  
ENTITY representation_item_relationship;
```

```

name : label;
description : OPTIONAL text;
relating_representation_item : representation_item;
related_representation_item : representation_item;
END_ENTITY;
/*

```

**Определение атрибутов:**

**name** — представленный строкой типа **label** текст, которым называется экземпляр настоящего объекта.

**Примечание** — Посредством атрибута **name** (наименование) может обозначаться конкретный экземпляр настоящего объекта или тип информации, передающейся посредством настоящего объекта;

**description** — текст, характеризующий связь элементов представления, представляемую настоящим объектом. Задавать значение этого атрибута не обязательно;

**relating\_representation\_item** — один из связываемых экземпляров объекта **representation\_item**.

**Примечание** — Роль настоящего атрибута может быть определена в EXPRESS-схемах с пояснениями, в которых используется настоящий объект или его уточнения;

**related\_representation\_item** — другой связываемый экземпляр объекта **representation\_item**.

Если в отношении один из элементов зависит от другого, то роль настоящего атрибута должен играть объект, представляющий зависимый элемент.

**Примечание** — Роль настоящего атрибута может быть определена в EXPRESS-схемах с пояснениями, в которых используется настоящий объект или его уточнения.

**4.4.17 Объект representation\_map**

Посредством объекта **representation\_map** указываются объект **representation**, представляющий отображаемое представление, и представляющий элемент представления, относящийся к контексту отображаемого представления, объект **representation\_item**, используемый для отображения. Посредством объекта **representation\_item** определяется исходное состояние отображения.

**Примечание** — Экземпляр объекта **representation\_map** используется как исходное состояние в отображении, задаваемом объектом **mapped\_item**. Пример использования этих двух объектных типов данных см. в пункте 4.4.7.

**EXPRESS-спецификация:**

```

*)
ENTITY representation_map;
  mapping_origin : representation_item;
  mapped_representation : representation;
  INVERSE
    map_usage : SET[1:?] OF mapped_item FOR mapping_source;
  WHERE
    WR1: item_in_context(SELF.mapping_origin, SELF.mapped_representation.context_items);
END_ENTITY;
/*

```

**Определение атрибутов:**

**mapping\_origin** — объект **representation\_item**, представляющий исходное состояние, из которого происходит отображение представления, представленного объектом, играющим роль атрибута **mapped\_representation**;

**mapped\_representation** — объект **representation**, представляющий представление, которое отображается посредством по меньшей мере одного объекта **mapped\_item**;

**map\_usage** — множество, состоящее из одного или более экземпляров объектов **mapped\_item**, в которых настоящий объект используется при задании отображения.

**Формальное положение:**

**WR1.** Объект, играющий роль атрибута **mapping\_origin**, должен относиться к контексту представления, представленному объектом, играющим роль атрибута **mapped\_representation** настоящего объекта.

#### 4.4.18 Объект representation\_relationship

Посредством объекта **representation\_relationship** задается связь между двумя объектами **representation**, представляющими представления. Участие в связи, задаваемой настоящим объектом, не подразумевает, что одно из представлений является частью определения другого представления.

**Примечание** — Смысл связи может быть специфицирован в полной комментированной EXPRESS-схеме, в которой используется настоящий объектный тип данных или его уточнения, или смысл может учитываться в соглашении об общем понимании между партнерами, совместно использующими информацию.

**Пример** — Каждое из представлений, представленных объектами **representation**, описывает свойство изделия. Второе из этих представлений обеспечивает более полное и точное описание свойства. Экземпляр настоящего объекта может использоваться для того, чтобы обозначать, что второй экземпляр представляющего представления объекта **representation** следует за первым.

#### П р и м е ч а н и я

1 Сочетание экземпляров объектов **representation** и **representation\_relationship** может образовывать граф, состоящий из экземпляров объектов. В таком графе экземпляры объекта **representation** служат узлами, а экземпляры объектов **representation\_relationship** служат дугами, соединяющими узлы.

2 Могут быть заданы ограничения, обеспечивающие ацикличность такого графа, т. е. что ни один экземпляр объекта **representation** не является своим предком. Такие ограничения не входят в область действия настоящего стандарта.

#### EXPRESS-спецификация:

```
*)  
ENTITY representation_relationship;  
  name : label;  
  description : OPTIONAL text;  
  rep_1 : representation;  
  rep_2 : representation;  
END_ENTITY;  
(*
```

#### Определение атрибута:

**name** — представленный строкой типа **label** текст, которым называется экземпляр настоящего объекта.

**П р и м е ч а н и е** — Посредством атрибута **name** (наименование) может обозначаться конкретный экземпляр настоящего объекта или тип информации, передающейся посредством настоящего объекта;

**description** — текст, характеризующий связь элементов представления, представляемую настоящим объектом. Задавать значение этого атрибута не обязательно;

**rep\_1** — первый из двух связываемых объектов **representation**;

**rep\_2** — второй из двух связываемых объектов **representation**.

**П р и м е ч а н и е** — Последовательность, в которой указываются два экземпляра объекта **representation**, не имеет значения. Наименования **rep\_1** и **rep\_2** служат только для того, чтобы различать атрибуты. Если в уточнениях настоящего объекта имеет значение упорядоченность экземпляров, это может быть задано в уточнении настоящего объекта.

#### 4.4.19 Объект representation\_relationship\_with\_transformation

Объект **representation\_relationship\_with\_transformation** является подтипов объекта **representation\_relationship**. Посредством объекта **representation\_relationship\_with\_transformation** задается такая связь между двумя представленными объектами **representation** представлениями, при которой контексты представлений связываются посредством преобразования.

**П р и м е ч а н и е** — Наличие экземпляра объекта **representation\_relationship\_with\_transformation** не обязательно подразумевает, что существует какое-либо соответствие между представляющими элементы представлений экземплярами объектов **representation\_item**, входящими в наборы, играющие роль атрибутов **items** связываемых представлений. Любые такие соответствия и прочие ограничения могут быть определены в уточнениях настоящего объектного типа данных.

**Пример** — На рисунке 3 показано использование объектов **representation\_relationship**. Изображены три представления, представленные тремя экземплярами объектов **representation**. Первое из пред-

составлений  $R1$  содержит геометрическую модель  $G1$  и систему координат  $A1$ , представленную объектом `axis2_placement_3d`. Второе представление  $R2$  содержит геометрическую модель  $G2$  и систему координат  $A2$ , представленную объектом `axis2_placement_3d`. Для данного примера природа и устройство моделей  $G1$  и  $G2$  не существенны. Модель  $R1$  представляет форму крыши. Модель  $R2$  представляет форму нескольких стен.

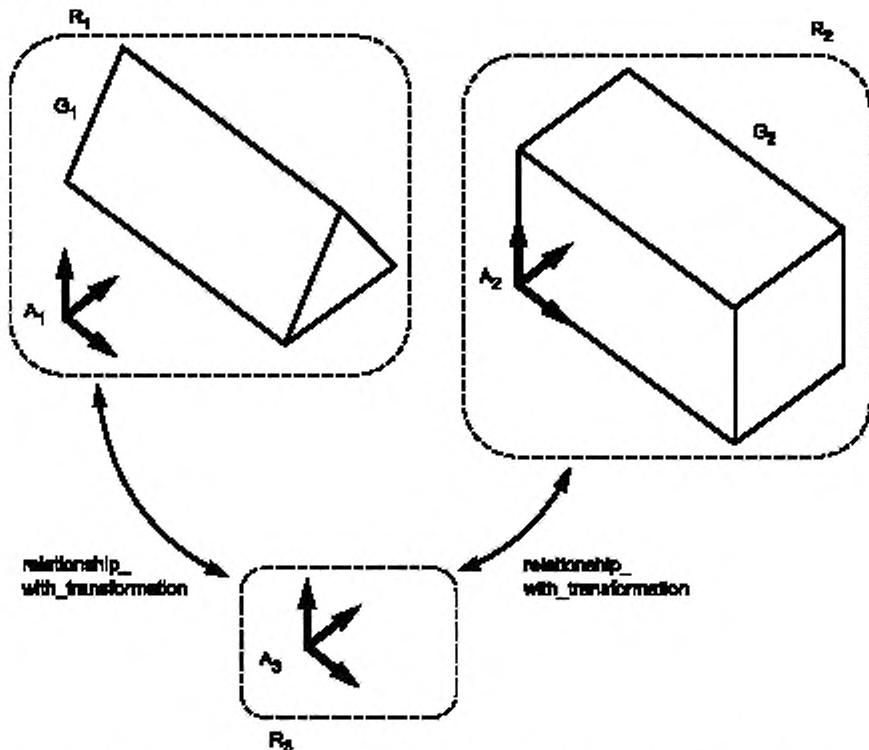


Рисунок 3 — Пример использования объекта `representation_relationship_with_transformation`

Применение двух экземпляров объекта `representation_relationship_with_transformation` дает возможность использовать модели  $R1$  и  $R2$  в третьей модели  $R3$ , представленной третьим экземпляром объекта `representation`. Модель  $R3$  представляет форму здания. Модель содержит единственный элемент представления: пространство координат, представленное объектом `axis2_placement_3d`. Связи между моделями  $R1$  и  $R3$  и между  $R2$  и  $R3$  не делают  $R1$  и  $R2$  составными частями  $R3$ . Однако связи между моделями  $R1$  и  $R3$  и между  $R2$  и  $R3$  позволяют прикладной программе сделать вывод о том, что  $G1$  и  $G2$  могут быть скомбинированы и использованы для описания формы здания. Прикладная программа может использовать заданные преобразования для построения полной формы из  $G1$  и  $G2$ .

П р и м е ч а н и е — Построение одного представления из других представлений см. в примере, данном для объекта `mapped_item` и используемым этим объектом объекта `representation_map`.

#### Примеры

1 Если оба связываемых представления имеют геометрические контексты, то преобразование, представляемое объектом `transformation`, может быть использовано для вычисления расстояния между двумя элементами геометрического представления, представленными объектами `geometric_representation_item`, входящими в два разных экземпляра объектов `representation`. Определение объектного типа данных `geometric_representation_item` содержится в ИСО 10303-42 [4].

2 Два экземпляра объекта `representation` содержат ссылки на экземпляры объектов `descriptive_representation_item`, использующих для представления текстовые строки. Первый экземпляр объекта `representation` содержит описания на английском языке, а второй — на французском языке. Для утверждения связи между этими представлениями может быть использован объект `representation_relationship_with_transformation`, и в этом случае объект `functionally_defined_transformation`

будет представлять таблицу переводов с языка на язык. Определение объектного типа данных *descriptive\_representation\_item* содержится в ИСО 10303-45 [5].

EXPRESS-спецификация:

```
*)  
ENTITY representation_relationship_with_transformation  
  SUBTYPE OF (representation_relationship);  
  transformation_operator : transformation;  
  WHERE  
    WR1: SELF\representation_relationship.rep_1.context_of_items :<>: SELF\  
representation_relationship.rep_2.context_of_items;  
END_ENTITY;  
(*
```

Определение атрибута:

**transformation\_operator** — объект **transformation**, задающий связь между контекстами, представленными объектами, играющими роли атрибутов **context\_of\_items** двух связываемых представлений.

**П р и м е ч а н и е** — Представленное объектом **transformation** преобразование, связывающее объекты входящие в множество, играющее роль атрибута **representation.items** одного объекта **representation**, представляющего представление, с объектами, входящими в множество, играющее роль атрибута **representation.items** другого объекта **representation**, может быть задано как действия с графом экземпляров объектов, определяющих соответствующий атрибут **representation.items**.

Формальное положение:

**WR1.** Два объекта **representation**, связанных посредством настоящего объекта не должны ссылаться на один и тот же экземпляр объекта **representation\_context**, представляющий контекст представления.

Неформальное положение:

**IP1.** Если представляющий преобразование экземпляр объекта **transformation** является экземпляром объекта **item\_defined\_transformation**, порядок следования экземпляров объектов **representation** в атрибутах, наследуемых от объекта **representation\_relationship**, должен быть согласован с порядком следования экземпляров объекта **representation\_item**, играющих роли атрибутов объекта **item\_defined\_transformation**.

**4.4.20 Объект uncertainty\_assigned\_representation**

Объект **uncertainty\_assigned\_representation** является таким подтипов объекта **representation**, для которого задаются погрешности, относящиеся к собираемым в представлении элементам представления. Погрешности задаются посредством экземпляров объекта **uncertainty\_measure\_with\_unit** и применяются ко всем элементам представления, параметры которых выражены в той же мере.

**Пример** — *Настоящий объектный тип данных может использоваться для задания погрешностей, применяемых к численным значениям, используемым для представления свойства. Например, в Прикладном протоколе, описывающем прикладную предметную область звуковой техники, для значений, представляющих относительную громкость звука, может быть задана погрешность 1 дБ.*

**П р и м е ч а н и е** — Правила старшинства назначенных погрешностей приведены в подразделе 4.2.

EXPRESS-спецификация:

```
*)  
ENTITY uncertainty_assigned_representation  
  SUBTYPE OF (representation);  
  uncertainty : SET{1:?} OF uncertainty_measure_with_unit;  
END_ENTITY;  
(*
```

Определение атрибута:

**uncertainty** — набор экземпляров объектов **uncertainty\_measure\_with\_unit**, представляющих погрешности элементов представления, входящих в представление, представленное настоящим объектом.

#### 4.4.21 Объект uncertainty\_measure\_with\_unit

Объект **uncertainty\_measure\_with\_unit** является таким подтипов объекта, посредством которого задается погрешность, применяемая к мере данного типа. Погрешность, представляемая объектом **uncertainty\_measure\_with\_unit**, применяется к каждому объекту **representation\_item**, в котором используется тип меры, заданный объектом, играющим роль атрибута **value\_component** объекта **uncertainty\_measure\_with\_unit**, в следующих случаях:

- представляющий элемент представления объект **representation\_item** входит во множество, играющее роль атрибута **items** объекта **uncertainty\_assigned\_representation**;
- элемент представления, представляемый объектом **representation\_item**, основан в контексте, представленном объектом **global\_unit\_assigned\_context**, или
- экземпляр объекта **representation\_item** является экземпляром объекта **qualified\_representation\_item**.

П р и м е ч а н и е — Определение объекта **qualified\_representation\_item** дано в ИСО 10303-45 [5].

##### EXPRESS-спецификация:

```
*)  
ENTITY uncertainty_measure_with_unit  
  SUBTYPE OF (measure_with_unit);  
  name : label;  
  description : OPTIONAL text;  
WHERE  
  WR1: valid_measure_value (SELF\measure_with_unit.value_component);  
END_ENTITY;  
{*
```

##### Определение атрибута:

**name** — представленный строкой типа **label** текст, которым называется экземпляр настоящего объекта;  
**description** — текст, характеризующий погрешность с единицей измерения, представляемую настоящим объектом. Задавать значение этого атрибута не обязательно.

##### Формальное положение:

**WR1.** Если значение погрешности, представленное объектом, играющим роль атрибута **value\_component** объекта **uncertainty\_measure\_with\_unit**, является числом, это значение должно быть положительным.

#### 4.4.22 Объект value\_representation\_item

Объект **value\_representation\_item** является таким подтипов объекта **representation\_item**, которым задается только величина. Единица измерения, применяемая к задаваемой величине, предоставляется посредством представляющего единицы измерения объекта **global\_unit\_assigned\_context**, на который ссылается объект **representation**, к которому относится объект **value\_representation\_item**.

##### П р и м е ч а н и я

- 1 Определение объекта **global\_unit\_assigned\_context**, подтипа объекта **representation\_context** содержится в ИСО 10303-41.
- 2 Объектный тип данных **measure\_representation\_item**, определение которого содержится в ИСО 10303-45 [2], представляет элемент представления, состоящий из величины и единицы измерения.

##### EXPRESS-спецификация:

```
*)  
ENTITY value_representation_item  
  SUBTYPE OF (representation_item);  
  value_component : measure_value;  
WHERE  
  WR1: SIZEOF (QUERY (rep <* using_representations (SELF) | NOT ('MEASURE_SCHEMA.  
GLOBAL_UNIT_ASSIGNED_CONTEXT' IN TYPEOF (rep.context_of_items) ))) = 0;  
END_ENTITY;  
{*
```

##### Определение атрибута:

**value\_component** — значение элемента представления, выраженное в единице измерения, задаваемой объектом **global\_unit\_assigned\_context**.

Формальное положение:

**WR1.** Каждый экземпляр объекта **value\_representation\_item** должен быть членом множества, играющего роль атрибута **items** объекта **representation**, у которого роль атрибута **context\_of\_items** играет экземпляр объекта **representation\_context**, являющийся экземпляром объекта **global\_unit\_assigned\_context**, или же экземпляр объекта **value\_representation\_item** должен использоваться в определении такого объекта **representation\_item**.

Неформальное положение:

**IP1.** Если экземпляр объекта **value\_representation\_item** входит в структуры более чем одного представления, представляемых объектами **representation**, то для каждого из этих объектов **representation** должны быть заданы одни и те же единицы измерения или за счет того, что они ссылаются на один и тот же экземпляр объекта **global\_unit\_assigned\_context**, или за счет того, что все объекты **global\_unit\_assigned\_context** задают одну и ту же единицу измерения.

**4.5 Определения функций схемы representation\_schema****4.5.1 Функция acyclic\_mapped\_representation**

Функция **acyclic\_mapped\_representation** определяет, является ли данный объект **mapped\_item** самоопределяющимся за счет отображения представляющих определения объектов **representation**, которые ссылаются на объекты **mapped\_item**. Функция выполняет рекурсивную проверку объектов, играющих роль атрибутов **mapped\_representation** и атрибутов **items** этих объектов с целью найти такие экземпляры объектов **mapped\_item** или **representation\_item**, которые ссылаются на проверяемый объект **mapped\_item**, что приводит к самоопределяющимся ссылкам.

Настоящая функция возвращает значение **TRUE** (истина), если проверяемый объект **representation\_item** не приводит к самоопределению. Функция возвращает значение **FALSE** (ложь) в противном случае. Функция имеет Булев тип (BOOLEAN).

**Примечание** — Настоящая функция используется для наложения ограничения на объект **mapped\_item**.

EXPRESS-спецификация:

```

*)  

FUNCTION acyclic_mapped_representation (mi : mapped_item) :BOOLEAN;  

LOCAL  

  rms : SET OF representation_map;  

  mis : SET OF mapped_item;  

  rsl, rs2 : SET OF representation;  

END_LOCAL;  

  rsl := using_representations(mi);  

  rs2 := [];  

  -- loop as long as there are elements in rsl  

  REPEAT WHILE SIZEOF(rsl) > 0;  

    REPEAT i := 1 TO HIINDEX(rsl);  

      -- Determine the set of representation_map that reference the parent_set  

      rms := bag_to_set(USEDIN(rsl[i], 'REPRESENTATION_SCHEMA.REPRESENTATION_  

MAP.MAPPED_REPRESENTATION'));  

      IF SIZEOF(rms) > 0 THEN  

        REPEAT j := 1 TO HIINDEX(rms);  

          mis := bag_to_set(USEDIN(rms[i], 'REPRESENTATION_SCHEMA.MAPPED_ITEM.  

MAPPING_SOURCE'));  

          IF SIZEOF(mis) > 0 THEN  

            REPEAT j := 1 TO HIINDEX(mis);  

              -- check mis members for instance equal with mi. If so then  

              there is a cycle  

              IF mis[i] := mi THEN  

                RETURN (FALSE);  

              END_IF;  

              rs2 := rs2 + using_representations(mis[i]);  

            END_REPEAT;  

          END_REPEAT;  

        END_REPEAT;  

      END_IF;  

    END_REPEAT;  

  END_REPEAT;  

END_FUNCTION;

```

```

        END_REPEAT;
        END_IF;
        END_REPEAT;
        END_IF;
        END_REPEAT;
        rs1 := rs2;
        rs2 := [];
    END_REPEAT;
    RETURN (TRUE);
END_FUNCTION;
/*

```

Определение параметра:**mi** — заданный экземпляр объекта **mapped\_items**.**4.5.2 Функция acyclic\_representation\_relationship**

Функция **acyclic\_representation\_relationship** определяет, не участвует ли представляющий связь представлений объект **representation\_relationship** в цикле по отношению к заданному набору объектов **representation**, представляющих представления.

EXPRESS-спецификация:

```

*)
FUNCTION acyclic_representation_relationship (relation : representation_
relationship, relatives : SET[1:?] OF representation, specific_relation : STRING)
: BOOLEAN;
LOCAL
    x : SET OF representation_relationship;
    END_LOCAL;
    IF relation.rep_1 IN relatives THEN
        RETURN (FALSE);
    END_IF;
    x := QUERY(r <* bag_to_set(USEDIN(relation.rep_1, 'REPRESENTATION_SCHEMA.' +
'REPRESENTATION_RELATIONSHIP.' + 'REP_2')) | specific_relation IN TYPEOF(r));
    REPEAT i := 1 TO HINDEX(x);
        IF NOT acyclic_representation_relationship(x[i], relatives + relation.
rep_1, specific_relation) THEN
            RETURN (FALSE);
        END_IF;
    END_REPEAT;
    RETURN (TRUE);
END_FUNCTION;
/*

```

Определение параметров:

**relation** — заданный экземпляр объекта **representation\_relationship**, для которого выполняется проверка;

**relatives** — набор объектов **representation**;

**specific\_relation** — заданный тип объектов **representation\_relationship**, которые должны рассматриваться.

**4.5.3 Функция item\_in\_context**

Функция **item\_in\_context** выполняет проверку, связан ли объект **representation\_item** с объектом **representation\_context**. Функция возвращает значение **TRUE** (истина), если объект **representation\_item**, играющий роль параметра **item**, связан с объектом **representation\_context**, играющим роль параметра **cntxt**, через объект **representation**. Функция **item\_in\_context** возвращает значение **FALSE** (ложь) в противном случае. Функция имеет Булев тип (**BOOLEAN**).

Объект **representation\_item** связан с объектом **representation\_context**, если:

- на объект ссылается атрибут **items** того объекта **representation**, атрибут **context\_of\_items** которого ссылается на объект, играющий в настоящей функции роль параметра **cntxt**, или

- на объект ссылается объект **representation\_item**, связанный с объектом, представляющим контекст и играющим роль параметра **cntxt** настоящей функции. Для упомянутого объекта **representation\_item** функция **item\_in\_context** возвращает значение TRUE (истина).

**П р и м е ч а н и я**

1 Второе из условий требует рекурсивной проверки, допускающей, что объект **representation\_item** может быть связан с объектом **representation\_context** за счет того, что объект **representation\_item** входит в дерево связанных между собой экземпляров объекта **representation\_item**. Корнем дерева является экземпляр объекта, для которого справедливо первое или второе условие связи с объектом **representation\_context**, представляющим контекст представления.

2 Функция **item\_in\_context** проверяет только связь объекта, играющего роль параметра **item** с заданным экземпляром объекта **representation\_context**. Отношения объекта, играющего роль параметра **item**, с другими экземплярами объекта **representation\_context** не определяются.

**EXPRESS-спецификация:**

```
*)
FUNCTION item_in_context {item : representation_item, cntxt : representation_context} :BOOLEAN;
LOCAL
  y : BAG OF representation_item;
END_LOCAL;
-- If there is one or more representation using both the item
-- and cntxt return true.
IF SIZEOF(USEDIN(item, 'REPRESENTATION_SCHEMA.REPRESENTATION.ITEMS'))
  * cntxt.representations_in_context) > 0 THEN
  RETURN (TRUE);
-- Determine the bag of representation_items that reference
-- item
ELSE y := QUERY(z <* USEDIN (item , ' ') |
  'REPRESENTATION_SCHEMA.REPRESENTATION_ITEM' IN TYPEOF(z));
  -- Ensure that the bag is not empty
  IF SIZEOF(y) > 0 THEN
    -- For each element in the bag
    REPEAT i := 1 TO HINDEX(y);
      -- Check to see it is an item in the input cntxt.
      IF item_in_context(y[i], cntxt) THEN
        RETURN (TRUE);
      END_IF;
    END_REPEAT;
    END_IF;
  END_IF;
-- Return false when all possible branches have been checked
-- with no success.
RETURN (FALSE);
END_FUNCTION;
(*
```

**Определение параметров:**

**item** — объект **representation\_item**, проверяемый на отношение с объектом, играющим роль параметра **cntxt**. Это — входной параметр функции;

**cntxt** — объект **representation\_context**, связь с которым проверяется. Это — входной параметр функции.

**4.5.4 Функция using\_items**

Функция **using\_items** возвращает набор экземпляров объектов **representation\_item** или **founded\_item**, которые ссылаются прямо или косвенно на экземпляр объекта **representation\_item**, играющий роль параметра **item** настоящей функции.

**EXPRESS-спецификация:**

```
*)
FUNCTION using_items {item : founded_item_select, checked_items : SET[0:?] OF
founded_item_select} :SET[0:?] OF founded_item_select;
```

```

LOCAL
    new_check_items      : SET OF founded_item_select;
    result_items         : SET OF founded_item_select;
    next_items           : SET OF founded_item_select;
END_LOCAL;
result_items := [];
new_check_items := checked_items + item;
-- Find the set of representation_items or founded_items
-- in which item is used directly.
next_items := QUERY(z <* bag_to_set( USEDIN(item , '')) |
    ('REPRESENTATION_SCHEMA.REPRESENTATION_ITEM' IN TYPEOF(z)) OR
    ('REPRESENTATION_SCHEMA.FOUNDED_ITEM'      IN TYPEOF(z)));
-- If the set of next_items is not empty;
IF SIZEOF(next_items) > 0 THEN
    -- For each element in the set, find the using_items recursively
    REPEAT i := 1 TO HIINDEX(next_items);
        -- Check for loop in data model, i.e. one of the next_items
        -- occurred earlier in the set of check_items;
        IF NOT(next_items[i] IN new_check_items) THEN
            result_items := result_items + next_items[i] +
                using_items(next_items[i],new_check_items);
        END_IF;
    END_REPEAT;
END_IF;
-- return the set of representation_items or founded_items
-- in which the input item is used directly and indirectly.
RETURN (result_items);
END_FUNCTION;
(*

```

#### Определение параметров:

item — объект representation\_item, для которого определяются ссылающиеся на него экземпляры объектов representation\_item и founded\_item. Это — входной параметр функции;

checked\_items — набор экземпляров объектов representation\_item и founded\_item, которые уже проверены. Набор вводится для того, чтобы обеспечить завершение рекурсивной функции. Это — входной параметр функции.

#### **4.5.5 Функция using\_representations**

Функция using\_representations возвращает набор представлений, в которых используется экземпляр объекта representation\_item.

Объект representation\_item используется в представлении если:

- на объект ссылается атрибут items объекта representation;
- на объект ссылается используемый в представлении объект representation\_item или
- на объект ссылается используемый в представлении объект founded\_item.

**П р и м е ч а н и е** — Второе и третье из условий требует проверки, допускающей, что объект representation\_item может быть использован объектом representation за счет того, что объект representation\_item входит в дерево связанных между собой экземпляров объектов representation\_item и founded\_items. Корнем дерева является экземпляр объекта, для которого справедливо первое условие использования объектом representation.

Объект founded\_item или representation\_item используется в представлении в том случае, если на него прямо или косвенно ссылается экземпляр объекта representation\_item, входящий во множество, играющее роль атрибута items рассматриваемого экземпляра объекта representation.

#### EXPRESS-спецификация:

```

*)
FUNCTION using_representations (item : founded_item_select) :SET[0:?] OF
representation;
LOCAL

```

```

results           : SET OF representation;
result_bag       : BAG OF representation;
intermediate_items : SET OF founded_item_select;
END_LOCAL;
-- Find the representations in which the item is used and add to the
-- results set.
results := [];
result_bag := USEDIN(item,'REPRESENTATION_SCHEMA.REPRESENTATION.ITEMS');
IF SIZEOF(result_bag) > 0 THEN
  REPEAT i := 1 TO HIINDEX(result_bag);
    results := results + result_bag[i];
  END_REPEAT;
END_IF;
-- Find all representation_items or founded_items
-- by which item is referenced directly or indirectly.
intermediate_items := using_items(item,[]);
-- If the set of intermediate items is not empty;
IF SIZEOF(intermediate_items) > 0 THEN
  -- For each element in the set, add the
  -- representations of that element.
  REPEAT i := 1 TO HIINDEX(intermediate_items);
    result_bag := USEDIN(intermediate_items[i],
      'REPRESENTATION_SCHEMA.REPRESENTATION.ITEMS');
    IF SIZEOF(result_bag) > 0 THEN
      REPEAT j := 1 TO HIINDEX(result_bag);
        results := results + result_bag[j];
      END_REPEAT;
    END_IF;
  END_REPEAT;
END_IF;
-- Return the set of representation in which the input item is
-- used directly and indirectly (through intervening
-- representation_items or founded items).
RETJRN (results);
END_FUNCTION;
(*

```

Определение параметра:

**item** — объект **representation\_item** или **founded\_item**, для которого создается набор использующих его представлений. Это — входной параметр функции.

**4.5.6 Функция valid\_measure\_value**

Функция **valid\_measure\_value** выполняет проверку, имеет ли экземпляр объекта **measure\_value** разрешенное значение. Функция возвращает значение TRUE (истина) если экземпляр объекта **measure\_value** имеет численное значение и это значение положительно или если значение экземпляра текстовое. Функция **valid\_measure\_value** возвращает значение FALSE (ложь) в противном случае.

EXPRESS-спецификация:

```

*)
FUNCTION valid_measure_value (m : measure_value) :BOOLEAN;
IF ('REAL' IN TYPEOF (m)) THEN
  RETURN (m > 0.0);
ELSE
  IF ('INTEGER' IN TYPEOF (m)) THEN
    RETURN (m > 0);
  ELSE
    RETURN (TRUE);
  END_IF;
END_IF;

```

```
END_IF;
RETURN (TRUE);
END_FUNCTION;
(*
Определение параметра:
m — проверяемый объект measure_value. Это — входной параметр функции.
*)
END_SCHEMA; -- representation_schema
(*)
```

Приложение А  
(обязательное)

## Сокращенные наименования объектов ИММ

Сокращенное наименование объектов, установленных в настоящем стандарте, приведено в таблице А.1.

Требования к использованию сокращенных наименований объектов содержатся в стандартах тематической группы «Методы реализации» комплекса ИСО 10303.

П р и м е ч а н и е — Наименования объектов на языке EXPRESS доступны в Интернете по адресу [http://www.tc184-sc4.org/Short\\_Names/](http://www.tc184-sc4.org/Short_Names/).

Т а б л и ц а А.1 — Сокращенное наименование объектов ИММ

Полное наименование	Сокращенное наименование
BINARY_REPRESENTATION_ITEM	BNRPIT
BYTES_REPRESENTATION_ITEM	BYRPIT
COMPOUND_REPRESENTATION_ITEM	CMRPIT
DEFINITIONAL REPRESENTATION	DFNRPR
DEFINITIONAL REPRESENTATION_RELATIONSHIP	DFRPRL
DEFINITIONAL REPRESENTATION_RELATIONSHIP_WITH_SAME_CONTEXT	DRWSC
FOUNDED_ITEM	FNDITM
FUNCTIONALLY_DEFINED_TRANSFORMATION	FNDFTR
GLOBAL_UNCERTAINTY_ASSIGNED_CONTEXT	GC
ITEM_DEFINED_TRANSFORMATION	ITDFTR
MAPPED_ITEM	MPPITM
PARAMETRIC_REPRESENTATION_CONTEXT	PRRPCN
REPRESENTATION	RPRSNT
REPRESENTATION_CONTEXT	RPRCNT
REPRESENTATION_ITEM	RPRITM

Приложение В  
(обязательное)

**Регистрация информационного объекта**

**B.1 Обозначение документа**

Для однозначного обозначения информационного объекта в открытой системе настоящему стандарту присвоен следующий идентификатор объекта:

{ iso standard 10303 part(43) version(5) }

Смысл данного обозначения установлен в ИСО/МЭК 8824-1 и описан в ИСО 10303-1.

**B.2 Обозначение схемы**

**B.2.1 Обозначение схемы representation\_schema**

Для однозначного обозначения в открытой информационной системе схеме representation\_schema, установленной в настоящем стандарте, присвоен следующий идентификатор объекта:

{ iso standard 10303 part(43) version(5) schema(1) representation\_schema(1) }

Смысл данного обозначения установлен в ИСО/МЭК 8824-1 и описан в ИСО 10303-1.

Приложение С  
(справочное)

## Машинно-интерпретируемые листинги

В данном приложении приведены ссылки на сайты, на которых находятся листинги наименований объектов на языке EXPRESS и соответствующих сокращенных наименований, установленных или на которые даются ссылки в настоящем стандарте. На этих же сайтах представлены листинги всех EXPRESS-схем, определенных в настоящем стандарте, без комментариев и другого поясняющего текста. Эти листинги доступны в машинно-интерпретируемой форме (см. таблицу С.1) и могут быть получены по следующим адресам URL:

сокращенные наименования: [http://www.tc184-sc4.org/Short\\_Names/](http://www.tc184-sc4.org/Short_Names/);  
EXPRESS: <http://www.tc184-sc4.org/EXPRESS/>.

Таблица С.1 — Листинги ПЭМ и ИММ на языке EXPRESS

Описание	Идентификатор
Текст схемы representation_schema на языке EXPRESS	ISO TC184/SC4/WG12 N6135

Если доступ к этим сайтам невозможен, необходимо обратиться в центральный секретариат ИСО или непосредственно в секретариат ИСО ТК184/ПК4 по адресу электронной почты: [sc4sec@tc184-sc4.org](mailto:sc4sec@tc184-sc4.org).

**Примечание** — Информация, представленная в машинно-интерпретированном виде по указанным выше адресам URL, является справочной. Обязательным является текст настоящего стандарта.

Приложение D  
(справочное)

**EXPRESS-G диаграммы**

Диаграммы в настоящем приложении соответствуют EXPRESS-схемам, содержащимся в настоящем стандарте. В диаграммах используется графическая нотация EXPRESS-G языка EXPRESS. Описание EXPRESS-G установлено в ИСО 10303-11, приложение D.

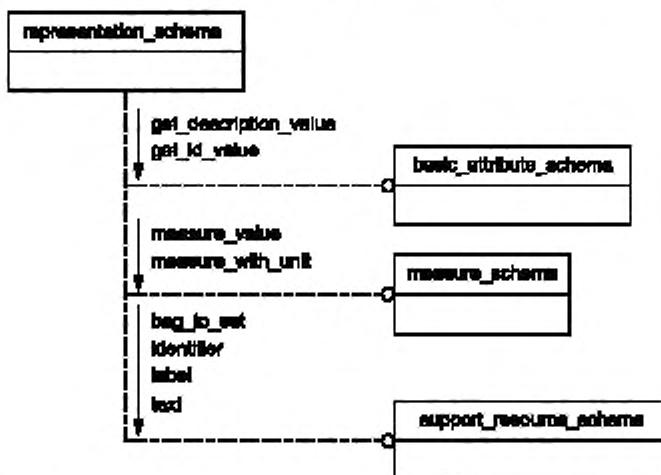


Рисунок D.1 — EXPRESS-G диаграмма схемы уровня объекта. Диаграмма 1 из 3

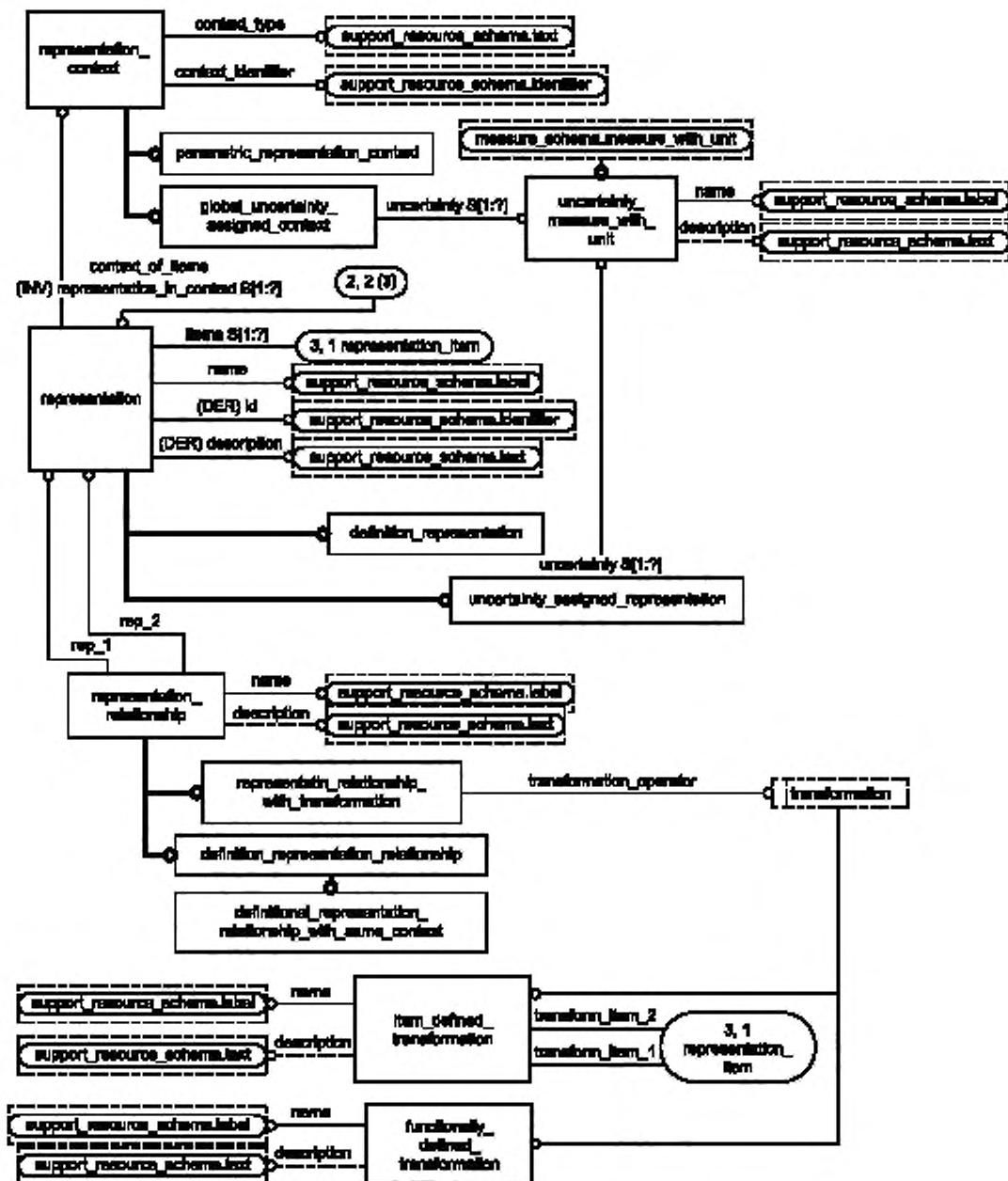


Рисунок D.2 — EXPRESS-G диаграмма схемы уровня объекта. Диаграмма 2 из 3

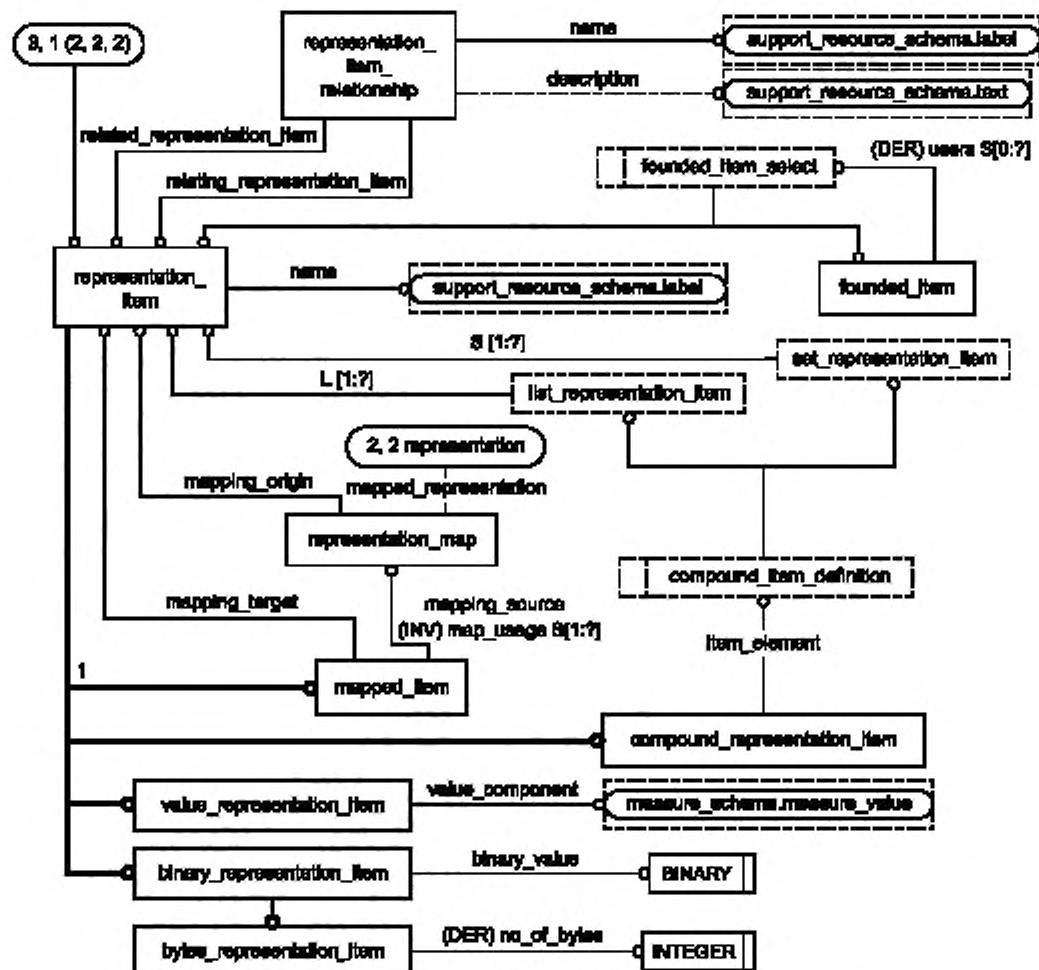


Рисунок D.3 — EXPRESS-G диаграмма схемы уровня объекта. Диаграмма 3 из 3

Приложение Е  
(справочное)

## История изменений

## Е.1 Общие положения

В данном приложении документированы технические изменения настоящего стандарта.

Если не установлено иное, все изменения совместимы с предшествующими изданиями. Изменения спецификаций на языке EXPRESS совместимы с предшествующими версиями если:

- экземпляры кодированные в соответствии с ИСО 10303-21, и те, которые соответствуют Прикладному протоколу ИСО 10303, основанному на предыдущем издании настоящего стандарта, также соответствуют изменениям этого Прикладного протокола, основанным на данном издании настоящего стандарта;

- интерфейсы, соответствующие ИСО 10303-22 и Прикладному протоколу ИСО 10303, основанному на предыдущем издании настоящего стандарта, также соответствуют изменениям этого Прикладного протокола, основанным на данном издании настоящего стандарта;

- таблицы отображения Прикладных протоколов ИСО 10303, основанных на предыдущем издании настоящего стандарта, остаются верными для измененного Прикладного протокола, основанного на данном издании настоящего стандарта.

## Е.2 Изменения, внесенные во второе издание

## Е.2.1 Сводные данные об изменениях

Во второе издание настоящего стандарта включены нижеперечисленные изменения первого издания.

## Е.2.2 Изменения в схеме representation\_schema

Были добавлены следующие декларации на языке EXPRESS и спецификации импорта:

- ENTITY representation;
- ENTITY uncertainty\_measure\_with\_unit;
- FUNCTION acyclic\_mapped\_representation;
- FUNCTION item\_in\_context;
- FUNCTION using\_representations.

Были изменены следующие декларации на языке EXPRESS и спецификации импорта:

- TYPE compound\_item\_definition;
- TYPE founded\_item\_select;
- TYPE list\_representation\_item;
- ENTITY compound\_representation\_item;
- ENTITY founded\_item;
- ENTITY representation\_item\_relationship;
- ENTITY uncertainty\_assigned\_representation;
- ENTITY value\_representation\_item;
- FUNCTION using\_items;
- FUNCTION valid\_measure\_value.

## Е.3 Изменения, внесенные в третье издание

## Е.3.1 Сводные данные об изменениях

В третье издание настоящей части ИСО 10303 включены нижеперечисленные изменения второго издания.

## Е.3.2 Изменения в схеме representation\_schema

Были добавлены следующие декларации на языке EXPRESS и спецификации импорта:

- ENTITY binary\_representation\_item;
- ENTITY bytes\_representation\_item;
- ENTITY definitional\_representation\_relationship;
- ENTITY definitional\_representation\_relationship\_with\_same\_context;
- FUNCTION acyclic\_representation\_relationship.

Были изменены следующие декларации на языке EXPRESS и спецификации импорта:

- ENTITY founded\_item;
- ENTITY mapped\_item;
- ENTITY representation\_item;
- FUNCTION acyclic\_mapped\_representation.

Приложение ДА  
(справочное)

## Сведения о соответствии ссылочных международных стандартов национальным стандартам

Таблица ДА.1

Обозначение ссылочного международного стандарта	Степень соответствия	Обозначение и наименование соответствующего национального стандарта
ISO 10303-1:1994	IDT	ГОСТ Р ИСО 10303-1—99 «Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 1. Общие представления и основополагающие принципы»
ISO 10303-11:1994	IDT	ГОСТ Р ИСО 10303-11—2009 «Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 11. Методы описания. Справочное руководство по языку EXPRESS»
ISO 10303-41	IDT	ГОСТ Р ИСО 10303-41—99 «Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 41. Интегрированные обобщенные ресурсы. Основы описания и поддержки изделий»
<p><b>П р и м е ч а н и е</b> — В настоящей таблице использовано следующее условное обозначение степени соответствия:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- IDT — идентичные стандарты.</li> </ul>		

**Библиография**

- [1] ISO/IEC 8824-1, Information Technology — Abstract Syntax Notation One (ASN.1) — Part 1: Specification of basic notation
- [2] ISO 10303-21, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 21: Implementation methods: Clear text encoding of the exchange structure
- [3] ISO 10303-22, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 22: Implementation methods: Standard data access interface
- [4] ISO 10303-42, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 42: Integrated generic resource: Geometric and topological representation
- [5] ISO 10303-45, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 45: Integrated generic resource: Materials and other engineering properties
- [6] ISO 10303-46, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 46: Integrated generic resource: Visual presentation
- [7] ISO 10303-47, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 47: Integrated generic resource: Shape variation tolerances
- [8] ISO 10303-101, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 101: Integrated application resource: Draughting
- [9] ISO/TS 10303-1667, Industrial automation systems and integration — Product data representation and exchange — Part 1667: Application module: Extended basic geometry
- [10] GELLERT, W; GOTTWALD, S; et al., The VNR concise encyclopaedia of mathematics. 2nd Edition. New York: VEB Bibliographisches Institut Leipzig. 1989.

УДК 656.072:681.3:006.354

ОКС 25.040.40

П87

ОКСТУ 4002

Ключевые слова: прикладные автоматизированные системы, промышленные изделия, представление данных, обмен данными, элемент представления, контекст представления

---

Редактор *Д.Е. Титов*  
Технический редактор *В.Ю. Фомиева*  
Корректор *С.В. Смирнова*  
Компьютерная верстка *Е.О. Асташина*

Сдано в набор 19.12.2016. Подписано в печать 12.01.2017. Формат 60×84<sup>1</sup>/<sub>8</sub>. Гарнитура Ариал.  
Усл. печ. л. 5,12. Уч.-изд. л. 4,60. Тираж 24 экз. Зак. 61.  
Подготовлено на основе электронной версии, предоставленной разработчиком стандарта

---

Издано и отпечатано во ФГУП «СТАНДАРТИНФОРМ», 123995 Москва, Гранатный пер., 4.  
[www.gostinfo.ru](http://www.gostinfo.ru) [info@gostinfo.ru](mailto:info@gostinfo.ru)